

인쇄

(위 화면 인쇄버튼은 모든 이미지 자료 인쇄이며 각 페이지 인쇄시에는 인쇄 설정에서 인쇄범위를 지정하여주시기 바랍니다.)[예] 00페이지에서 00페이지까지

[1 페이지]

제명: 하우스 오브 더 데드4 ver.2.0(The House OF The Dead 4 ver.2.0)



하우스 오브 더 데드4ver.2.0

(The house OF The Dead 4ver.2.0)

본 게임 설명서 및 사진 일체를 공개함

- 목 차 -

게임 구성..... 1

게임 방법..... 1

총 및 시스템 설명..... 5

기기 사진..... 7

TEST MODE.....11

별첨 자료.....13

이번 **The House Of The Deas4 Ver. 2.0**의 경우는 수정되기 전의 기기와 수정된 후의 기기를 함께 심의 위원들이 심의 하는데 있어 도움이 되고자 하여 함께 심의에 넣었음을 알려드립니다. 그러므로 인하여 귀 위원회는 두 기기를 비교해 가며, 게임을 플레이 해 수시길 바랍니다.

게임의 구성

본 게임기는 **업소용** 건 슈팅 게임으로 동전을 투입 한 후 준비되어 있는 총을 이용하여 화면에 나타나는 가공의 적을 쏘러트리며 스테이지를 클리어 해가는 전형적인 건 슈팅 게임입니다. 최대 2인까지 플레이 가능합니다.

게임 방법

1. 동전을 동전 투입구에 넣습니다.
2. 기기 정면에 있는 Start버튼(노란색 버튼)을 눌러 게임을 시작합니다.
3. 게임이 시작 되면 오프닝 화면이 흐르게 되고, 본 게임이 시작 됩니다.



<오프닝1>

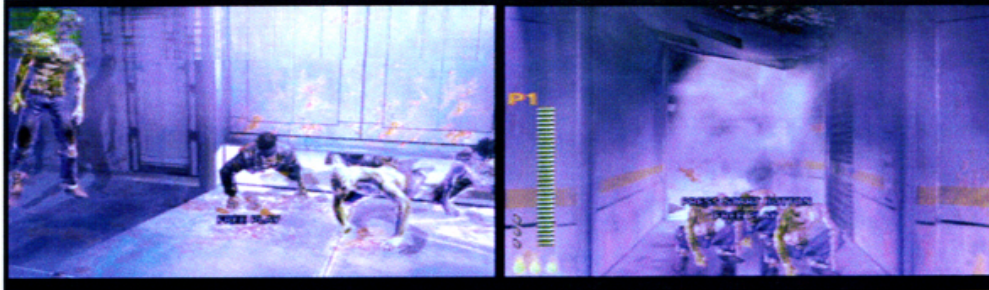
<오프닝2>



<오프닝3>

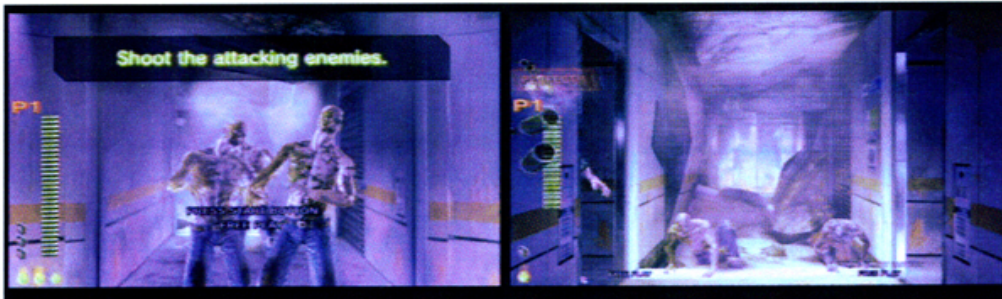
<오프닝4>

4. 게임이 시작되면 총을 이용하여, 화면상에 나타나는 괴물(ZOMBI)을 총으로 쓰러트리며 게임을 진행 합니다.



