

서비스 매뉴얼



2011 FIESTA EX Ver 2.0



ISSUE DATE:Mar.11, 2011



- ▶ 이 제품은 사용전, 매뉴얼을 충분히 읽고 사용하시기 바랍니다.
- ▶ 이 매뉴얼을 읽고 난후, 편리한 곳에 두고 이용하십시오.

○ 사용설명서

반드시 다음의 사항을 준수하여 제품의 설치, 사용, 유지에 큰 도움이 될 뿐만 아니라 기타 사고를 예방할 수 있습니다.

사용시 안전사고 예방

※ 반드시 다음 사항을 읽어주십시오.

◎ 인명 사고와 재산 손실

· 다음의 표시들은 위험 정도와 손실에 원인에 대해 알려줍니다.



⚠ 주의

이러한 주의사항을 무시하게 된다면 부상 혹은 제품의 손상이 있을 수 있습니다.

· 다음의 그림들은 예방의 유형에 대해서 알려줍니다.



⊘ 절대 금지가 필요한 상황을 표시합니다.

⊘ 반드시 해야 할 사항을 표시합니다.

· 다음의 그림은 예방의 유형에 대해서 알려줍니다.

이 사용 설명서에서, 어떤 절차는 서비스 직원 또는 관련 산업분야 전문가가 실시해야 합니다. 이와 같이 설명서에서, 관련 산업분야 전문가는 반드시 자신의 직무를 숙지하고 있어야 합니다.

- 만약 그렇지 않으면 전기 감전, 기계 고장 혹은 심각한 사고를 일으킬 수 있습니다.
- 기계의 부품을 바꾸거나, 제품의 검사 및 유지, 고장 수리는 반드시 서비스 직원 또는 관련 산업분야 전문가가 실행해야 합니다. 이 소책자는 위험한 일을 하고 있는 전문가가 특히 잘 보아야 합니다. 서비스 직원 및 관련 산업분야 전문가는 다음과 같은 사람을 말합니다.

서비스 직원

- 서비스 직원은 반드시 오락기계의 관리 경험이 있어야 하며, 기계의 조립, 설치, 검사 및 보수 유지를 합니다.

관련 산업분야 전문가

- 관련 산업 전문가는 디자인, 제조, 검사, 서비스를 하고 전기, 전자에 대한 교육을 반드시 받아야 하며 기계 엔지니어와 보통 유지와 시설의 보수를 담당합니다.

설치

⚠ 경고 WARNING

이 제품을 설치, 이동, 운반할 경우 가까운 대리점과 상의하기 바랍니다.

- 이 제품은 전문가가 설치, 이동, 운반해야 합니다.
- 제품을 설치할 때 바닥에 바닥 고정다리를 설치하고 제품이 평평한 곳에 안전하게 설치되었는지 확인해야 합니다.
- 제품의 개폐 부분과 분리되는 부분을 강압적으로 다루지 않습니다. 그로 인해 인명사고나 제품에 손상을 입힐 수도 있습니다.

- ⊘ 실내 전용 제품일 경우 절대 외부에 설치해서는 안 됩니다.
- ⊘ 출구 옆에 설치해서는 안 됩니다.
- ⊘ 설치해서는 안 되는 장소
 - 비나 습기에 노출된 장소
 - 직사광선에 직접적으로 노출된 장소
 - 에어컨과 발열 기구 등에 직접적으로 노출된 장소
 - 인화성 물질과 가까운 장소
 - 이런 장소에서는 인명 피해나 기계 고장을 일으킬 수 있습니다.
- ⊘ 화학 약품, 물기가 있는 장소 위나 근처에 두지 않습니다.
- ⊘ 환기 구멍 근처에 물건을 두지 않습니다.
- ⊘ 코드에 무리하게 힘을 가하거나 무거운 물체를 올려놓지 않습니다.
- ⊘ 절대 젖은 손으로 코드를 만지지 않습니다.
- ⊘ 무리하게 코드를 뽑아서 전원을 끄지 않습니다.

⚠ 주의 CAUTION

제품 설명서에서 지시한 범위내의 실내용 코드 선을 이용하기 바랍니다. 코드 선을 확장해야 할 경우 설명서에서 지시한 만큼의 실내용 선을 사용합니다.

- ⊘ 동봉한 코드 선을 이용하시기 바랍니다.
- ⊘ 전기 콘센트에 한꺼번에 여러 개의 코드를 사용하지 않습니다.
- ⊘ 사람이 통행하는 곳에 코드를 놓지 마십시오. 코드에 걸려 넘어질 수도 있습니다.
- ⚡ 반드시 바닥에 설치하십시오.
- ⊘ 제품을 이동할 때 지나친 힘을 가하지 마십시오.
- ⊘ 제품과 벽 사이에 적어도 100mm(4inch) 이상 공간을 두어야 합니다.
- ⊘ Coin, 게임 난이도를 제외한 system에 관련된 DIP setting switch는 함부로 바꾸지 마십시오.

주의

⚠ 경고 WARNING

⊘ 기계에서 비정상적인 연기, 냄새, 소리 등과 같은 증상이 나타나면 전원 스위치를 즉시 끄고 작동을 중지시킵니다.

· 비정상적인 상태에서 작동을 계속할 경우 화재나 사고를 일으킬 수 있습니다.

- 비정상적일 경우 -

1. 전원 스위치를 끈다.
2. 콘센트에서 코드를 뺀다.
3. 가까운 대리점에 연락한다.

⊘ 코드를 함부로 취급하거나 먼지가 끼지 않게 주의하십시오.

· 그럴 경우 감전이나 화재를 일으킬 수 있습니다.

⚠ 주의 CAUTION

⊘ 지정 장소 외에 다른 장소에서 사용하지 마십시오.
· 주거 지역이나 주거지역 근처에서 사용할 경우 라디오, 텔레비전 수상기, 전화기 등 전자 기기에서 나오는 전자파의 영향으로 오작동을 일으킬 수 있습니다.

