

ICE MAN(아이스 맨)

- 설 명 서 -



신청사 : 대승인터컴(주)

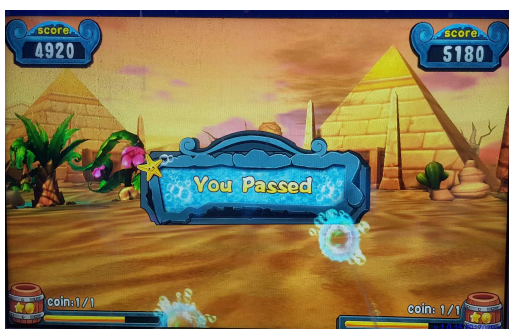
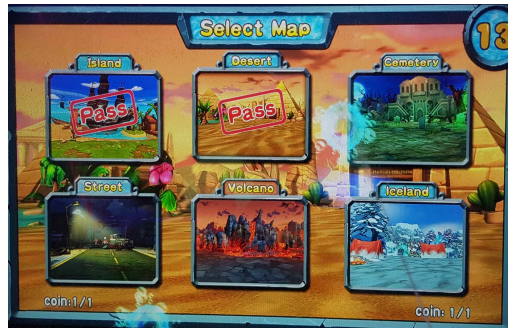
1. 게임 개요

- 가. 본 게임은 2인용 슈팅게임으로써 이용자는 화면에 등장하는 몬스터(좀비)를 총을 쏘아 무찌르면 해당 점수를 획득하는 방식으로 진행됩니다.
- 나. 본 게임은 물총을 게임에 접목시켜 이용자가 총을 쏘게 되면 물이 분사되어 화면에 몬스터에 공격하게 됩니다.
- 다. 게임의 결과로는 일체 배출되는 기능이 없는 비경품 게임입니다.

2. 게임 방법

- 가. 동전/지폐투입구에 동전/지폐를 투입하면 해당 투입금액만큼 화면 CREDIT창에 코인 개수가 표시됩니다.
- 나. Credit창에 1회 게임이상의 코인이 있을 때 시작버튼을 눌러서 게임을 시작합니다.
- 다. 게임 시작 전 1인용 또는 2인용 플레이를 선택할 수 있으며, 총 6개의 스테이지가 존재하며 시작 스테이지를 통과 시 다음 스테이지로 이동하여 게임을 계속 할 수 있습니다.
- 라. 게임 진행 중 파워 아이템을 획득하게 되면 총알이 강화되어 몬스터(좀비)를 더 쉽게 무찌를 수 있습니다.
- 마. 몬스터를 무찌르면 스코어를 획득할 수 있는 아이콘이 등장하며 해당 아이콘을 획득하게 되면 SCORE창에 점수가 주어집니다.

3. 게임 화면



4. 기기 사진



<정면 사진>



<후면 사진>



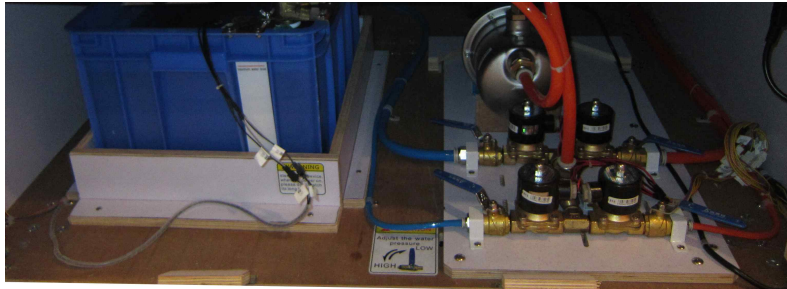
<측면 사진>



<측면 사진>



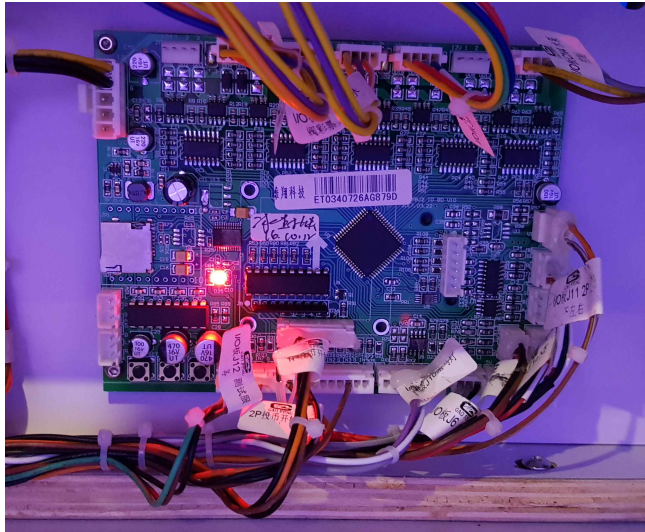
<뒷면 상단 내부 사진>



<뒷면 하단 내부 사진>



<앞면 하단 내부 사진>



<보드 사진>

5. 관리자 모드



- 가. TEST - 관리자 모드 들어가기
- 나. SERVICE - 서비스 코인
- 다. COUNTER - 코인 들어간 개수 카운트

항목	내용	기본 값
게임 볼륨 조절	0 10, ~100	10
데모 볼륨 조절	0 10, ~100	10
게임 시간	60초, 70초, 80초, ~ 300초	120초
1회 게임 코인	무료, 1, 2, 3, ~10	무료
컨티뉴 대기시간	10(초), 15, 20, 25, ~ 30	10초
안개 타임	off.on, 2초, 3초, 4초, ~ 8초	8초
데모 게임	ON /OFF	

보완 내용 :

- 경품 또는 티켓, 장난감 등의 제공 유무를 기재하여 주십시오.
답변 : 경품 또는 티켓, 장난감 등의 일체 배출 기능이 존재하지 않습니다.
- 경품 또는 티켓 장난감 등이 배출되는 기계적 장치부분이 존재하는지 기술바랍니다.
답변 : 경품 또는 티켓 장난감 등이 배출되는 기계적 장치는 존재하지 않습니다.