<게임 화면1>

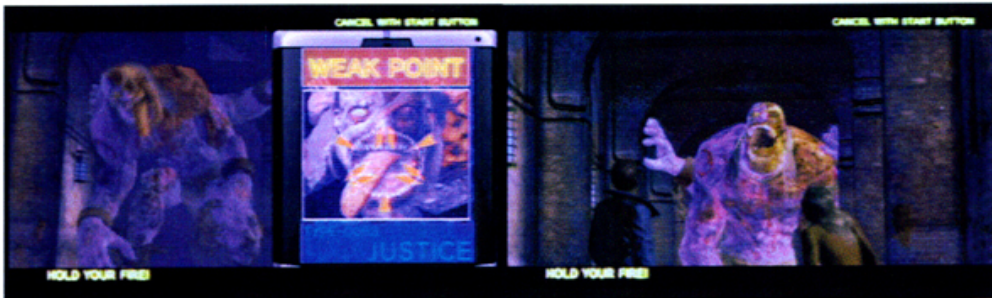
<게임 화면2>



<게임 화면3>

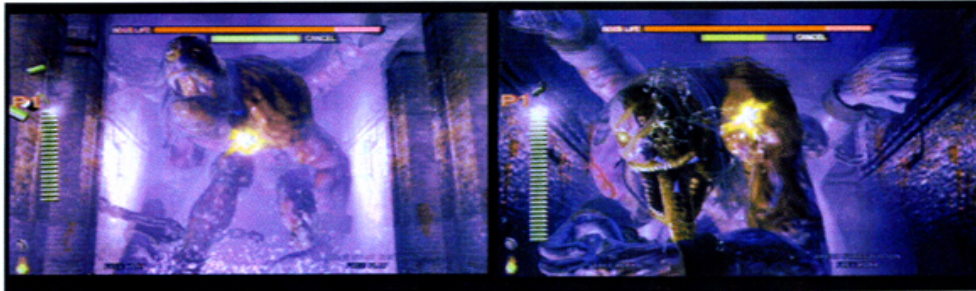
<게임 화면4>

5. 스테이지 마지막에는 보스가 존재 합니다.



<보스 화면1>

<보스 화면2>



<보스화면3>

<보스화면4>

- 6. 스테이지는 총 6가지로 되어있습니다.
- 7. 각 스테이지의 미션마다 2가지의 갈림길이 나오고 그 중 하나를 선택하여 게임을 진행해 갑니다.



- 8. 게임 진행 시 중간중간에 상자나 구석의 특정부분을 총으로 겨냥하여 맞추면 LIFE나 아이템, 혹은 점수를 얻을 수 있습니다.
- 9. 각 미션이 종료 될 때마다 점수가 나오게 되는데 적의 머리를 겨냥하였거나 아이템을 이용하여 점수를 일정 점수 이상을 얻었을 경우 일 보너스를 얻을 수 있습니다.



총 설명 및 시스템 설명

이번에 도입된 머신건은 전작에 비해 가벼워져 플레이어가 사용 하기 용이 하게 제작 되었고 탄알의 장전 또한 흔드는 것 만으로 가능하게 되어 게임 진행이 쾌적하게 되었습니다.



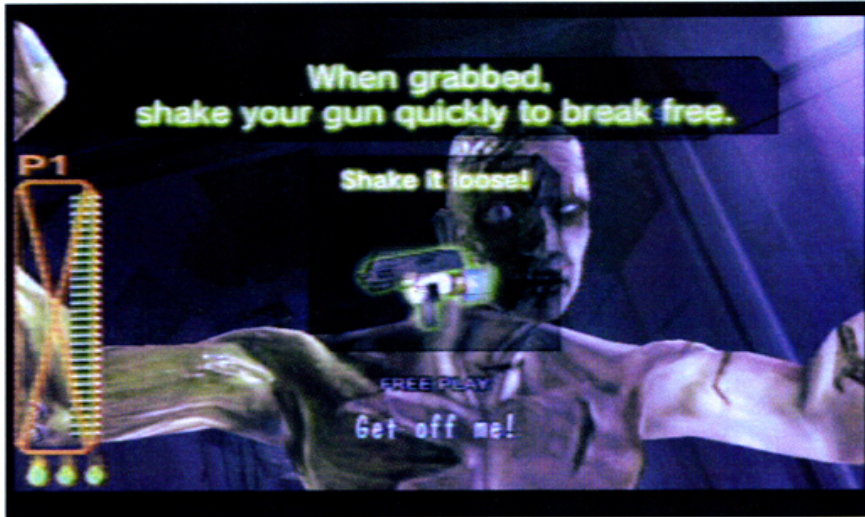
총의 옆쪽에 있는 버튼을 이용하여 수류탄을 사용할 수 있고, 수류탄을 이용 다량의 적을 효과 적으로 쓰러뜨릴 수 있습니다.



