



Real **ONE SHOT**
TARGET ANALYSIS SYSTEM

원샷! 원킬! 킬러의 DNA가 깨어난다!

목차

Overview

리얼 원샷 시스템 소개

Summary

리얼 원샷 특징

Feature.1

전자 타겟 분석 시스템

Feature.2

유저 점수 관리 시스템

Feature.3

다양한 플레이 모드

Feature.4

높은 회전율과 낮은 창업비용

Game screenshot

Budget & Schedule

시스템 구성

① 게임 디스플레이 & 사운드 장치

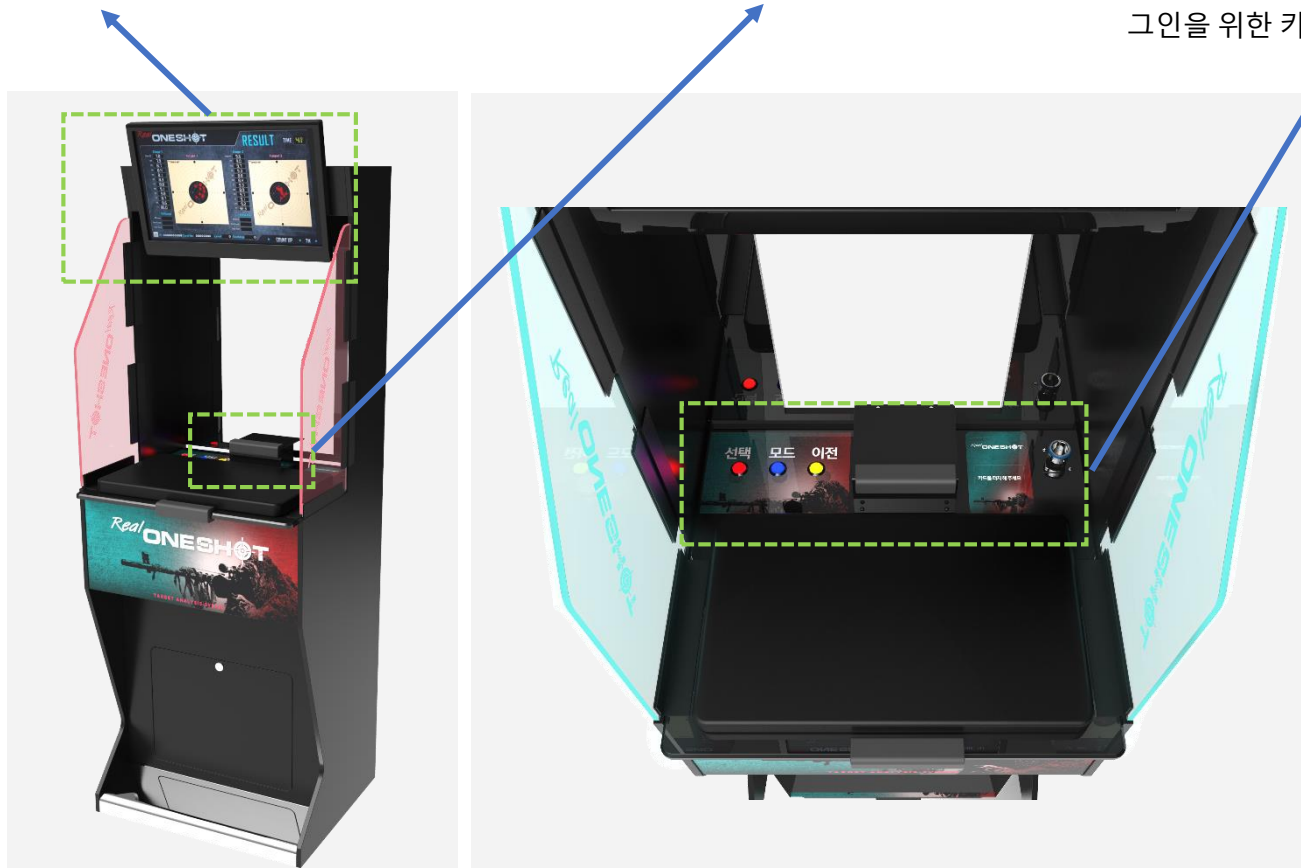
화면과 음성으로 실시간 점수와 탄착군 표시

② 표적이송장치

게임과 연동된 표적지 자동이송시스템

③ 사격대

게임 진행을 위한 버튼 및 회원 로그인을 위한 카드리더기