· 유리제품에 한해 유리표면에 충격을 주지 마십시오.

- 게임을 해선 안될 경우

음주

몸 상태가 안 좋을 경우

임신 중

맥박 조절기를 착용했을 경우

최근에 TV를 시청하다가 근육 경련이나 기절한 경험이 있을 경우

- 게임특성상 손, 발 등으로 충격을 가하는 게임일 경우 지나치게 세게 충격을 가하지 않습니다.

- 이 제품은 1~2인용이므로 3인 이상 사용해서는 안됩니다.

- 게임을 하고 있는 동안 주변을 경계하고 있어야 합니다.

⊘ 젖은 손으로 전원을 켜거나 꺼서는 안됩니다.

⊘ 코드를 만질 때 아래 지시 사항을 잘 따라야 합니다.

- 코드를 망가뜨리지 않습니다.

- 코드를 지나치게 구부리지 않습니다.

- 코드에 열을 가하지 않습니다.

- 코드를 묶지 않습니다.

- 코드를 억지로 끼워 넣지 않습니다.

- 코드를 개조하지 않습니다.

- 코드를 꼬지 않습니다.



- 코드를 잡아당기지 않습니다.

- 코드 위에 서 있지 않습니다.

- 코드에 못질하지 않습니다.

⊘ 코드나 전원 플러그가 손상되면 즉시 작동을 멈추고 가까운 대리점에 문의해서 부품을 교체합니다.

검사 및 청소


- ⚠️  제품을 검사하거나 청소하기 전에 반드시 전원을 끄고 플러그를 뽑습니다.
- ⊘ 부품 교체할 때 올바른 부품을 사용하는지 주의합니다.
- ⊘ 제품 내에 고압 전류가 흐르고 있기 때문에 제품의 안을 열어볼 때는 반드시 관련 전문가가 시행해야 합니다. 모니터를 사용하는 게임기일 경우 뒷문을 개방할 때 모니터와 주변부품을 건드리지 않도록 주의합니다.
- ⚠️  전력 공급기의 주동력 스위치를 끄지 않은 상태에서 서비스 패널의 부동력 스위치만 끌 경우 제품의 동력이 완전히 차단되지 않을 수도 있습니다. 제품의 뒷문을 개방할 경우 반드시 주동력 스위치를 끄고 콘센트에서 코드를 뽑도록 합니다.
- ⊘ 메뉴얼에 나오지 않은 제품의 분해와 복구, 설치, 리모델링은 절대 금지합니다.

게임기의 외관을 청소할 땐 중성 세제를 적신 부드러운 천으로 닦아냅니다.

- 솔벤트나 알코올 등의 희석액을 사용하면 제품에 손상을 입힐 수 있습니다.
- 기계 내부에 물이 들어가면 감전이나 제품 고장이 일어날 수 있습니다.

이동 및 운반

- ⊘ 이 게임기 내에는 모니터(모니터 제품일 경우), 전기 부품, 정밀 부품 등과 같은 진동이나 충격에 민감한 부품들이 있습니다. 따라서 제품의 이동, 운반을 할 경우 매우 조심스럽게 다루어야 합니다. 기계가 넘어지지 않도록 합니다.

- ⚠️  기계를 이동할 경우 먼저 주전원을 끄고 콘센트에서 코드를 뽑고 코드를 제거한 후 실시합니다.

기계를 이동할 경우 기계 다리 4개를 접고 바퀴달린 이동 도구로 운반한다.

기계를 이동할 때 역지로 힘을 가하지 않습니다.

취급주의 사항

- 이 제품을 설치, 검사, 유지, 이동, 운반 시 메뉴얼에서 지시한대로 순서와 주의사항을 잘 지켜서 안전하게 작업한다.
- 메뉴얼에 명시한 "경고"와 "주의"에 어긋나는 설치, 취급, 검사, 유지, 이동, 운반 등은 하지 않는다.
- 영업권 이전 등에 의해 주인이 바뀔 경우 새 주인에게 메뉴얼도 함께 전해주어야 한다.

목차

1. 제품 규격

1-1. 치수

1-2. 사양

[부속품]

2. 설치

3. 주의 스티커 및 위치

[서비스 판넬 버튼 설명]