<수류탄 투하 화면>

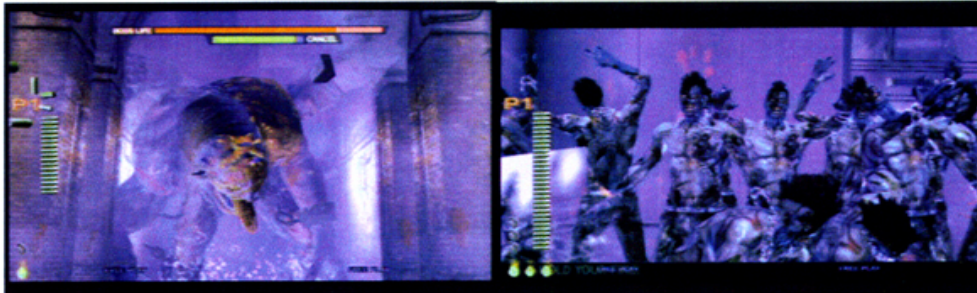
본작의 신 시스템으로 총을 흔드는 액션이 추가 되었다. 적에게 둘러 싸이 거나 적에게 잡혔을 때 화면상에 DANGER라는 문구와 게이지가 나타나는데

게이지가 SUCCESS가 될 때까지 총을 위 아래로 흔들면 적에게 데미지를 입지 않고 탈출할 수 있습니다.



