

인쇄

(위 화면 인쇄버튼은 모든 이미지 자료 인쇄이며 각 페이지 인쇄시에는 인쇄 설정에서 인쇄범위를 지정하여주시기 바랍니다.)[예] 00페이지에서 00페이지까지

[1 페이지]

## &lt;게임 설명서&gt;

[본 게임설명서 및 사진 일체 공개함]

1. 타이틀명 : TIME CRISIS 4

[한국명 : 타임 크라이시스 4]

2. 장 르 : 건 슈팅

3. 스토리

국제 특수 첩보기관 VSSE측에, 미군이 개발한 극비병기가 부정거래에 의해 유럽테러조직의 손에 전달된다는 정보가 도착했다.

이 사건을 조사하기 위해, VSSE는 두 명의 에이전트, 존조 부르노(1P)와 에반 베르나도(2P)를 미국으로 파견한다.

캘리포니아주의 국제 공항에 도착한 직후, 테러조직의 기습을 받은 두 사람은, 구조하기 위해 출동한 미군의 내부 감찰관, 윌리엄 라슈대위와 함께 사건을 쫓는다.

4. 사용방법

게임자는 게임을 할 때 동전을 사용하게 됩니다. 스타트 버튼을 누름으로써 게임이 시작하게 됩니다.

1) 조작방법

가.페달을 밟는다. = 공격자세: 이 상태에서 적을 쏠 수가 있습니다. 또한, 적의 공격도 받습니다.

나.페달을 뺀다. = 방어자세: 이 상태에서 임페블에 숨습니다. 적의 공격을 받지 않습니다. 또한, 페달을 떼면 핸드건의 탄환 장전을 할 수 있습니다.

2) 모드

가.링크플레이모드 : 2인 협력 플레이용 모드입니다. 도중에 참가 가능합니다.

나.솔로플레이모드 : 1인 플레이전용 모드입니다. 도중에 참가는 불가능합니다.

\*모드의 선택은, 코인 투입직후의 [모두 선택화면]으로 진행합니다.

3) 룰

가.적의 공격을 받으면 라이프를 한 개 잃습니다.

또한, 제한시간이 0이 되더라도 라이프를 한 개 잃습니다.

[2 페이지]

제한시간은, 눈앞의 적을 시킨다. 혹은 적의 공격을 받으면 회복합니다.  
라이프가 0이 되면 게임 종료입니다.

나.플레이어의 성적은 스코어로 평가됩니다. 스코어가 높은 만큼 좋은 성적이 됩니다.

다.페달을 떼어 방아쇠를 당기면 무기를 전환할 수 있습니다. 무기의 종류는 4종류입니다. 다만, 핸드건이외의 무기로는 탄수제한이 있으며, 제로가 되면 사용할 수 없습니다. 특정의 적을 쏘면 탄수 회복아이템이 출현 합니다.

게임 중간에 삽입된 데모화면은 총을 화면으로 향하여 쏘는 것으로 생략할 수 있습니다.

#### 4)이벤트 전투

##### 가.멀티스크린 배틀

플레이어가 화면을 전환하여 적을 찾으면서 전투를 하는 이벤트입니다. 화면에 나와 있는 화살표의 방향으로 화면내부에서 외부로 총구를 향하는 것으로 화면을 전환할 수 있습니다.

또한, 이 이벤트에서는 플레이어의 라이프 대신에 바리케이트의 내구력이 표시됩니다. 바리케이트의 내구력이 없어지면 이벤트 실패가 되며, 플레이어의 라이프가 한 개로 줄어 듭니다.

##### 나.특수무기를 사용한 이벤트

이하의 2개의 특수무기를 사용하는 이벤트가 있습니다.

두 개 모두 이벤트중에는 다른 무기로 전환할 수 없습니다.

##### a.특수 머신건

방아쇠를 계속 당기는 것으로 무한으로 탄환을 쏠 수가 있습니다.

##### b.스나이퍼 라이플

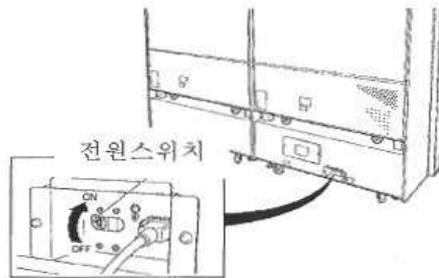
페달을 밟은 것으로 화면이 사격대상에 대해 줌으로 됩니다.