- 실제 올림픽에서 사용되는 전자타겟시스템 적용.
- 비전센서를 이용한 비비탄 추적알고리즘 적용.
- 실시간 시각적/청각적 정보로 제공 시스템 적용.

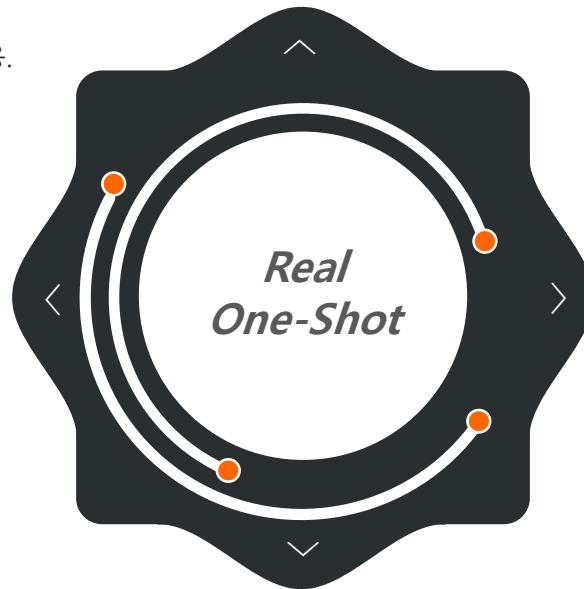
국내 최초 적용 최첨단 시스템

전자 타겟 시스템

유저 점수 관리 시스템

다양한 프로모션으로 활용

- 유저의 플레이 데이터를 DB로 관리.
- 빅데이터를 활용한 매장별 맞춤형 이벤트.
- 1회성 플레이가 아닌 연속적인플레이 동기부여 가능.



- 실제 총기와 유사한 무게, 외형, 조작감 구현.
- 특수 합금 사용으로 강한 내구력 보유.
- 다양한 게임 모드 제공.

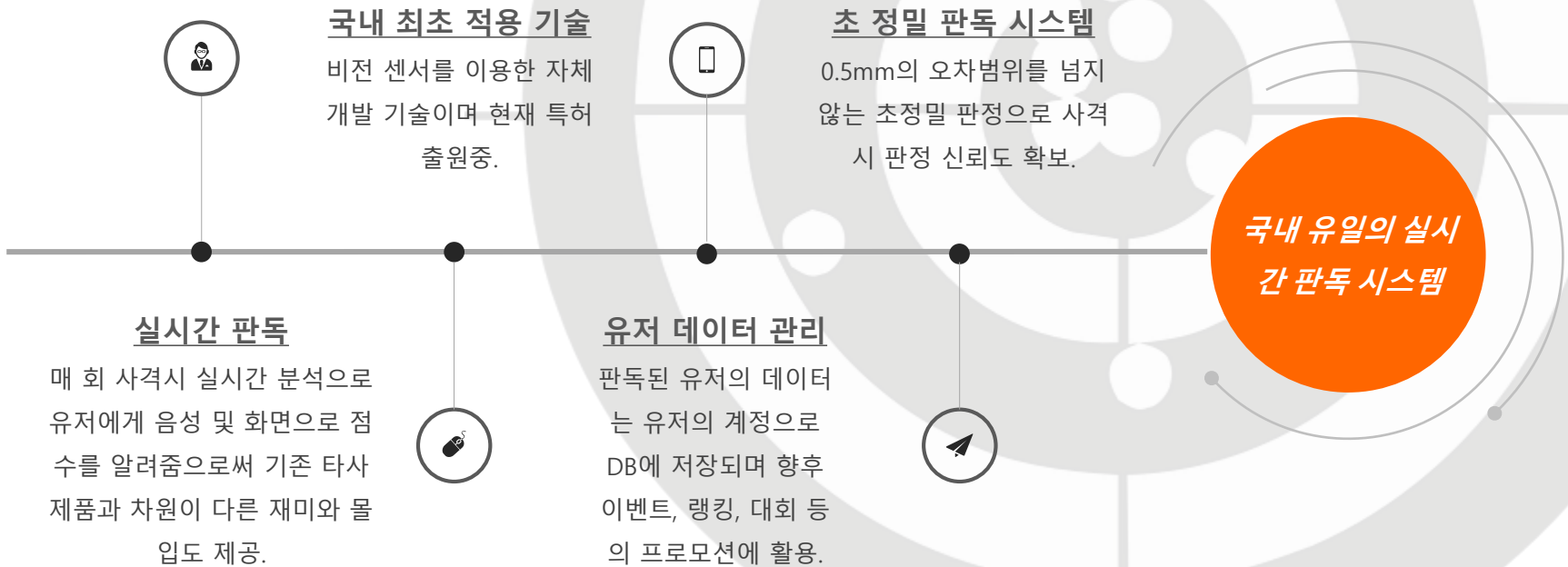
실제 총기와 동일한 외형과 무게.