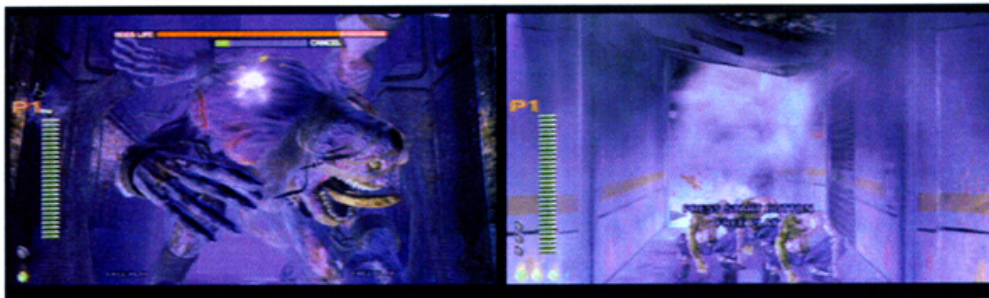
<신 시스템 화면1>

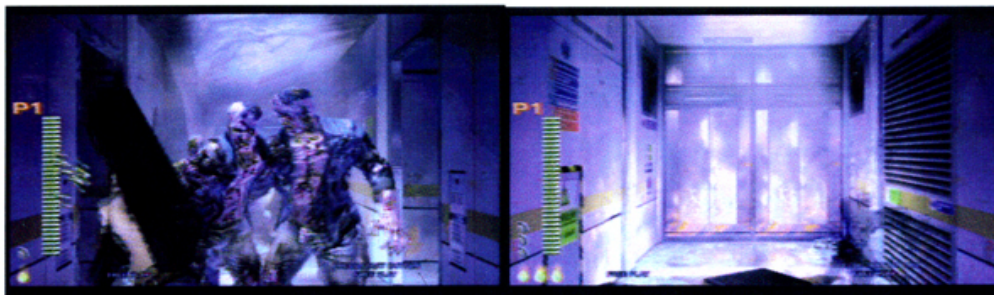
기타 스크린 샷



<스크린 샷1>

< 스크린 샷2>





<스크린 샷3>

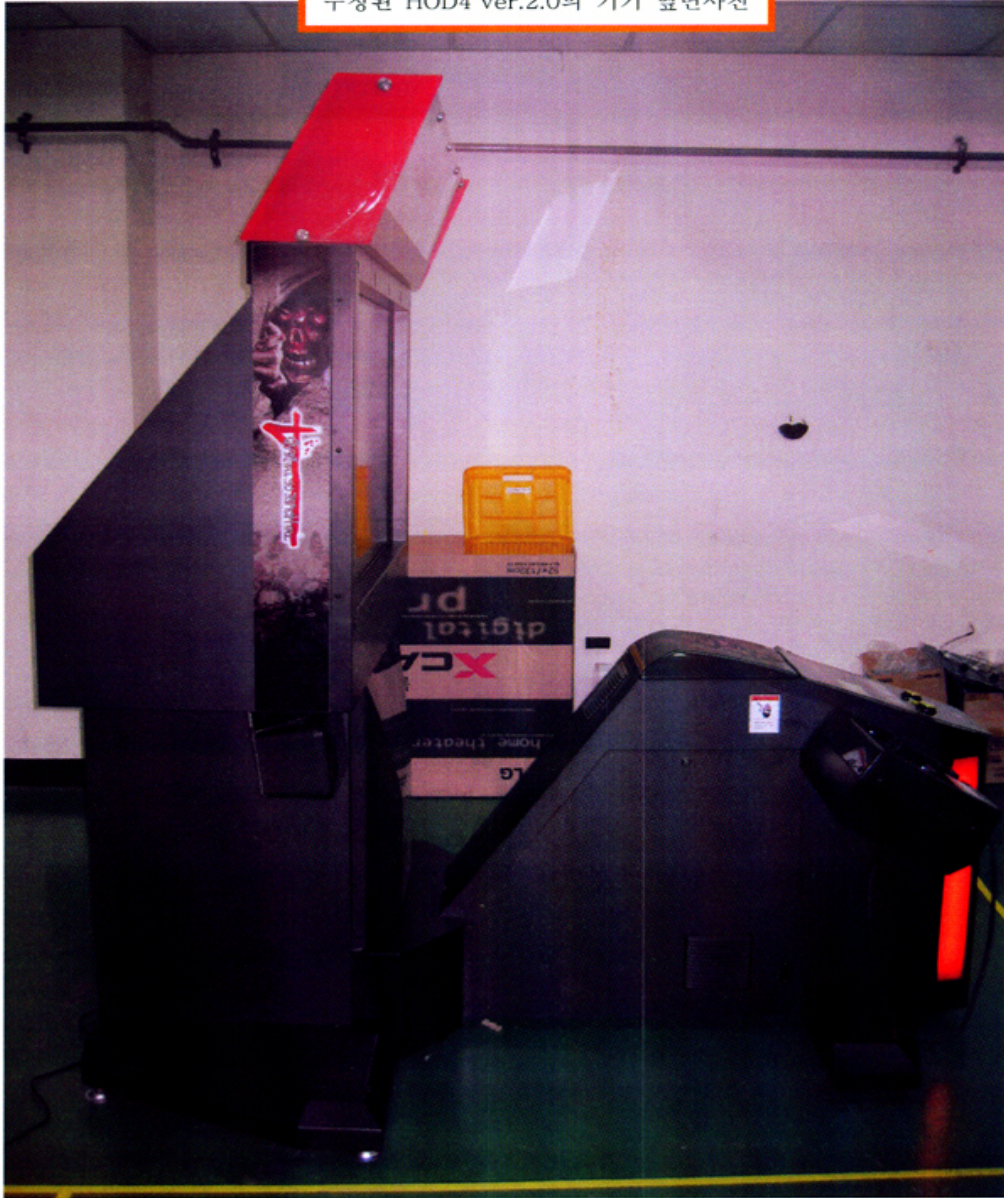
<스크린 샷4>

<기기 사진>

HOD4 ver.2.0의 기기 전면 사진



수정된 HOD4 ver.2.0의 기기 옆면사진



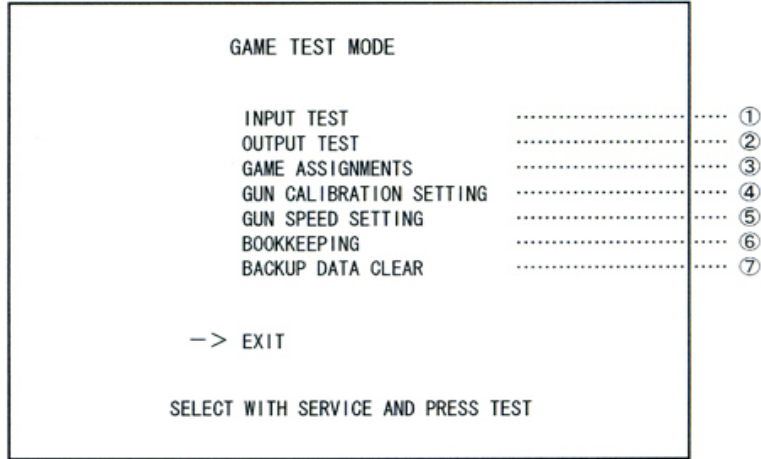
수정된 HOD4 ver.2.0의 기기 뒷면 사진



<보드 사진>

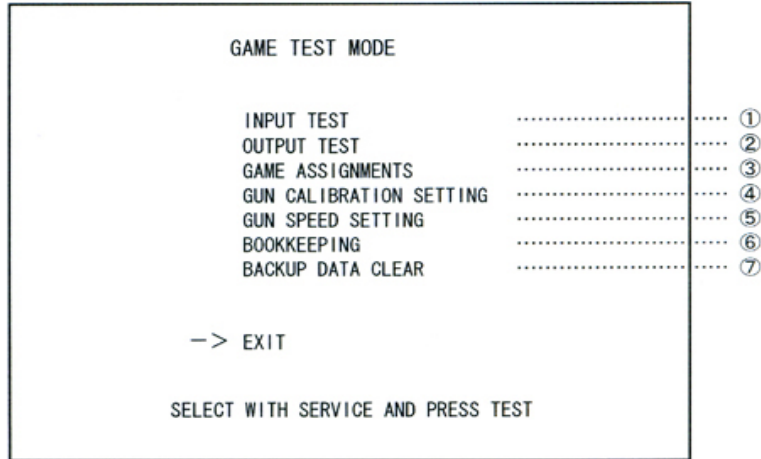


GAME TEST MODE



- ① INPUT TEST : 게임내의 입력부분을 테스트 하는 메뉴입니다.
- ② OUTPUT TEST : 게임내의 출력되어지는 부분을 테스트 하는 메뉴입니다.
- ③ GAME ASSIGNMENTS : 게임 플레이내의 설정을 담당하는 메뉴입니다.
- ④ GUN CALIBRATION SETTING : 게임내의 GUN 의 좌표를 SETTING 하는 메뉴입니다.
- ⑤ GUN SPEED SETTING : GUN 의 빠르기를 SETTING 하는 메뉴입니다.
- ⑥ BOOKKEEPING : 게임내의 금액부분의 내용을 보는 메뉴입니다.
- ⑦ BACKUP DATA CLEAR : 현재 저장되어있는 DATA 를 삭제할 때 쓰는 메뉴입니다.


