



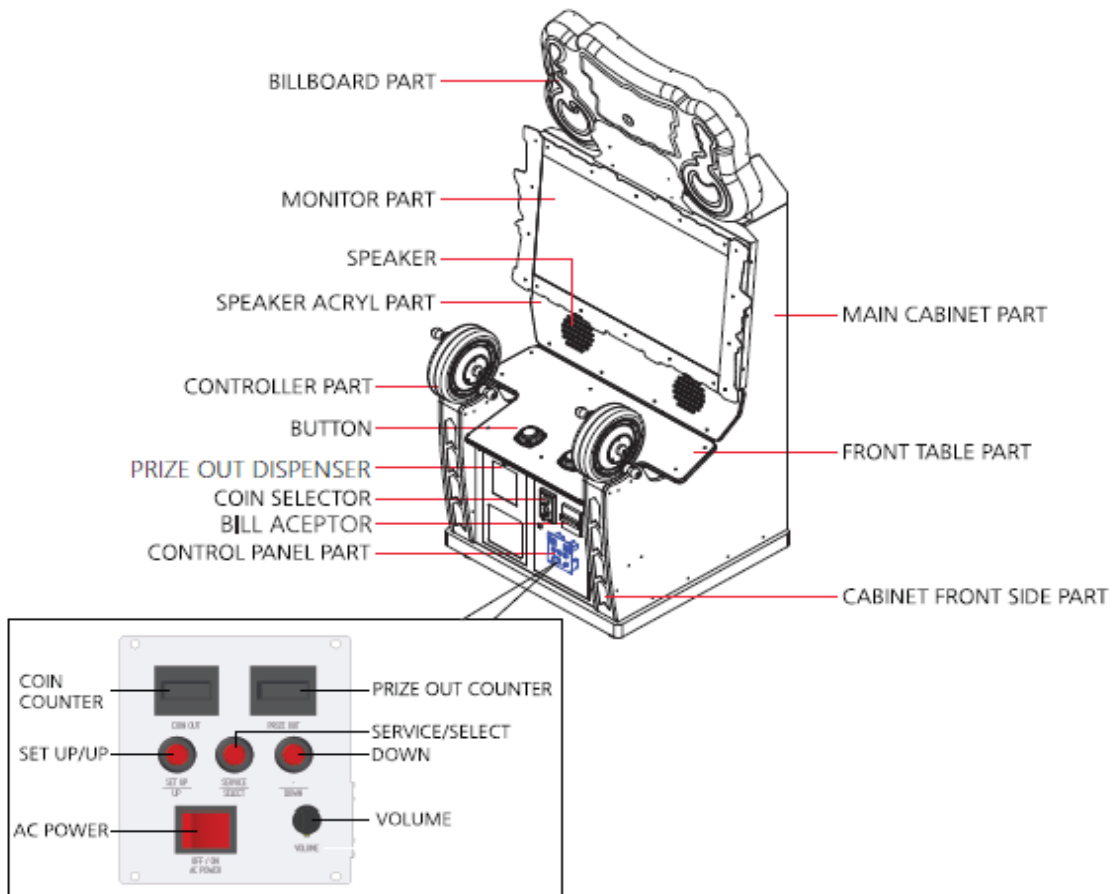
## OPERATOR'S MANUAL

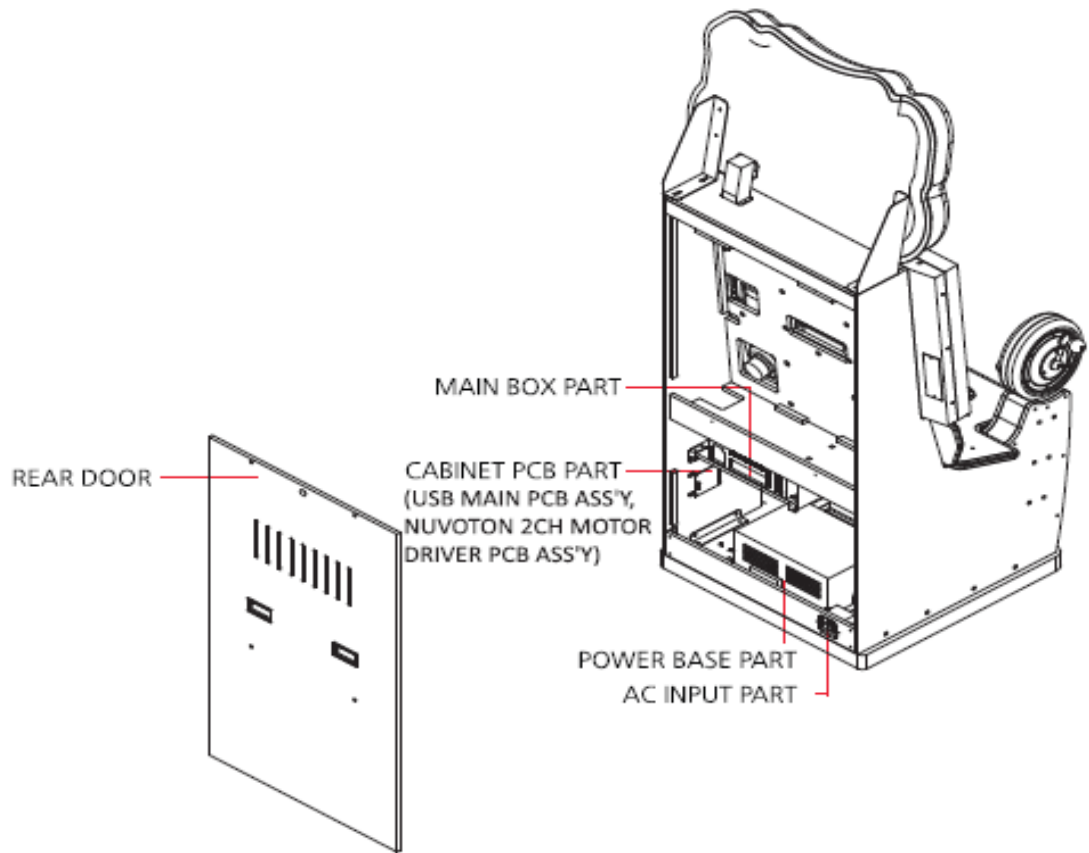


# 1. 제품 사양

DIMENSION (W x D x H)	1209 x 1004 x 2299 (mm)
PACKING DIMENSION (W x D x H)	1150 x 1150 x 1730 (mm)
WEIGHT (kg)	180 kg [ WEIGHT INCLUDING : 210 kg ] PACKAGING ]
VOLTAGE	AC 220V
FREQUENCY RANGE	60Hz
CONSUMPTION	300 W
CERTIFICATION	-

# 2. 제품 구성





### 3. 게임 방법

- 1) 동전 및 지폐 투입구에 500원 동전 또는 1,000원 지폐를 투입한다.
- 2) 투입 금액에 따라 1인 또는 2인이 스타트버튼을 눌러서 게임을 시작한다
  - 1인 진행 시 2인의 참가를 10초동안 기다릴 수 있으며, 스타트 버튼을 누르면 대기 시간이 빠르게 진행된다.



- 코인 투입 후 시작 대기 화면



- 스타트 버튼 누른 후 다른 참가자 대기 화면



- 이용 시 주의 사항 안내

3) 지정된 맵 중 한 개를 선택한다.

- '도시', '유적', '바다' 중 선택 가능



- '도시' 선택 화면



- '유적' 선택 화면



- '바다' 선택 화면

4) 맵을 선택하면 게임이 시작된다. 사진의 컨트롤러를 전, 후로 회전하여 전진 또는 후진을 한다. 이 때 장애물을 통과하여 최종 골인 지점에 도착하면 경품이 배출된다.

- 게임이 종료되는 조건은 하기와 같다.
  - 가) 라이프가 모두 소진되었을 때
  - 나) 레일 밑으로 떨어질 때
  - 다) 뒤에서 오는 전기에 감전되었을 때

게임이 끝나면 게임 결과 화면이 나온다.



- 1P 컨트롤러 사진  
(좌, 우 손잡이를 회전하여 전진 또는 후진을 한다.)