페달을 떼는 것으로 재장전 됩니다.

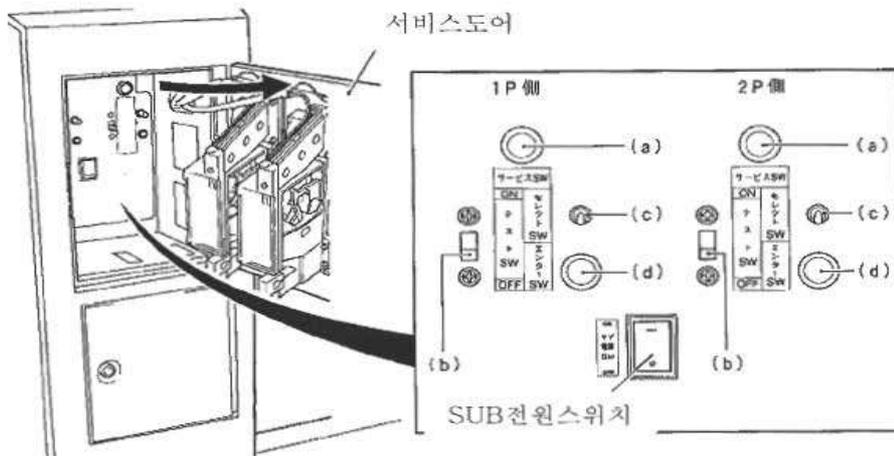
[3 페이지]

5. 조정

1) 이하와 같이 케이스 후면의 코드 박스내에 있는 전원스위치를 ON 합니다.