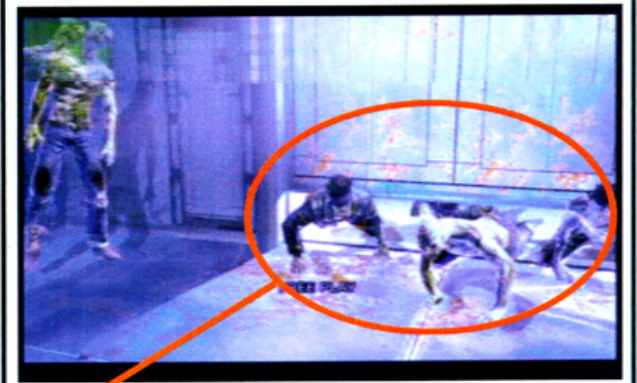


GAME TEST MODE



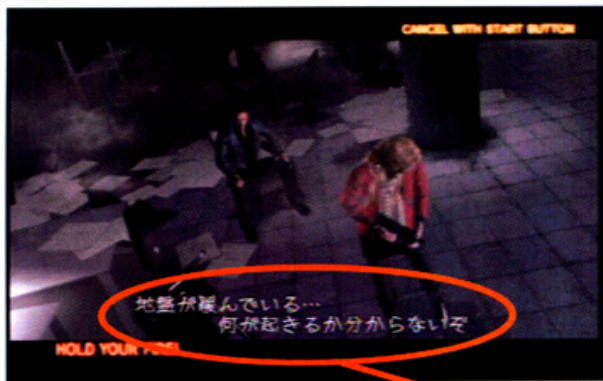
- ① INPUT TEST : 게임내의 입력부분을 테스트 하는 메뉴입니다.
- ② OUTPUT TEST : 게임내의 출력되어지는 부분을 테스트 하는 메뉴입니다.
- ③ GAME ASSIGNMENTS : 게임 플레이내의 설정을 담당하는 메뉴입니다.
- ④ GUN CALIBRATION SETTING : 게임내의 GUN 의 좌표를 SETTING 하는 메뉴입니다.
- ⑤ GUN SPEED SETTING : GUN 의 빠르기를 SETTING 하는 메뉴입니다.
- ⑥ BOOKKEEPING : 게임내의 금액부분의 내용을 보는 메뉴입니다.
- ⑦ BACKUP DATA CLEAR : 현재 저장되어있는 DATA 를 삭제할 때 쓰는 메뉴입니다.

별첨 자료

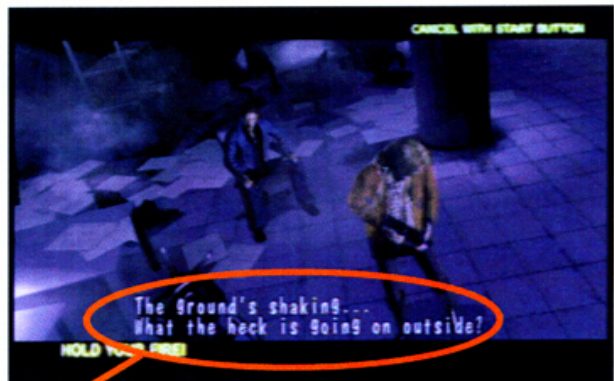
본 자료는 지난 2005-12-08에 심의를 받은 "HOD4"의 수정판 자료입니다 수정된 내용은 피의 색을 어두운 갈색으로 수정하였고, 게임에 등장하는 좀비의 상흔 또한 녹색, 갈색으로 변경, 적으로 나오는 대상이 인간에서 변이된 좀비라는 설정이 아닌 독립적인 몬스터로 생각되도록 수정 하였습니다. 이번 심의 자료에서는 기존의 "HOD4"의 화면과 이번에 수정한 "HOD4ver.2.0"의 게임 화면을 비디오 카메라로 캡처하여 제작 하였고, 전반적인 사항을 별첨 자료란을 통하여 설명 하겠습니다.