리얼 체감형 사격 시스템

높은 고객 회전율과 낮은 창업비용

유사 업종 대비 월등한 가성비

- 동일면적 대비 최대 60%에 불과한 저렴한 초기 창업 비용.
- 1게임 플레이 타임 평균 5분의 높은 게임 회전율.
- 동일 회전율 대비 최대 6배에 이르는 고수익 고회전 사업.





다양한 게임모드와 실제와 동일한 총기



소총

실제 총기와 유사한
외형, 조작감, 반동
구현.

타임어택 모드

Shot당 5초의 제한시
간이 주어지는 사격
모드

**Time
Attack**

카운트업 모드

정해진 시간안에 많
은 점수를 획득하는
모드

**Count
Up**



권총

실제 총기와 유사한
무게, 외형, 조작감,
반동 구현 및 내구성
강화

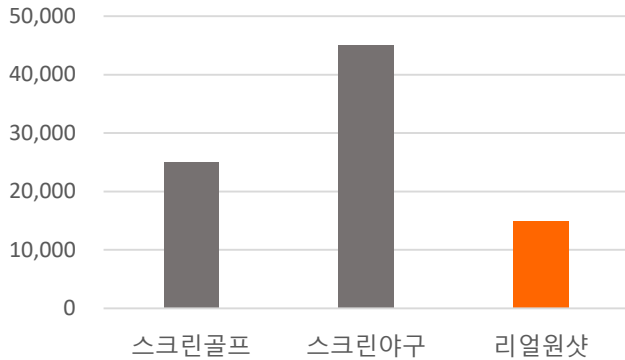
35 게임

35점이라는 목표 점
수를 정확히 맞추는
게임 모드

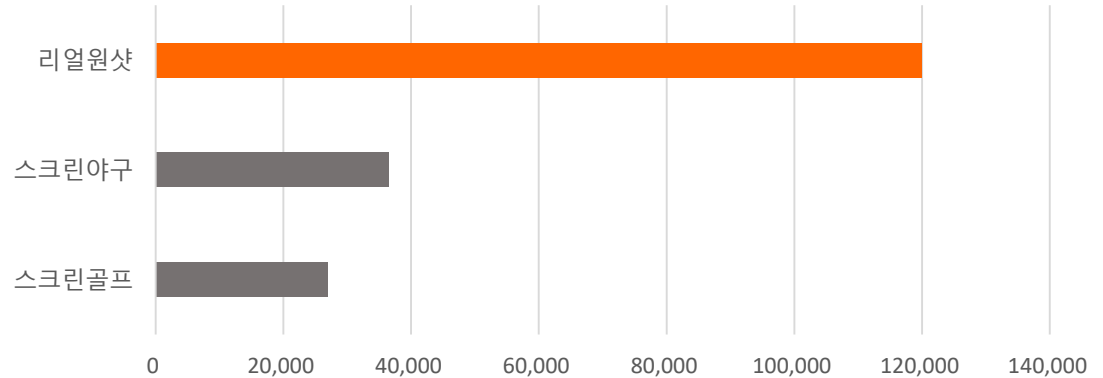
**35
Game**

다양한 게임모드 제공으로 색다른 재미 제공
각 게임 모드마다 유저의 기록을 누적하여 랭킹 제공