- 게임 진행 화면



- 게임 결과 안내 (성공 시)
- 게임산업 진흥법 시행령에 기준으로 경품을 제공 한다 .





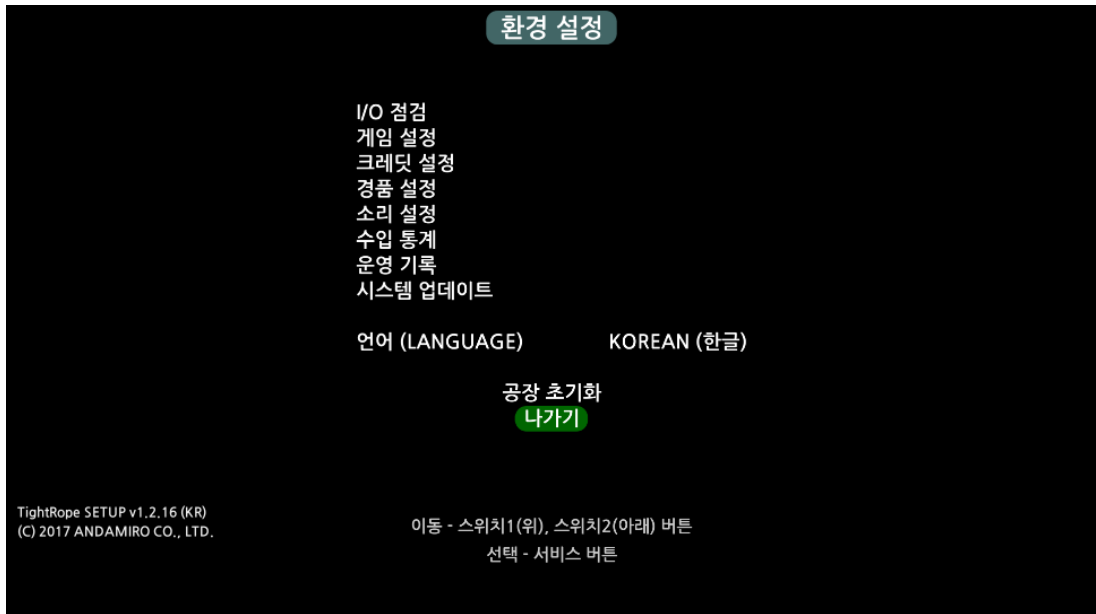
- 게임 결과 안내 (실패 시)



- 컨티뉴 유도 화면  
(이 화면 종료 후 데모화면으로 전환된다.)

## 4. 테스트 모드

### - 메인 화면



- I/O 점검  
I/O의 입출력 화면 테스트를 할 수 있는 매뉴 'I/O 테스트' 화면으로 진입
- 게임 설정  
게임 내의 밸런스를 설정할 수 있는 매뉴 '게임 설정' 화면으로 진입
- 크레딧 설정  
게임을 플레이 하기 위한 비용(크레딧)을 설정할 수 있는 매뉴. '크레딧 설정' 화면으로 진입
- 경품 설정  
게임에서 지급되는 경품에 대해서 설정할 수 있는 매뉴. '점수 설정' 화면으로 진입
- 소리 설정  
게임에서 출력할 사운드의 크기 설정과 테스트를 할 수 있는 매뉴. '소리 설정' 화면으로 진입

- 수입 통계  
입력된 코인 및 배출된 경품의 통계를 확인할 수 있는 메뉴. '수입 통계' 화면으로 진입
- 운영 기록  
게임기기의 가동 시간 및 게임 플레이 시간 등을 확인할 수 있는 메뉴. '운영 기록' 화면으로 진입
- 시스템 업데이트  
상위 버전으로 업데이트를 할 수 있는 메뉴  
'시스템 업데이트' 화면으로 진입
- 공장 초기화  
게임 내의 모든 세팅을 디폴트 값으로 전환하는 메뉴. '공장초기화' 화면으로 진입함
- 나가기  
환경설정 화면을 종료하고 게임화면으로 돌아감

## 5. 제품 사진



기기 정면



기기 후면



경품 지급기



기기 측면(좌)



기기 측면(우)



내부 사진