The House of The Dead4<변경전>	The House of The Dead4 Ver.2.0<변경후>
	
<p>색상의 변경으로 벽의 피 자국 등이 잘 보이지 않게 수정</p>	
	
<p>캐릭터의 옷 색감도 붉은 색에서 갈색으로 변경</p>	

The House of The Dead4<변경전>



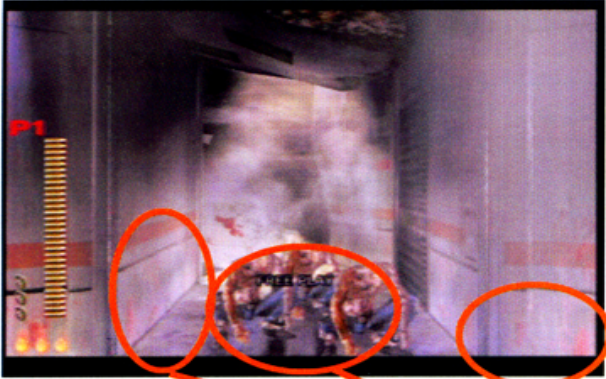
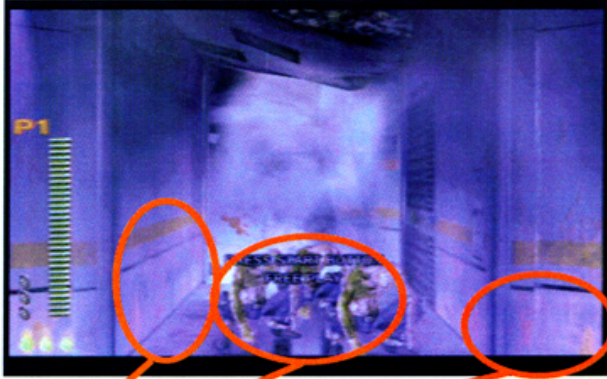