자체 튜닝을 통한 총기 내구성 및 조작감 향상

초기 창업 비용(만원)

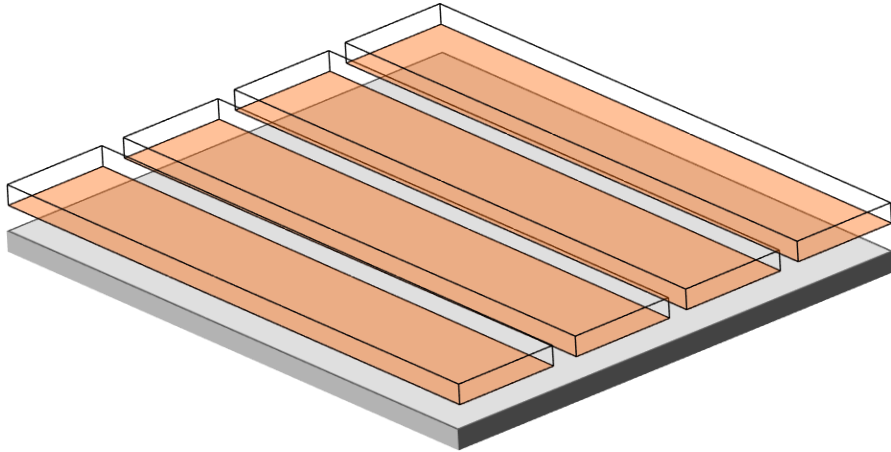


예상 수익율/시간



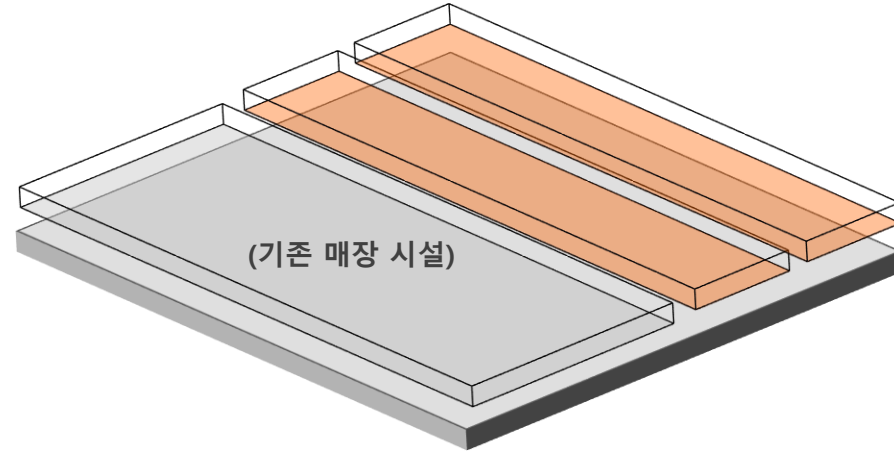
	스크린골프	스크린야구	리얼 원샷
평균면적(단위 : m)	4.2 x 8.5 (1개부스)	4 x 13(1개 부스)	3 x 9 (4개 사로)
인테리어 비용(만원)	1,000	1,500	500
장비 비용	4,000 ~ 5,000	6,000 ~ 7,000	4,750 ~ 5,250
기대 수익(만원)/1시간	2.7 (4인 3시간기준)	3.6 (9회 1.5시간 기준)	12(게임당 2,000원/평균 5분 소요)
단점	시장 포화 상태 제한된 타겟 유저층	높은 창업 비용 유동적인 플레이 시간 제한적인 창업 공간	시장 안착 검증 필요
장점	안정적 강성 유저 존재	안정적 강성 유저 존재	매우 높은 플레이 회전율 남녀노소를 가리지 않는 매우 친근한 장르 낮은 창업 비용과 높은 기대 수익율 전용 매장이 아닌 경우에도 소규모 창업 가능