4. 셋업 메뉴

4-1. I/O 테스트

4-2. 스크린 테스트

4-3. 게임 세팅

4-4. 코인 세팅

4-5. USB 드라이브

4-6. 사운드 테스트

4-7. 수입 통계

4-8. 통계 메뉴

5. 트러블 슈팅

5-1. 화면

5-2. 버튼

5-3. 발판 센서

5-4. 발판 LED

5-5. 코인기

5-6. USB ON/OFF

5-7. 램프

5-8. 사운드

6. 소모품 교체방법

6-1. 발보드 램프

6-2. LED 램프

6-3. 발보드 시트

7. PARTS LIST

7-1. 분해 조립도

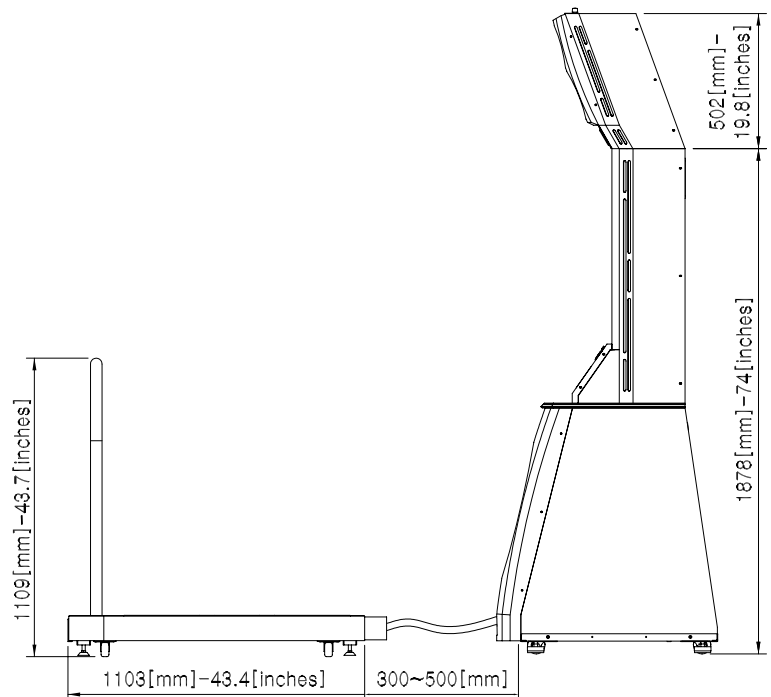
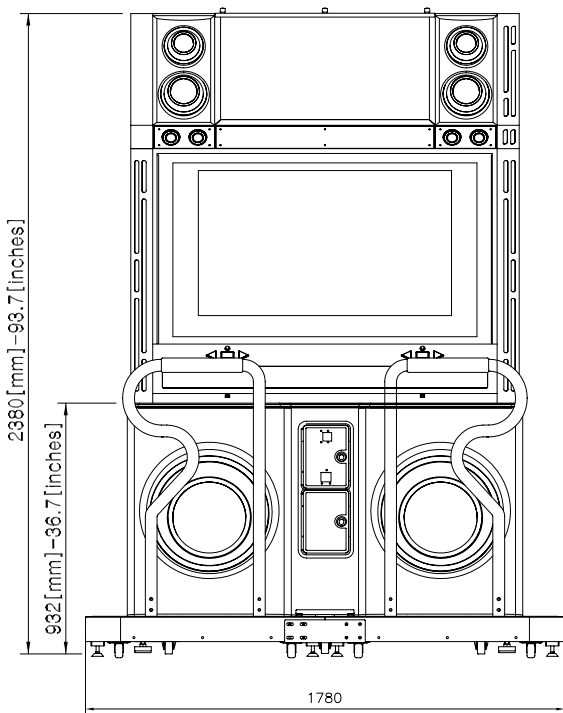
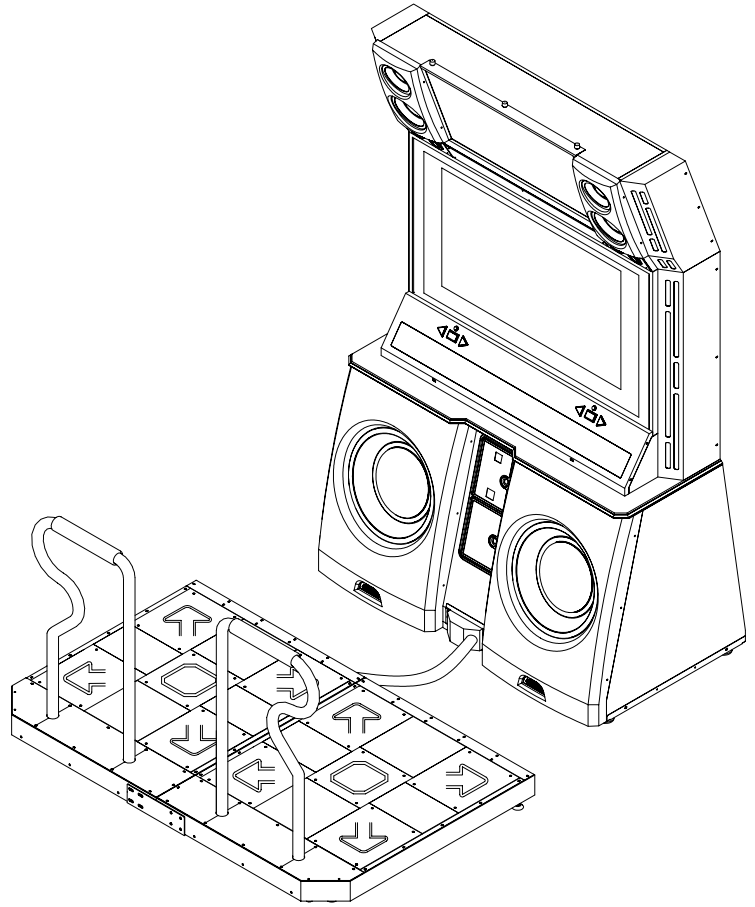
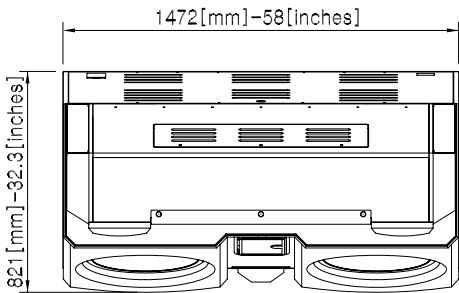
7-2. LIST

7-3. 사진

8. 배선도

1. 제품 규격

1-1. 치수



1-2. 사양

치수 (W x D x H)	본체	1472 x 821 x 2380 (mm)	
	발판	1780 x 1103 x 93 (mm)	
무게 (kg)	본체	320 kg	
	발판	135 kg	
스크린 사이즈		PDP 50"	
전압		AC 110V / AC 220V	
주파수 범위		60 Hz ~ 50 Hz	
소비전력		110V	220V
TOTAL		1200 W	1200 W