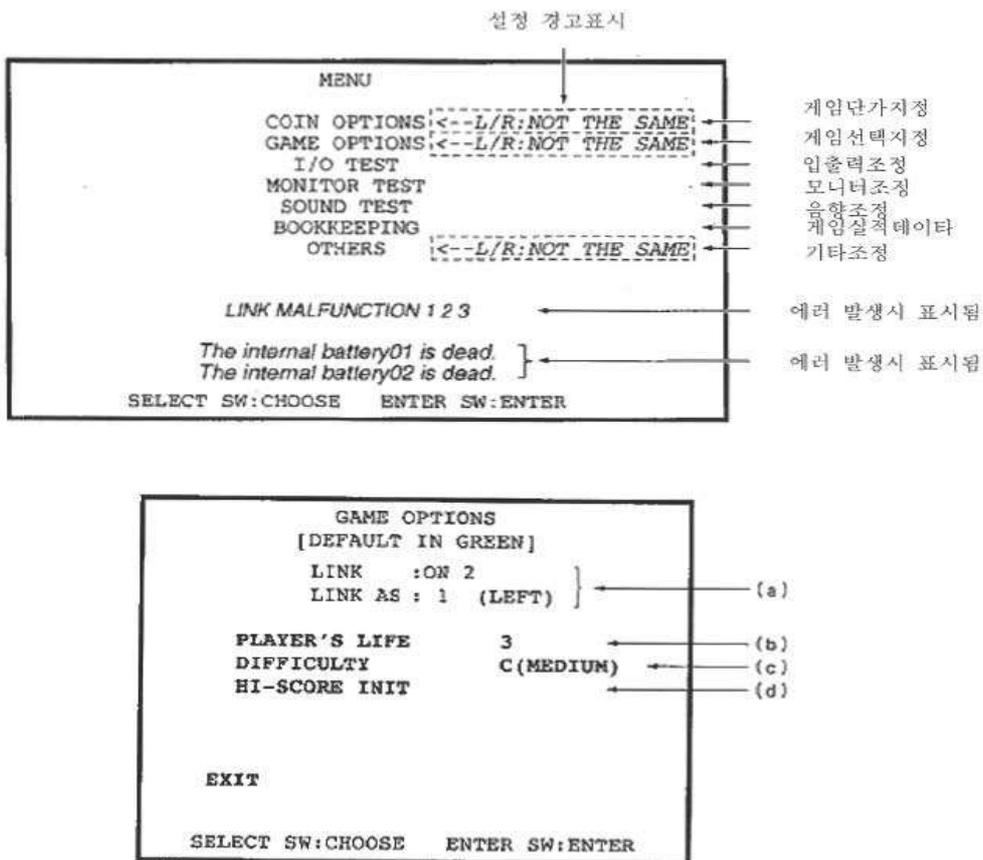


2) 테스트 스위치



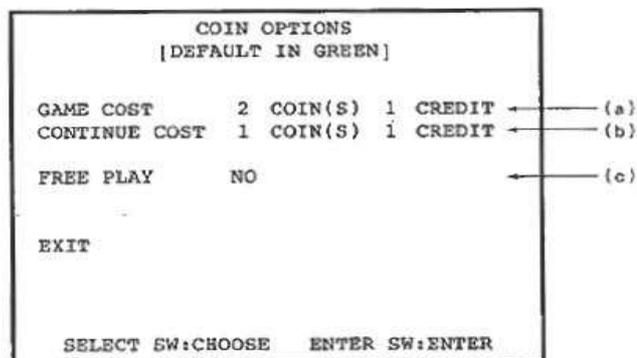
- (a) 서비스 스위치 (적색)
- (b) 테스트 스위치
- (c) 선택 스위치
- (d) 엔터 스위치 (녹색)

[4 페이지]



[5 페이지]

항목	내용	출고시
(a) 통신상태 스테이티스	스위치입출력테스트	
(b) 플레이어 라이프설정	게임시작 때 플레이어의 라이프수 1~9	3
(c) 난이도 조정	A 매우 쉬움 B 쉬움 C 보통 D 어려움 E 매우 어려움	보통
(d) Hi-Score 초기화	NO: Hi-score initialize YES: Hi-score 데이터가 초기화 됩니다	



항목	내용	출고시
(a) 게임요금설정	1게임에 필요한 코인수 1~9코인	2
(b) 컨티뉴 요금설정	컨티뉴에 필요한 코인수 1~9코인	1
(c) Free플레이설정	NO(없음) YES(있음)	NO

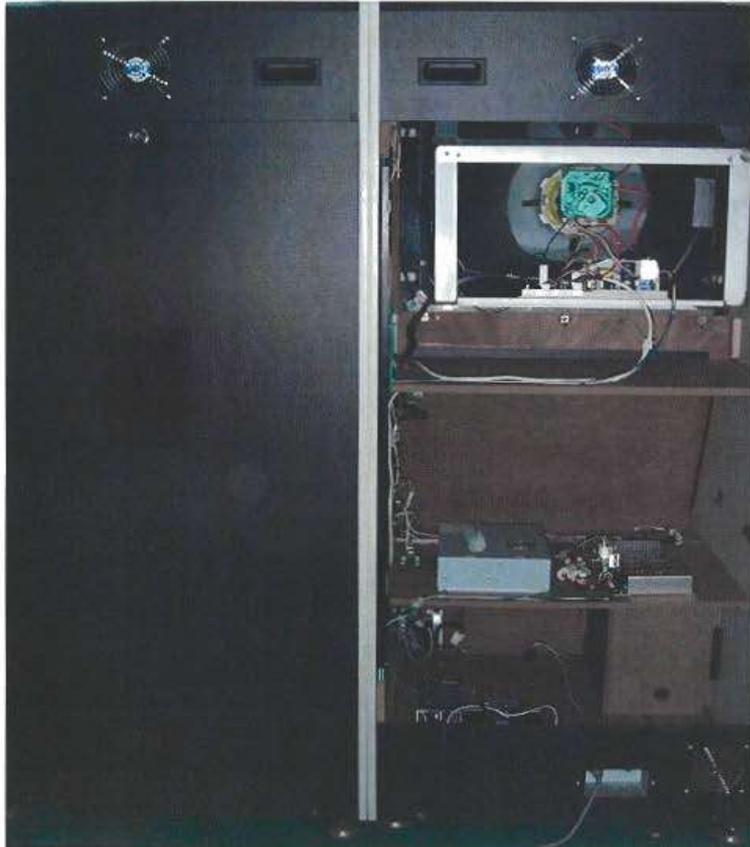
[6 페이지]

