



# KAIFUN GAME 가이드

# 목차

1. 카이편 게임 개요.
2. 연발형 게임 소개.
  - 크러쉬 블라스트.
3. 단발형 게임 소개.
  - 불릿샷.
4. 하드웨어 사진

# 01

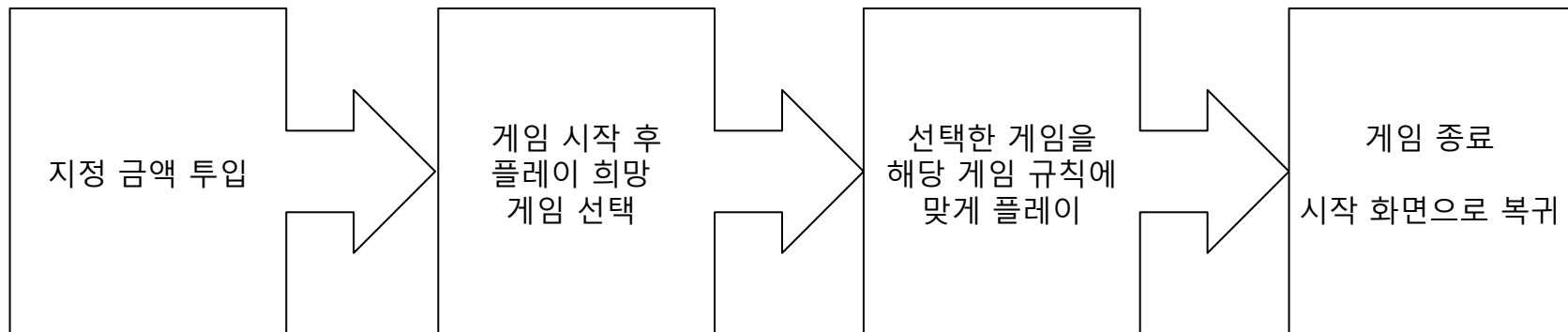
## 카이편 게임 개요

# 01 카이편 게임 개요.

## ▪ 카이편 게임의 개요.

- 카이편 게임은 오프라인 아케이드 업장에서 비비탄을 발사하는 총기를 사용해 즐기는 체감형 게임입니다.
- 즐기기 위해선 업장에서 지정한 금액을 기기에 투입하여 게임 플레이 권한을 획득하여 게임별 지정 규칙에 따라 게임을 플레이 합니다.
- 아케이드 기기 특성상 게임플레이를 위해 플레이어의 개인 정보나 개별 온라인 통신을 필요로 하지않는 1회성 플레이 게임입니다.
- 카이편 게임은 카이편 게임 전용기기에서만 작동을 보장 할 수 있는 게임 어플리케이션입니다.
- 카이편 게임은 기기안에 복수의 미니게임을 포함하며 플레이어가 희망하는 게임을 선택 플레이 할 수 있습니다.

## ▪ 기본 게임 플로우.



# 02 연발형 게임 소개

## 02 연발형 게임 소개. (1) 크러쉬 블라스트

---

- 게임의 컨셉.

- 의문의 테러리스트로부터 공격받는 도시를 지키고 적의 본거지를 찾아가 소탕하는 가벼운 내용의 밀리터리 슈팅 게임.

- 게임 룰.

- 게임은 1인 혹은 2인이 협동하여 플레이 할 수 있습니다. 또한 게임 플레이 중에 동료나 친구의 난입이나 컨티뉴 플레이도 가능합니다.

- 게임이 시작되면 플레이어는 지정된 체력을 가지고 게임에 임하게 됩니다.

- 플레이어의 체력이 "0" 이 되기 전에 출현하는 적 병사를 총으로 쏘아 체력을 없애면 적을 처치한 것으로 판정 됩니다.

- 게임 콘텐츠의 구성은 스테이지 단위로 진행 되며 해당 게임은 총 3개의 스테이지로 구성되어 있습니다.

- 스테이지는 다시 내부적으로 1~3개의 전투단위인 에어리어로 구성되며 마지막 에어리어 말미엔 해당 스테이지의 보스가 위치 합니다.

- 보스는 일반 데미지는 적용되지 않고 약점 포인트 공격을 통해서만 데미지를 줄 수 있습니다. (모든 스테이지 보스 동일)

- 보스를 처리하면 해당 스테이지가 종료되고 자동으로 다음 스테이지로 이동 합니다.

- 적의 공격으로 일정 수 이상 받아 체력이 "0" 이 되면 해당 플레이어는 게임오버 판정 됩니다.

- 마지막 스테이지의 보스를 처리해도 더 이상 진행 하지 않고 게임이 클리어(오버) 됩니다.