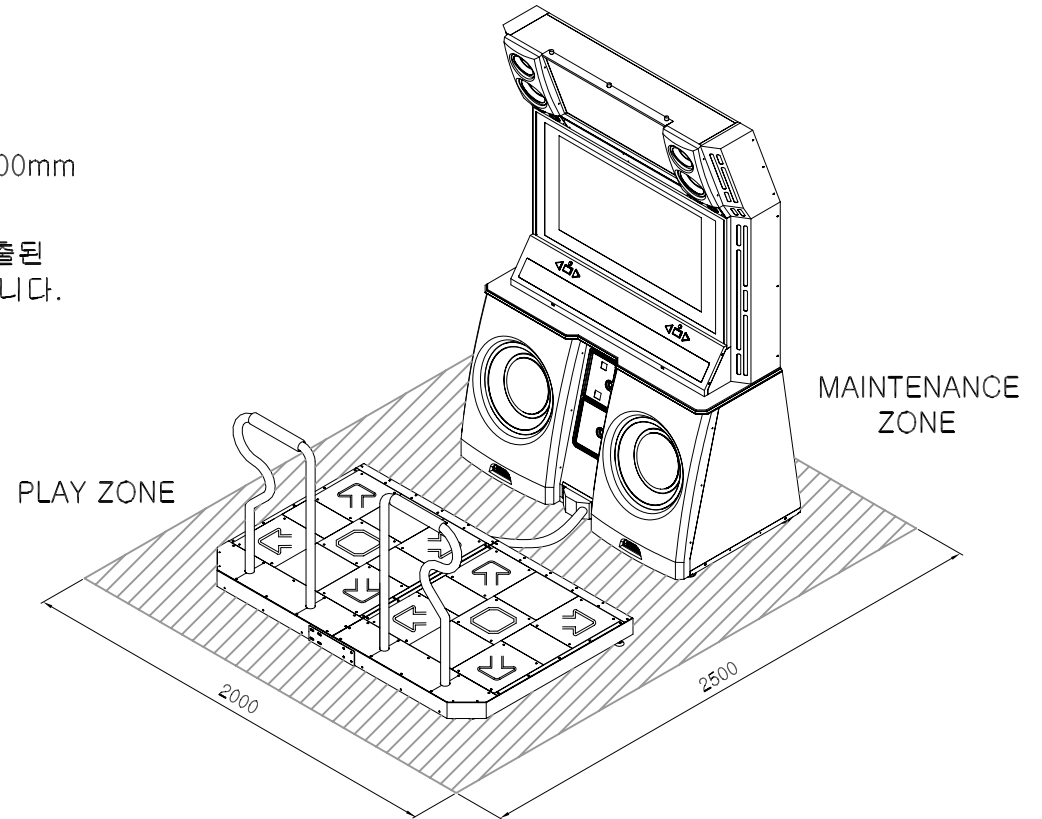
부속품

NO.	PART NAME	SPEC.	QTY
1	CASH BOX KEY	6001 	2
2	FRONT DOOR KEY	7001 	2
3	AC POWER CORD	110V or 220V 	1
4	WIRING	- 	1
5	CONNECTOR BRACKET-[CABINET]	- 	1
6	CONNECTOR BRACKET-[STEP]	- 	1
7	JOINT BRACKET	- 	2
8	STEP STICKER	- 	1
9	RENCH	5mm, 6mm, 8mm 	각1개
10	RENCH BOLT	M8x15L 	18
11	RENCH BOLT	M10x16L 	20
12	BOLT	M4x25 	8
13	WASHER	M10, M8 	20,18
14	SPRING WASHER	M10 	20
15	PDP REMOTE CONTROL	- 	1
16	PDP MANUAL	- 	1부
17	PRODUCT MANUAL	- 	1부

2. 설치

- 설치에 앞서 설치할 공간을 다음과 같이 확보합니다.
MAINTENANCE ZONE과 게임 PLAY ZONE영역을 각각 2000mm와 2500mm 이상으로 합니다.

주의 - 기기설치시 센서의 오작동을 방지하기 위해 직사광선이 직접적으로 노출된 곳은 설치를 피하시고, 실내에 설치시 실내조도를 200lux~300lux로 합니다.

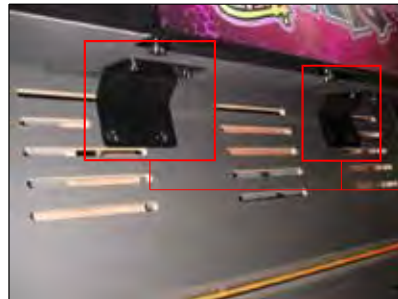


[설치 방법] - 본체

1



2



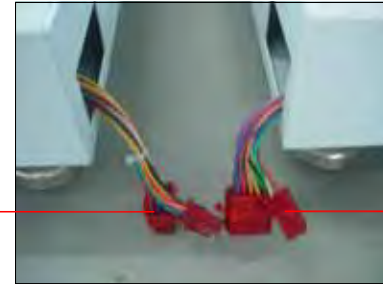
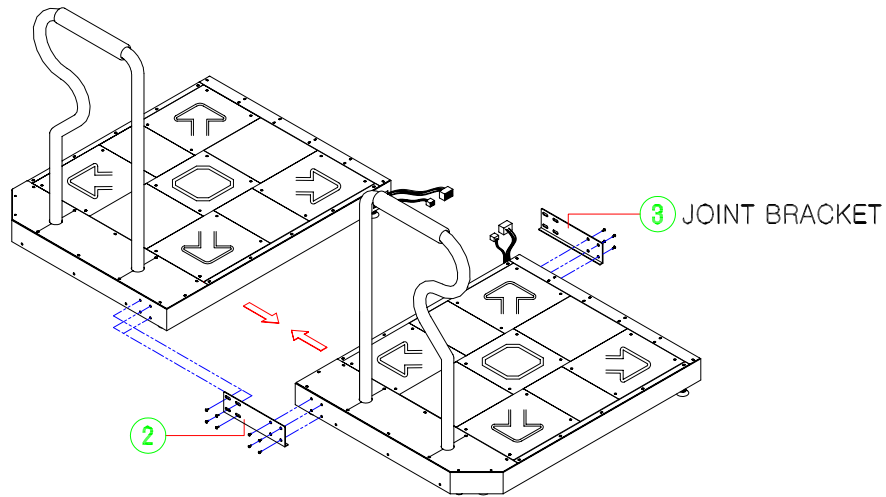
3



- ① BILLBOARD는 다음과 같은 형상으로 포장되어 출하됩니다.
- 두개의 ② SUPPORT BRACKET을 핸드볼트를 이용하여 제거합니다. M6 핸드볼트 (4개소) BILLBOARD에서 나온 두개의 ③ CONNECTOR를 주의하여 BILLBOARD를 세웁니다.

