

제명 : 이니셜 디 8 인피니티(Initial D 8 Infinity)



- ▶ 본 게임설명서 및 사진 일체는 공개함
- ▶ 본 게임은 선혈 및 신체 파열 장면을 제공하지 않습니다.
- ▶ 본 게임은 전작인 "이니셜 디 7 AA X"의 최신버전으로, 모든 게임의 내용은 전작과 동일하며, 게임내용이 일부 업그레이드 되었습니다.

<게임내용>

1. 본 게임은 업소용 아케이드 레이싱게임으로서, 자신이 원하는 차량과 코스를 선택하여 혼자 레이싱을 즐기거나, 컴퓨터 또는 제 3의 상대와 레이싱 대전을 하는 게임입니다.

<게임방법>

1. 플레이하고자 하는 게임기의 의자에 앉습니다.
2. 플레이 요금을 투입합니다.
3. 스타트 버튼을 누르면 게임이 시작됩니다.
4. 타고 싶은 자동차를 고릅니다.
5. 게임모드를 선택합니다.



● 게임 모드 설명

- 태그 배틀 모드 : 레이싱 코스의 오르막과 내리막을 2인이 분담하여 협력하면서 레이싱하는 모드
- 公道최속전설(公道最速伝説) 모드 : 전작(이니셜 디 6 AA)에 등장하는 라이벌들과 대전하는 스토리 모드
- 타임 어택(Time Attack) 모드 : 정해진 코스를 최대한 빨리 통과하는 모드
- 전국대전 모드 : 타지역 점포의 유저와 대전하는 모드
- 점내대전 모드 : 옆자리의 유저와 대전하는 모드
- 질주이벤트 모드 : 정해진 코스, 구동방식으로 대전이나 타임 어택 모드로 레이스하여 테크닉과 스피드를 경쟁하는 기간한정 이벤트 모드

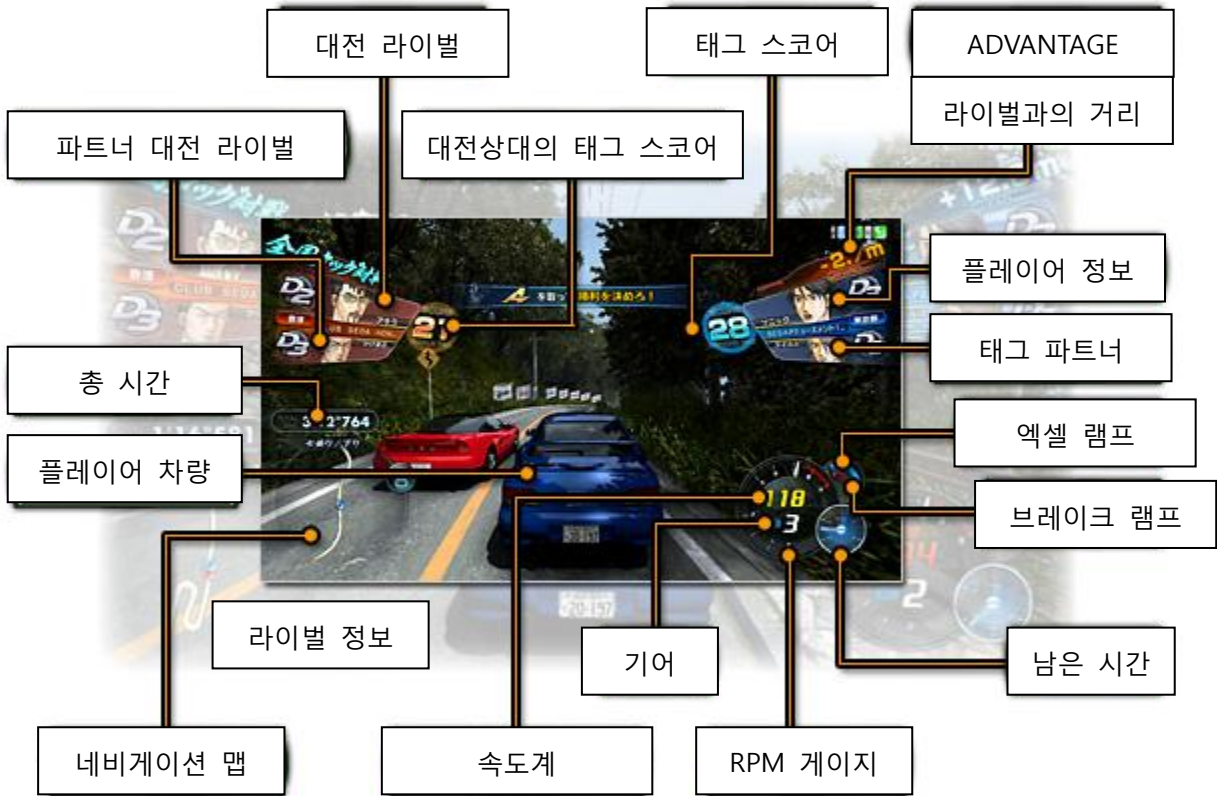
6. 코스를 선택합니다.