독립 매장



	4개 사로 독립매장
평균면적(단위 : m)	3 x 9 (4개 사로)
인테리어 비용(만원)	500
장비 비용	4,750 ~ 5,250
기대 수익(만원)/1시간	12(게임당 2,000원/평균 5분 소요)
장점	리얼 원샷 브랜드 후광 효과 극대화

복합 매장



	2개 사로 복합매장
평균면적(단위 : m)	1.5 x 4.5 (2개 사로)
인테리어 비용(만원)	250
장비 비용	2,380 ~ 2,150
기대 수익(만원)/1시간	6(게임당 2,000원/평균 5분 소요)
장점	기존 운영 시설과의 매출 시너지 효과



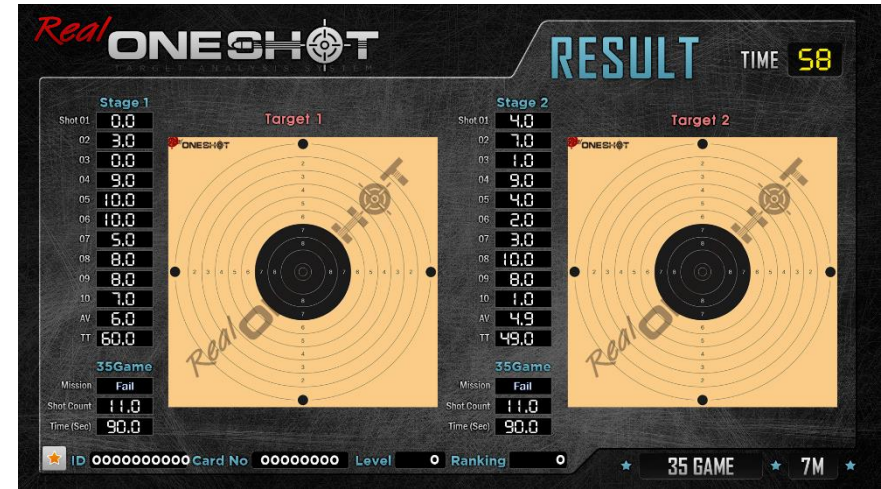
< 인트로 화면 >



< 모드선택 화면 >



< 플레이 화면 >



< 결과 화면 >



좌우측 벽면

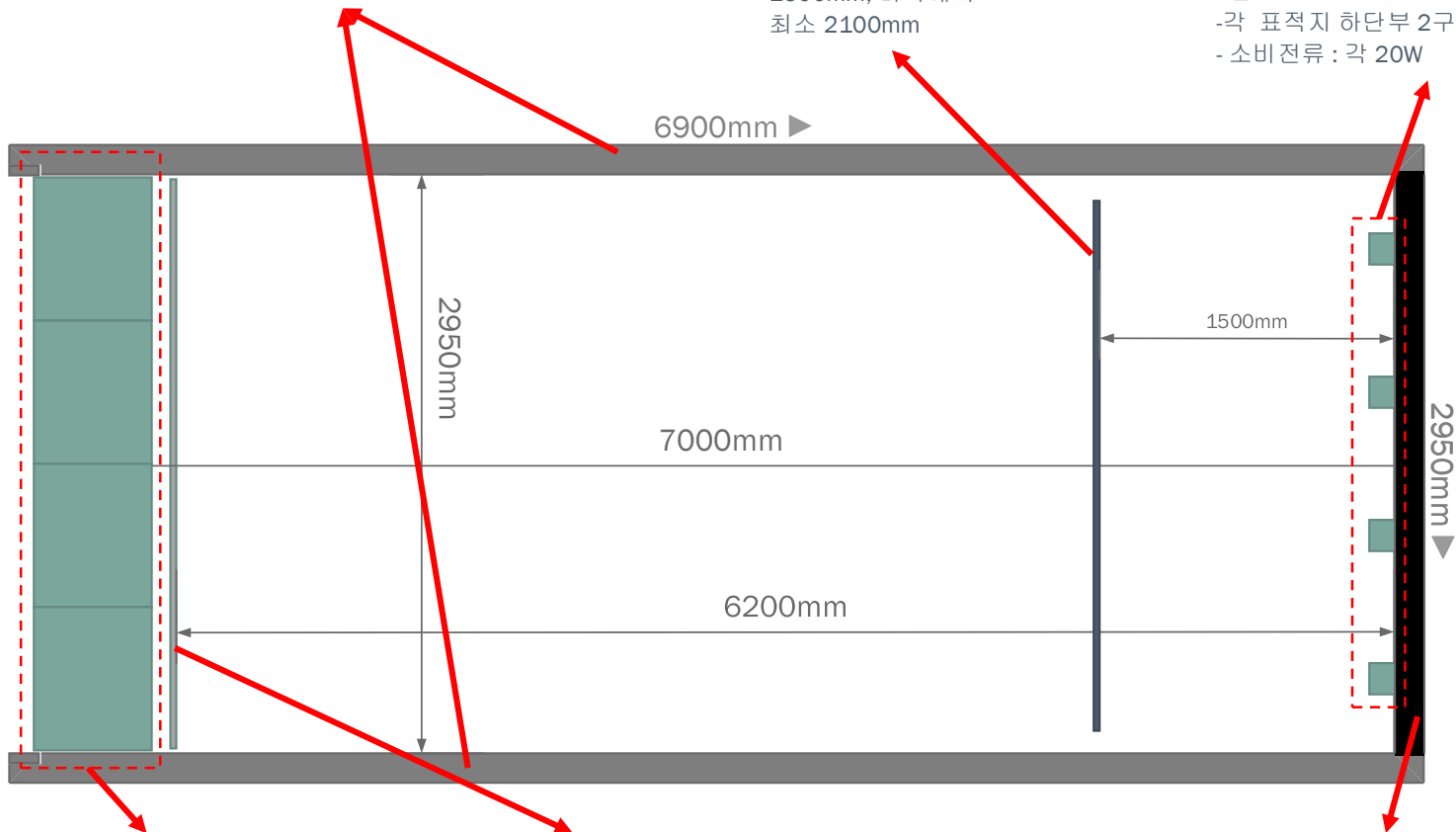
- 외부 조명 차단 필요.
- 참고 : BB총알에 내구성을 요함.

레일 조명

- 설치위치 : 벽면에서 1500mm, 바닥에서 최소 2100mm

표적지

- 바닥에서 표적지 중심까지의 높이는 1600mm
- 설치높이 : 표적지 끝에서 1465
- 각 표적지 하단부 2구 콘센트 필요
- 소비전류 : 각 20W



사대

- 가로 x 세로 : 735 x 600mm
- 설치위치 : 사대의 끝이 벽면에서 7000mm
- 두개 사로 기준 3구 콘센트 필요
- 두개 사로 기준 소지전력 : 1.2KW
- 각 사로별 이더넷 케이블 필요

카메라 고정 파이프

- 26mm 파이프
- 밑면에서 1900mm
- 벽면에서 6200mm

벽면

- 표적지 고정을 위한 강도 및 내력 필요
- 색상 : 검정(무광)
- 참고 : BB총알에 내구성을 요함.