- 발판

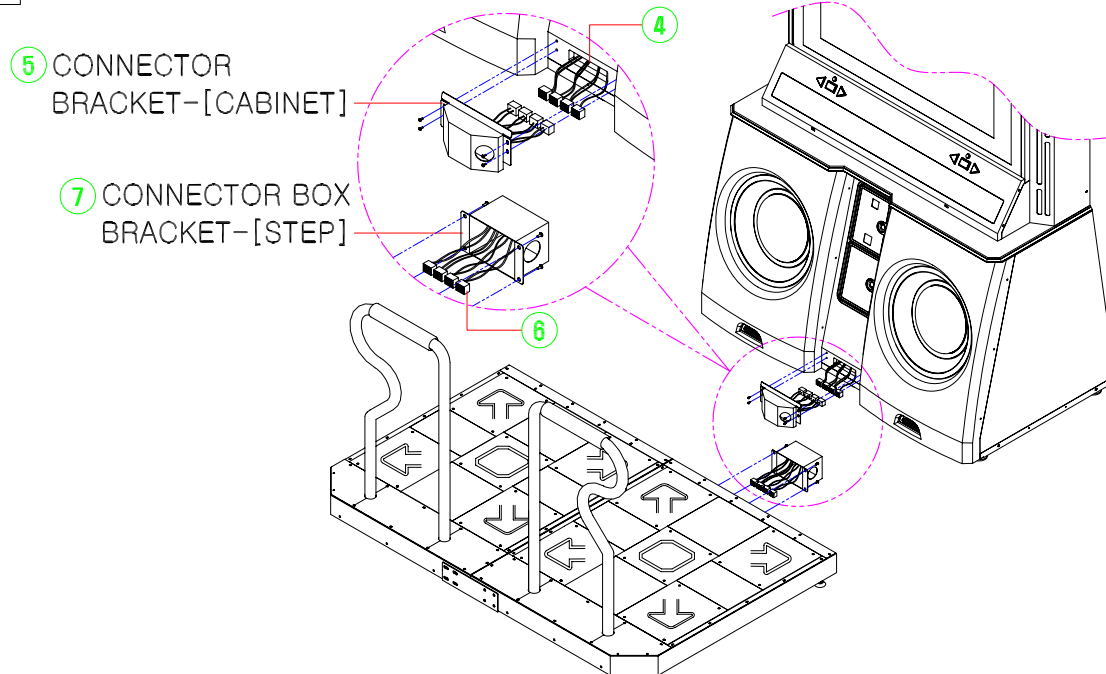
4



2P 1P

- ① 그림과 같이 좌,우 발판의 1P와 2P의 커넥터를 연결합니다.
- ② ③ JOINT BRACKET을 M8볼트 (16개소)를 이용하여 고정합니다.

5



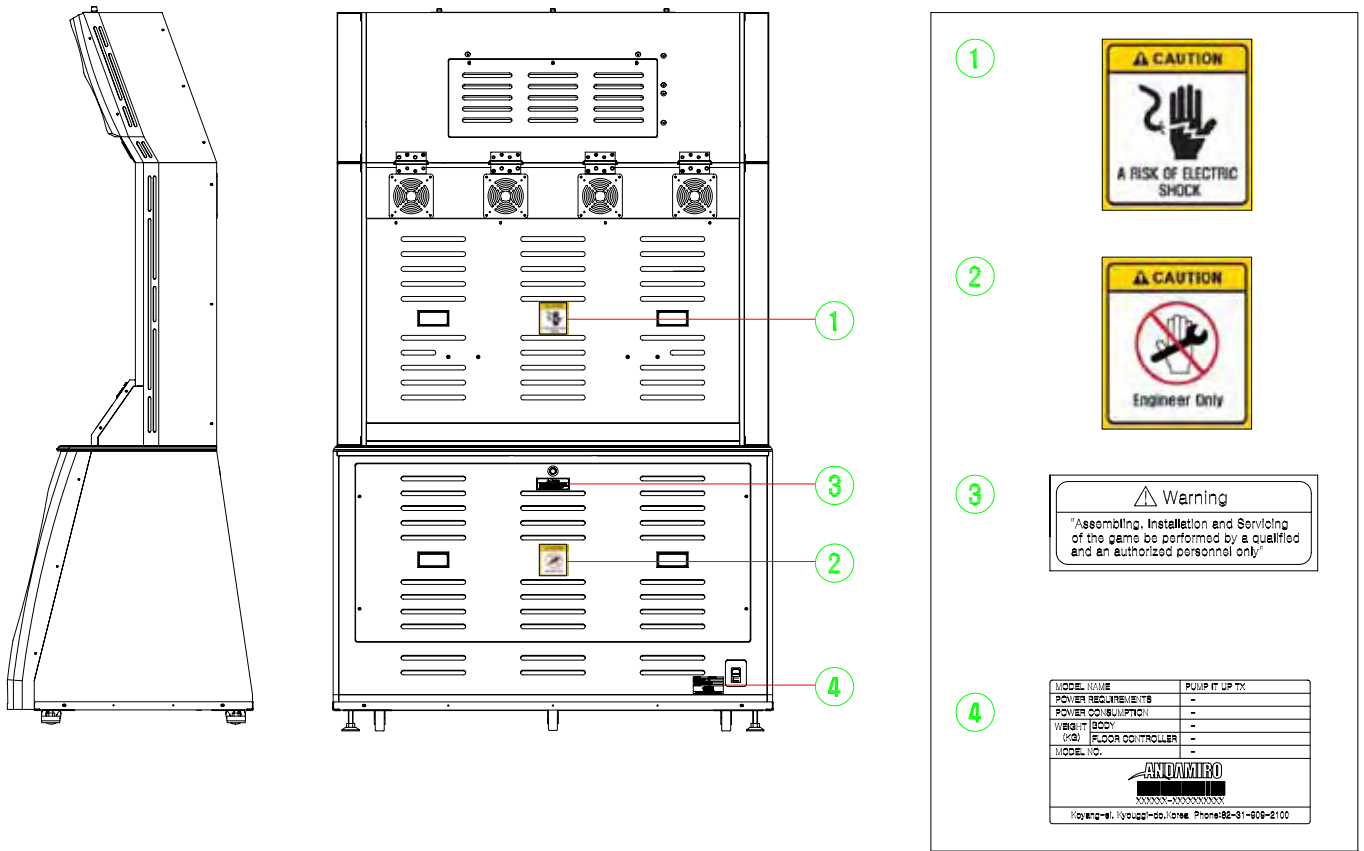
⑤ CONNCTOR BRACKET-[CABINET]