6. 게임기사진



[전면부]

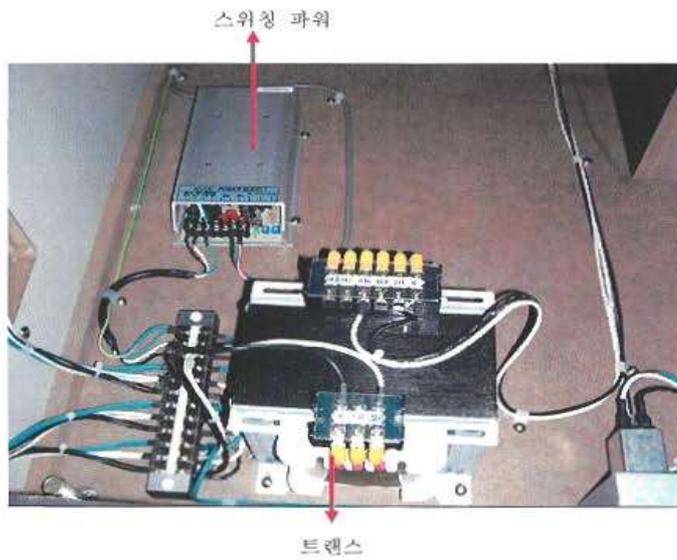
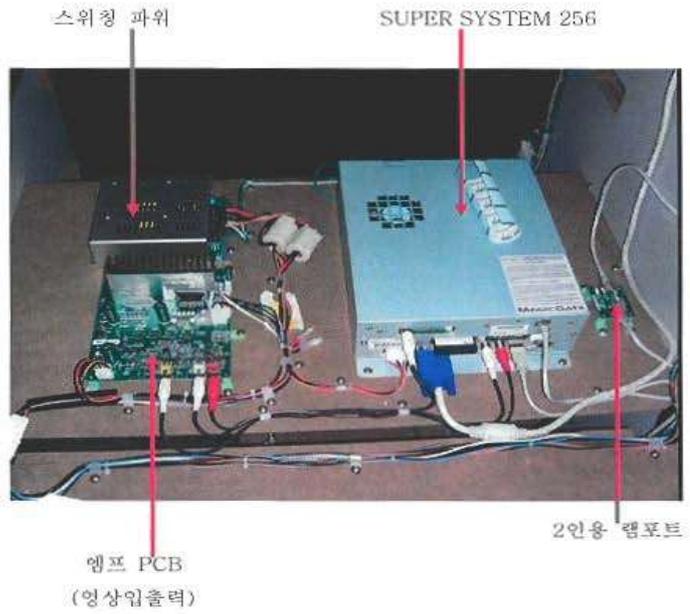
[7 페이지]



[후면부]

[8 페이지]

[주기관사진]

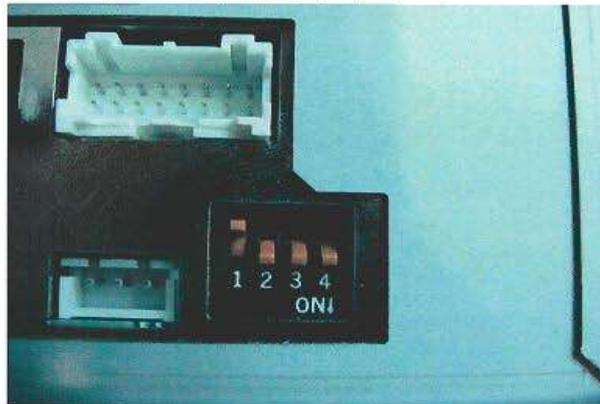


[9 페이지]

[SUPER SYSTEM 256 ROCK ASSY]



[딤 스위치 화면]



[딤스위치 있으나, 게임테스트용 및 에러제거용으로만 사용함]

[10 페이지]

7. 게임 화면

[개발사 로고 화면]



[타이틀 로고 화면]



[11 페이지]



[게임화면 1]



[게임화면 2]

[12 페이지]



[게임화면 3]



[게임화면 4]

[13 페이지]



[게임화면 5]



[게임화면 6]