7. 레이싱이 시작됩니다.



<게임 화면 설명>



<스크린 샷>



<기기 설명>



<기기 사이즈>

항목	내용
전체 사이즈	1,130mm(가로)*1,160mm(깊이)*1,970mm(높이)
무게	318kg
모니터	32' LCD

<기기 전면 사진>



<기기 측면 사진 1>



<메인보드 사진>



<기기 후면 사진>



<기기 측면 사진 2>



<TEST PANEL 사진>

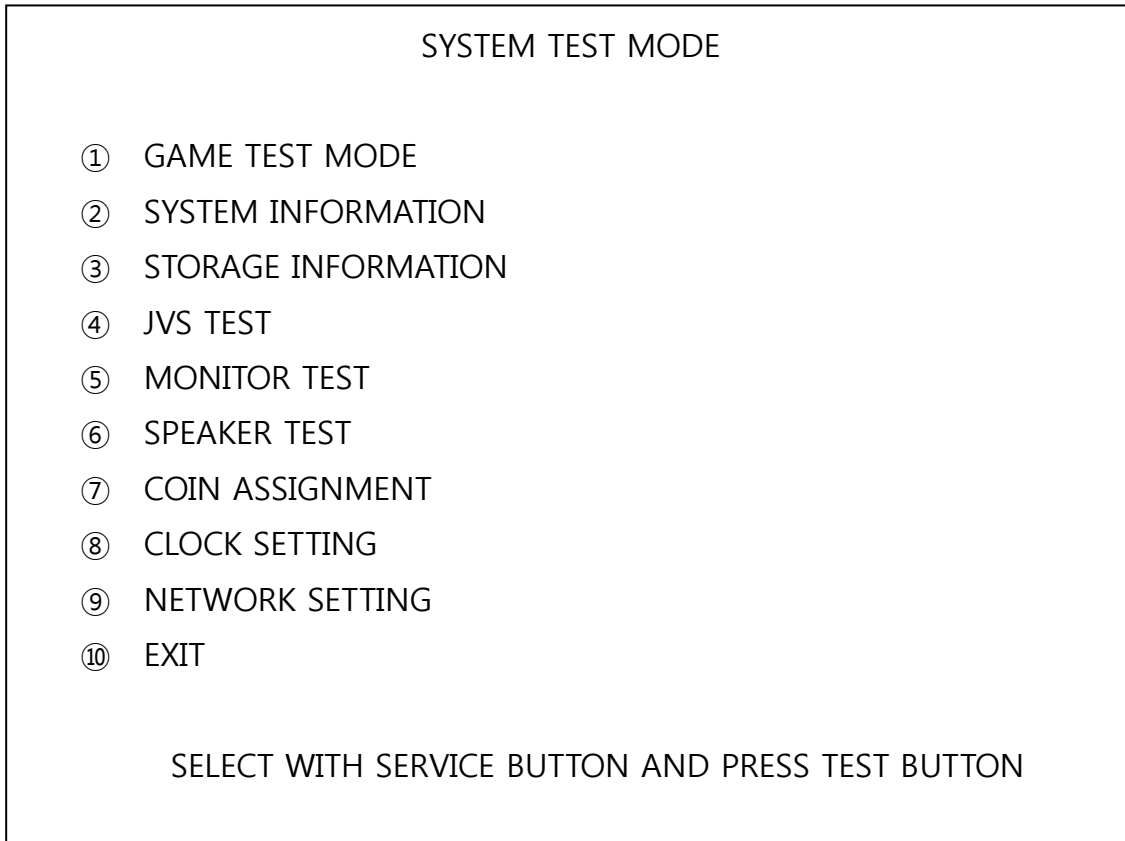


본 기기는 딥스위치가 없으며, 게임설정은 TEST 스위치를 이용하여 변경합니다.

<TEST MODE>

- TEST MODE는 SERVICE 스위치와 TEST 스위치로 구성되어 있습니다.
- SERVICE 스위치는 이용료 없이 게임을 할 수 있는 기능이고, TEST 스위치는 게임의 이상유무를 확인하는 기능을 합니다.
- TEST 모드 상태에서 이동시에는 SERVICE 스위치, 선택시에는 TEST 스위치를 사용합니다.