⑦ CONNCTOR BOX BRACKET-[STEP]

- ④ 커넥터 연결후 ⑤ CONNCTOR BRACKET-[CABINET]을 연결합니다. 볼트M4 (4개소)
- 이후, 발판 커넥터 박스에 ⑥ 커넥터 연결후, ⑦ CONNCTOR BOX BRACKET-[STEP]을 연결합니다. 볼트M6 (4개소)



3. 주의 스티커 위치



[서비스 판넬 버튼 설명]

전원 스위치 서비스-선택

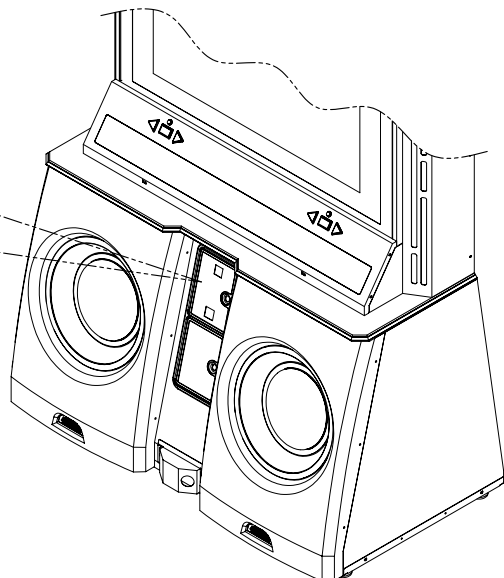


마스터 우퍼

낮게 중간 높게

테스트 - 상, 하 이동

카운터



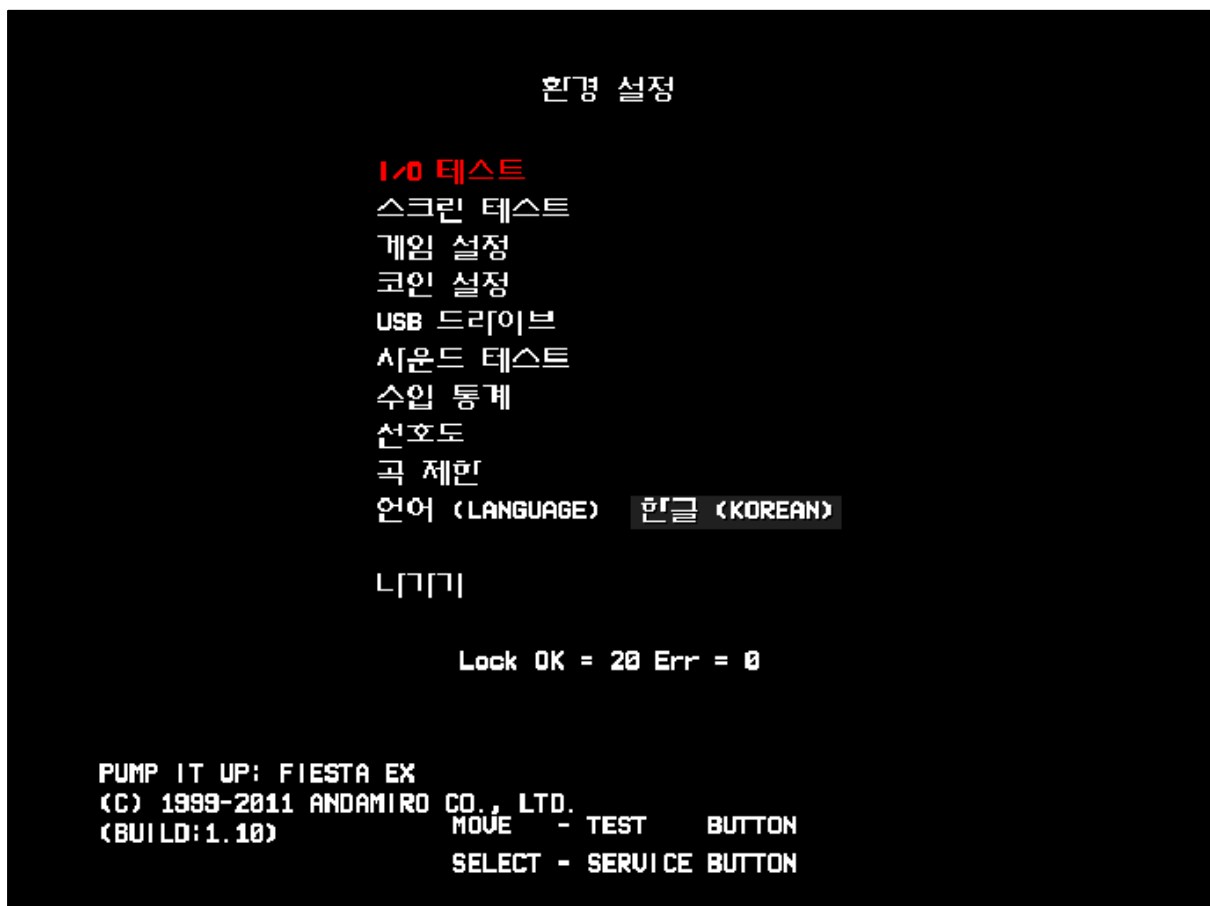
4. 셋업 메뉴

각 게임장에 맞도록 기기를 설정하십시오.