## 02 연발형 게임 소개. (1) 크러쉬 블라스트

---

### ▪ 게임내 시스템

- 1) 리로드 : 일정이상의 탄을 연속으로 발사하면 리로드가 발생하며 짧은 시간 탄을 발사 할 수 없게 됩니다, 이후 다시 발사 가능.
- 2) 동료 치료 : 게임 중 난입이나 컨티뉴 상황이 발생하면 동료의 체력이 10% 회복 합니다.
- 3) 투척 공격 : 적이 수류탄등의 특별 무기를 투척하는데 플레이어 총기로 피격전에 격추 할 수 있습니다.
- 4) 적중 마크 : 적은 플레이어를 공격하기전에 적중마크가 출력 되고 일정시간 이후 100% 적중 공격을 실행 합니다. (1P 붉은색, 2P 푸른색)
- 5) 헤드샷 : 적을 헤드샷으로 적중 시키면 일격에 처리 할 수 있고 기본 획득 점수의 3배를 받습니다.
- 6) 범위 공격 : 맵에 설치된 폭발성 물체를 정중시키면 폭발을 일으키며 범위에 있는 적에게 대미지를 동시에 입힙니다.

# 02 연발형 게임 소개. (1) 크러쉬 블라스트

- 크러쉬 블라스트 인 게임

1P 체력 바

2P 체력 바





## 02 연발형 게임 소개. (1) 크러쉬 블라스트

- 크러쉬 블라스트 보스

- 크러쉬 블라스트의 보스는 등장 한 약점 포인트를 모두 파괴할 때 체력이 감소합니다.



## 02 연발형 게임 소개. (1) 크러쉬 블라스트

- 크러쉬 블라스트 결산 창
  - 스테이지 클리어 또는 게임오버 시 결산 창이 등장합니다.

**STAGE CLEAR**

1-PLAYER	2-PLAYER
HIT AMMO: 220 (ACCURACY 13%)	HIT AMMO: 0 (ACCURACY 100%)
HEAD SHOT: 30 (ACCURACY 4%)	HEAD SHOT: 0 (ACCURACY 100%)
KILL POINT: 0 (BONUS + 25)	KILL POINT: 0 (BONUS + 0)
ACCURACY: 13%	ACCURACY: 0%

**TOTAL SCORE**

1-PLAYER	2-PLAYER
250	0

**WIN** / **LOSE**

Credit 0 (0/3)

1P 점수

1P, 2P 점수 비교 후 Win, Lose 출력

1P 점수

03

# 단발형 게임 소개

# 03 단발형 게임 소개. (1) 블릿샷

---

- 게임의 컨셉.

- 제한된 탄환으로 타겟을 맞추어 높은 점수를 목표로 하는 게임

- 게임 룰.

- 1) 인원

- 게임은 1인 또는 2인이 플레이할 수 있으며, 난입 또는 이어하기가 불가능 합니다.

- 2인으로 플레이 할 경우 번갈아 가며 플레이 하며, 점수 비교가 가능합니다.

- 2) 라운드

- 총 5라운드로 구성되어 있으며, 각각의 다른 컨셉의 배경이 등장합니다.

- 3) 게임 종료

- 5라운드를 모두 플레이 하거나 지급된 탄환을 모두 사용했을 때 해당 플레이어는 게임이 종료 됩니다.

- 총 45발의 탄환이 지급되며 라운드가 진행이 되어도 탄환이 충전되지 않습니다.

# 03 단발형 게임 소개. (1) 블릿샷

## 4) 타겟

- 적중 시 점수에 영향을 주는 오브젝트입니다.

### A. 적 타겟

- 무기를 든 사람 형태의 검정색 판 모양을 하고 있으며, 적중한 부위에 따라 얻는 점수가 다릅니다.
- 타겟이 등장하는 거리에 따라 적중 시 점수 보너스가 있습니다.
- 라운드가 시작 되면 사격 지역에 일정 시간동안 등장 한 후 사라집니다.
- 한 라운드에 총 9개의 적 타겟이 등장합니다.

### B. 인질 타겟

- 사격 시 점수가 감소되는 타겟입니다.

### C. 보너스 타겟

- 매 라운드 당 1개씩 배치되어 있으며, 비교적 높은 점수를 가진 타겟입니다.

타겟	점수
병	100점
캔	100점
UFO	300점

# 03 단발형 게임 소개. (1) 블릿샷

- 타겟 점수 정보

**BULLET SHOT** **게임 규칙**

**타겟 점수 정보**

Target Area	Score	Distance	Multiplier
Head	100점	-	-
Torso	50점	-	-
Legs	40점	-	-
50m Target	-	50m	x2
75m Target	-	75m	x3

**보너스 타겟 정보**

Target Item	Score	Value
UFO	300점	-
Beer & Glass	100점	-
Skip	-	15

# 03 단발형 게임 소개. (1) 블릿샷

- 인 게임



# 03 단발형 게임 소개. (1) 블릿샷

## 5) 특등 사수

- 플레이어가 게임이 종료 되었을 때 지정 된 점수 이상 획득할 경우 점수에 따라 특등사수 또는 1등사수 마크를 획득할 수 있습니다.  
(하단 점수 UI 참조.)