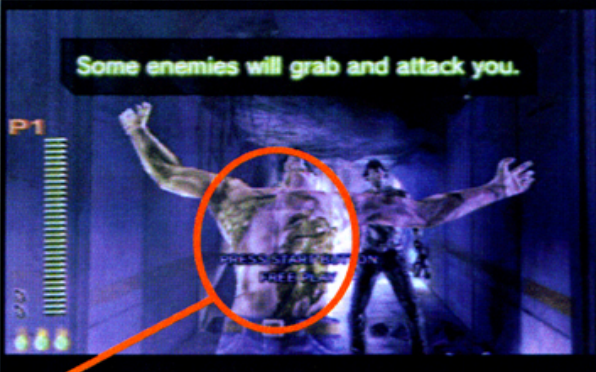
The House of The Dead4 Ver.2.0<변경후>

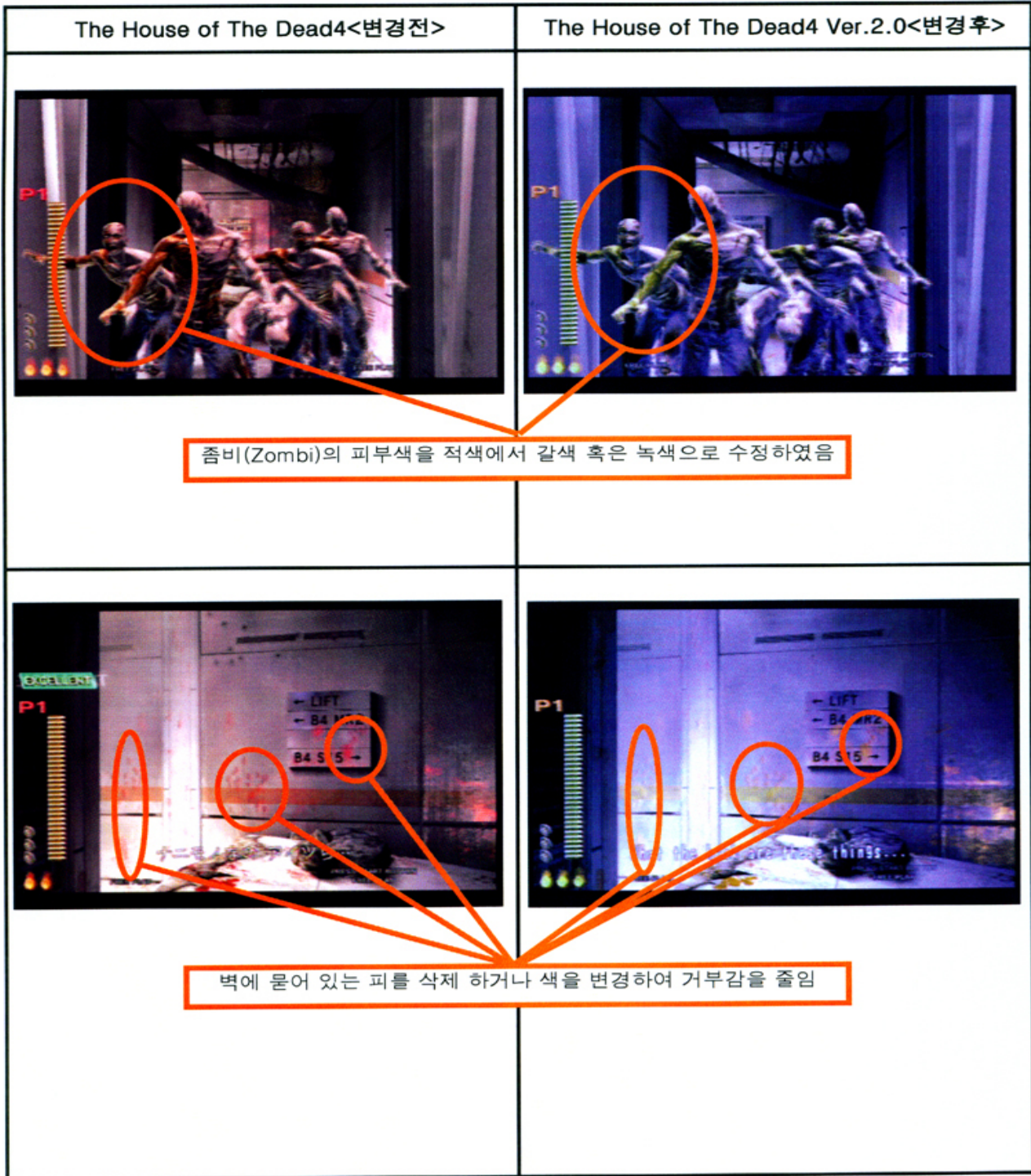






원판의 자막은 일본어로 수정판의 자막은 영어로 표현






원판에서는 상흔부분이 붉은색이나 수정판에서는 갈색으로 교체됨

The House of The Dead4<변경전>	The House of The Dead4 Ver.2.0<변경후>
	
<p>좀비의 상흔을 갈색으로 변경 하였고, 벽의 피 자국 또한 변경 되었음</p>	
	
<p>화질을 떨어뜨려 리얼감에서 오는 거부감을 줄임</p>	



The House of The Dead4<변경전>	The House of The Dead4 Ver.2.0<변경후>
 <p data-bbox="384 819 1203 871">벽에 묻어 있는 피를 삭제 하거나 색을 변경하여 거부감을 줄임</p>	
 <p data-bbox="379 1451 1198 1503">벽에 묻어 있는 피를 삭제 하거나 색을 변경하여 거부감을 줄임</p>	

The House of The Dead4<변경전>	The House of The Dead4 Ver.2.0<변경후>
 <p data-bbox="384 790 1209 846">보스의 상흔 부분은 수정전에는 붉은색에서 주황색으로 변경 하였음</p>	
 <p data-bbox="389 1451 1211 1507">벽에 묻어 있는 피 자국이 보이지 않음</p>	

The House of The Dead4<변경전>	The House of The Dead4 Ver.2.0<변경후>
 <p data-bbox="384 846 1206 898">상훈의 색을 변경하였고 벽의 피 또한 사라지거나 색을 변경 하였음</p>	
 <p data-bbox="360 1480 1230 1532">보스의 상훈 부분은 색의 변경으로 이질감과 거부감을 줄이도록 하였음</p>	

<기기 외면상의 변화>



"하
기
국
진
더
"의
위
조
화
형
물
을
줄
제
거
하
였
음
"

기
사
진
의
경
우
도
"진
홀
더
"부
분
의
조
형
물
이