서비스 옵션

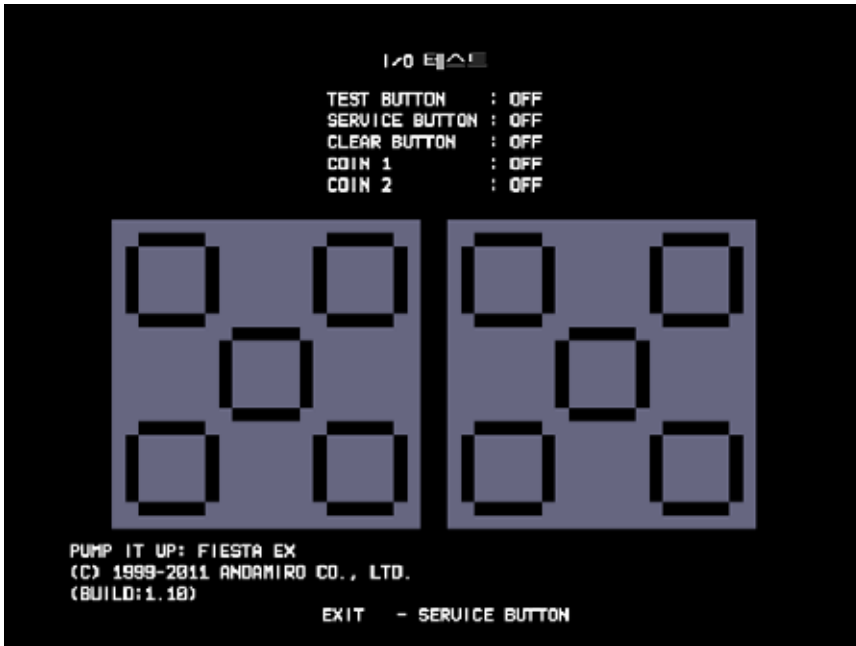
게임을 시작하기 전에 옵션을 설정하고, 하드웨어를 테스트하십시오.

서비스 박스에 있는 "테스트(O test)" 버튼을 누르시오.
서비스 옵션 메뉴(Service options)가 보일 것입니다.



4-1. I/O 테스트

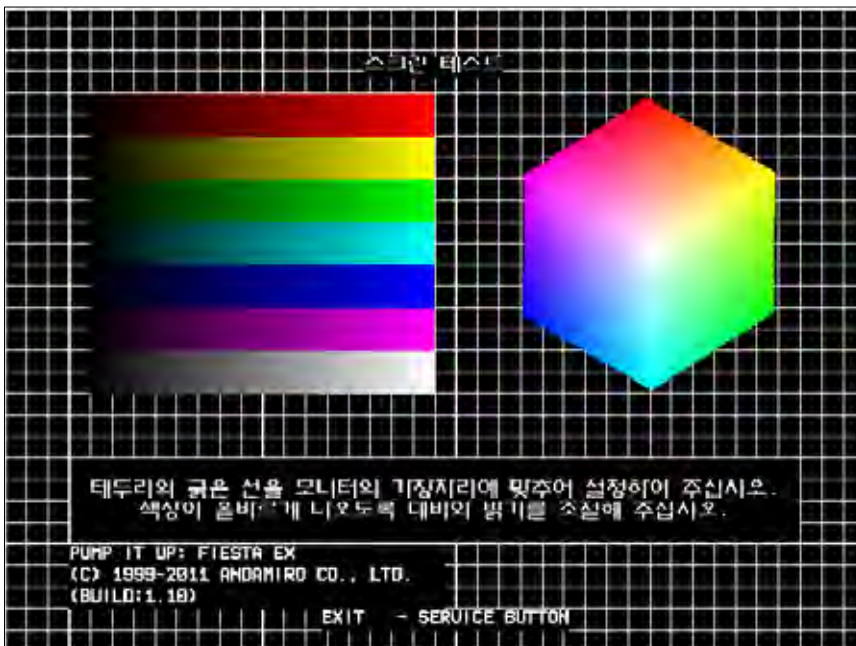
기기에 있는 발판 센서, 램프와 버튼을 테스트 할 수 있습니다.



1. 메뉴설정(SETUP MENU)에서 I/O 테스트로 들어가 "테스트(O test)"버튼을 누르시오.
2. 제대로 작동하는지 확인하기 위해서 각 버튼을 눌러보시오. 만약 정상이라면, 스크린의 "OFF"는 "ON"으로 변경될 것입니다.
 "만약 제대로 작동하지 않으면, 조연을 받거나 수리하기 위해서 서비스센터에 연락하세요."
3. I/O 테스트로부터 나가기 위해서 "서비스(O service)"버튼을 누르시오.

4-2. 스크린 테스트

모니터 스크린의 상태를 체크하시오.