### 점수 UI

라운드 별 정보 표시

승자 표시

	TOTAL	Stage 1	Stage 2	Stage 3	Stage 4	Stage 5
점수	2230	1020	1130	100	-20	0
타겟	23	8	9	4	2	0
인질	1	0	0	0	1	0
명중률	51.11	88.89	100.00	44.44	22.22	0.00
헤드샷	6	4	2	0	0	0
점수	2225	850	590	0	75	710
타겟	26	9	9	0	4	4
인질	1	0	0	0	1	0
명중률	57.78	100.00	100.00	0.00	44.44	44.44
헤드샷	8	3	2	0	0	3

플레이어 랭크 표시



# 04 기기 전체 사진



# 04 기기 조작부 사진

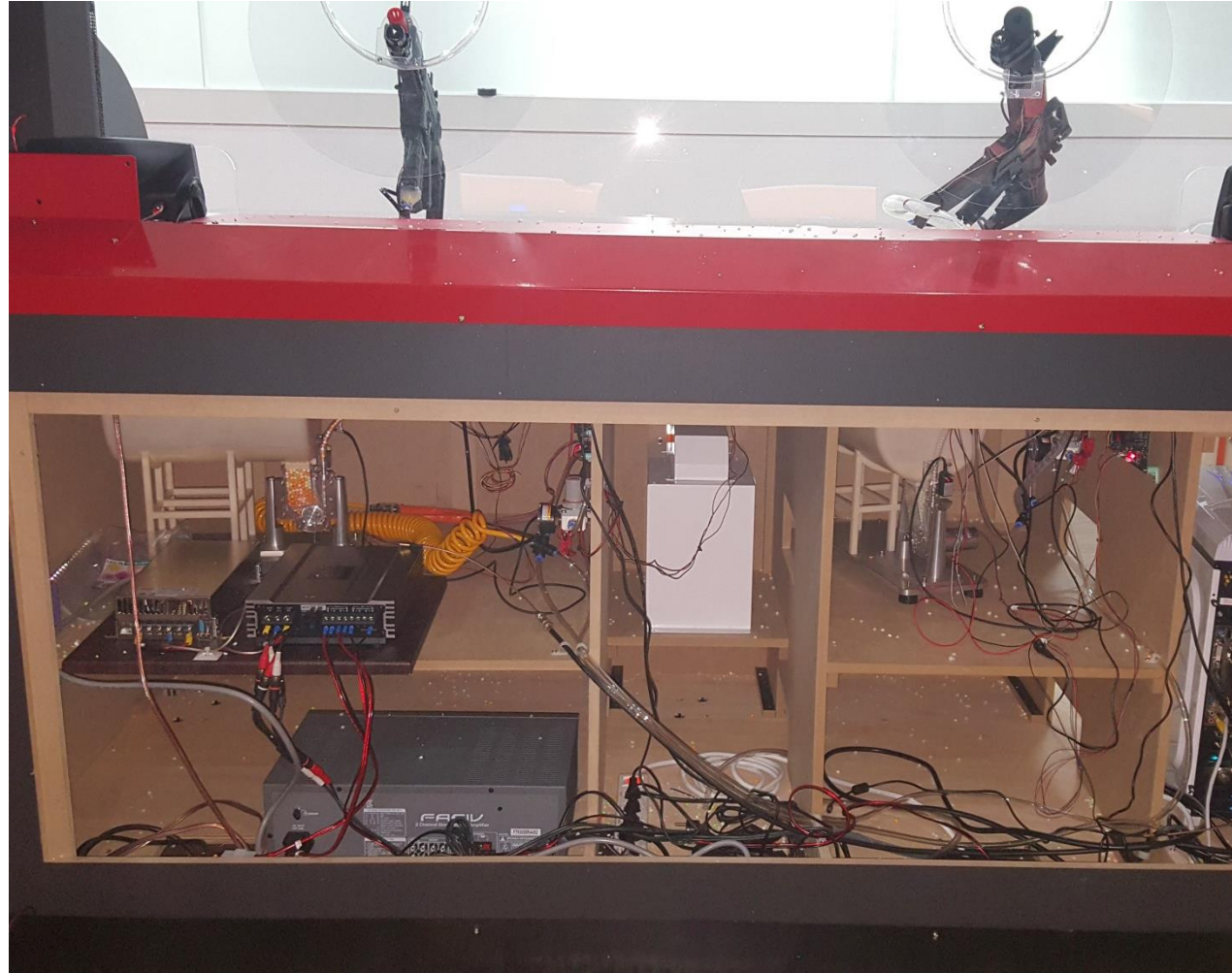


# 04 기기 조작부 사진



# 04 기기 내부 사진

---



**THANK YOU.**