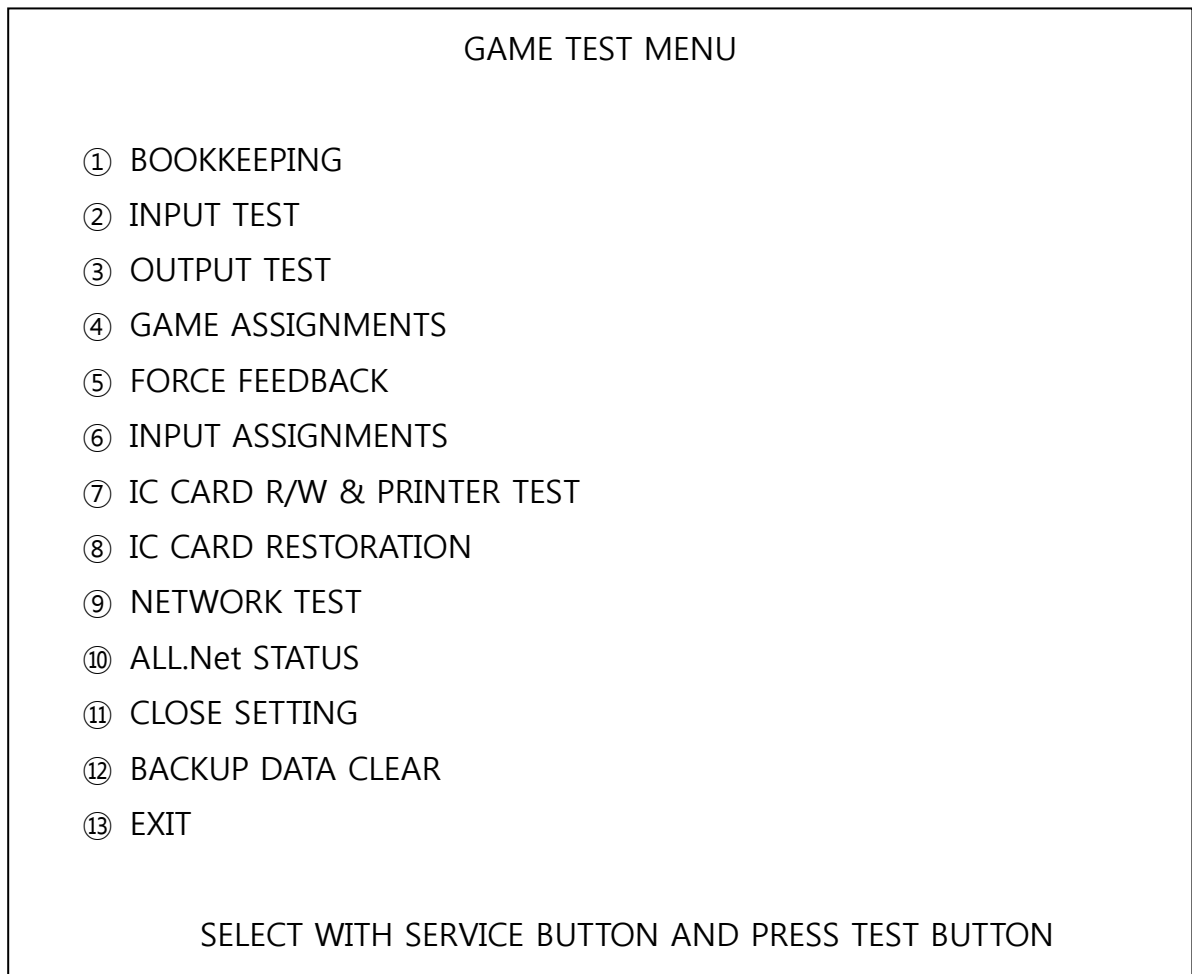
<SYSTEM TEST MODE 설명>



<설명>

- ① GAME TEST MODE 게임의 내용을 변경하는 화면
- ② SYSTEM INFORMATION 시스템의 버전을 조회하는 화면
- ③ STORAGE INFORMATION 저장되어있는 게임정보를 조회하는 화면
- ④ JVS TEST 보드에서 송출하는 신호정보가 올바른지 확인하는 화면
- ⑤ MONITOR TEST 모니터 화면의 색상 및 위치가 올바른지 확인하는 화면
- ⑥ SPEAKER TEST 스피커의 음량이 제대로 작동되는지 확인하는 화면
- ⑦ COIN ASSIGNMENT 게임 이용료를 설정하는 화면
- ⑧ CLOCK SETTING 현재 날짜 및 시간을 설정하는 화면
- ⑨ NETWORK SETTING 네트워크 기능을 설정할 수 있는 화면
- ⑩ EXIT

<GAME TEST MODE 설명>



<설명>

- ① BOOKKEEPING 게임이용에 대한 데이터를 볼 수 있는 화면
- ② INPUT TEST 기계의 버튼 및 핸들 등이 제대로 작동되는지 확인하는 화면
- ③ OUTPUT TEST 카드의 배출 및 각종 램프의 점등을 확인하는 화면
- ④ GAME ASSIGNMENTS 게임의 난이도를 조정하는 화면
- ⑤ FORCE FEEDBACK 핸들의 진동 및 강약을 조정하는 화면
- ⑥ INPUT ASSIGNMENTS 핸들의 위치와 밸런스를 조정하는 화면
- ⑦ IC CARD R/W & PRINTER TEST 전용카드의 읽기, 쓰기, 인쇄를 테스트하는 화면
- ⑧ IC CARD RESTORATION 전용카드의 데이터를 복구하는 화면
- ⑨ NETWORK TEST 대전할 시의 통신상태를 확인하는 화면
- ⑩ ALL.Net STATUS 전용서버의 통신상태를 확인하는 화면
- ⑪ CLOSE SETTING 기기의 운영시간을 설정하는 화면
- ⑫ BACKUP DATA CLEAR 게임 이용에 대한 데이터를 삭제하는 화면
- ⑬ EXIT