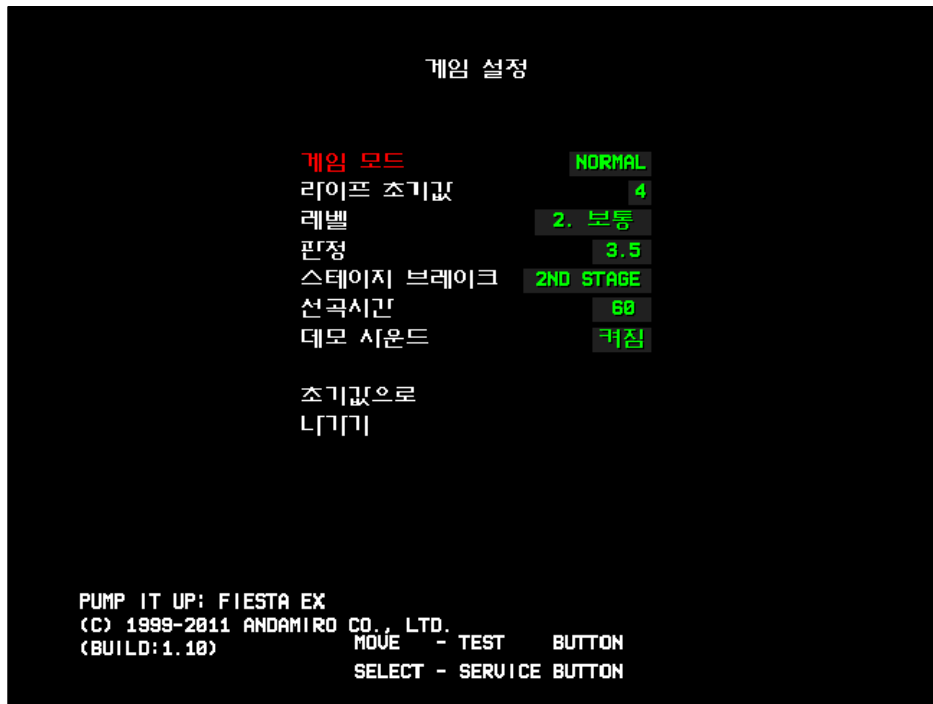


1. 메뉴설정(SETUP MENU)에서 스크린 테스트(SCREEN TEST)로 들어가서 "테스트(O test)"버튼을 누르시오.
 "격자무늬 패턴의 색깔과 화면에 재생될 때의 모양의 정확 정밀도가 정상이 아니면, 조연을 받거나 수리하기 위해서 서비스센터에 연락하세요."
2. 스크린 테스트(SCREEN TEST)로부터 나가기 위해서 "서비스(O service)"버튼을 누르시오.

4-3. 게임 세팅

게임 난이도와 스테이지 옵션을 설정하시오.

1. 메뉴설정(SETUP MENU)에서 게임옵션(GAME OPTION)으로 들어가서 "테스트(O test)"버튼을 누르고 커서를 각 게임옵션(GAME OPTION)으로 이동하십시오.
2. 각 게임옵션(GAME OPTION)을 바꾸기 위해서 "서비스(O service)"버튼을 누르시오.



- a. 게임 모드
"Normal" 또는 "Event"를 선택하세요.
- b. 라이프 초기값
플레이어의 라이프 수치를 4나 5중에서 선택하세요.
- c. 난이도
게임의 난이도를 설정하시오.
난이도는 EASY (쉬움)/ NORMAL (보통)/ HARD (어려움) 세 단계입니다.
- d. 스테이지 브레이크
어느 스테이지에서 적용될지 설정하시오.
가능한 세팅 : OFF/Stages 1~4
- d. 데모 사운드
데모 사운드 ON/OFF
- f. 초기값으로
초기값으로 돌아가시오.
- g. 나가기
변경된 설정을 저장하고 게임 스크린에서 나가시오.

4-4. 코인 세팅

크레딧을 위하여 코인수를 설정할 수 있습니다.



1. 메뉴설정 (SETUP MENU)에서 코인옵션 (COIN OPTION)으로 들어가서 "테스트(O test)"버튼을 누르고 커서를 각 코인옵션 (COIN OPTION)으로 이동하십시오.
2. 크레딧을 위한 코인수를 설정하기 위해서 "서비스(O service)"버튼을 누르시오.
3. COIN MODE
 - 코인 방식을 설정할 수 있습니다.
 - 가능한 세팅 : 동전 / 카드
4. COIN 초기화
 - 기기에 잔류해있는 코인을 초기화시킬 수 있습니다.

4-5. USB 드라이브



1. 메뉴설정 (SETUP MENU)에서 USB 드라이브로 들어가서 "테스트(O test)"버튼을 누르시오.
2. Player 1로 이동해서 USB COVER BOX ASS'Y의 1P Port에 USB를 삽입후, "서비스(O service)"을 누르시오.
3. Player 2도 같은방법으로 진행하십시오.

4-6. 사운드 테스트

음악 트랙과 소리 효과를 위해서 스피커와 우퍼의 상태를 확인하고 볼륨을 조정할 수 있습니다.



1. 메뉴설정 (SETUP MENU)에서 사운드 테스트로 들어가서 "테스트(O test)"버튼을 누르고 커서를 볼륨이나 오디오로 이동하십시오.
 2. 볼륨을 조정하기 위해서는 볼륨에서 "서비스(O service)"버튼을 누르시오.
 3. 곡을 선택하기 위해서는 오디오에서 "서비스(O service)"버튼을 누르시오.
- 볼륨의 기본값은 80이며 50에서 95사이로 조정이 가능합니다.
 - 볼륨값이 기본값보다 높아지면 스피커나 우퍼에 무리가 올 수 있으므로 조정을 권장하지 않습니다.

4-7. 수입 통계

기기에 들어가는 코인의 수를 체크할 수 있습니다.



1. 메뉴설정 (SETUP MENU)에서 부기(BOOKKEEPING)로 들어가서 "테스트(O test)"버튼을 누르고 커서를 각 부기(BOOKKEEPING) 재설정을 위해서 "서비스(O service)"버튼을 누르시오.
2. 부기(BOOKKEEPING) 재설정을 위해서 "서비스(O service)"버튼을 누르시오.

4-8. 통계 메뉴

각 노래의 플레이 횟수를 보여줍니다.

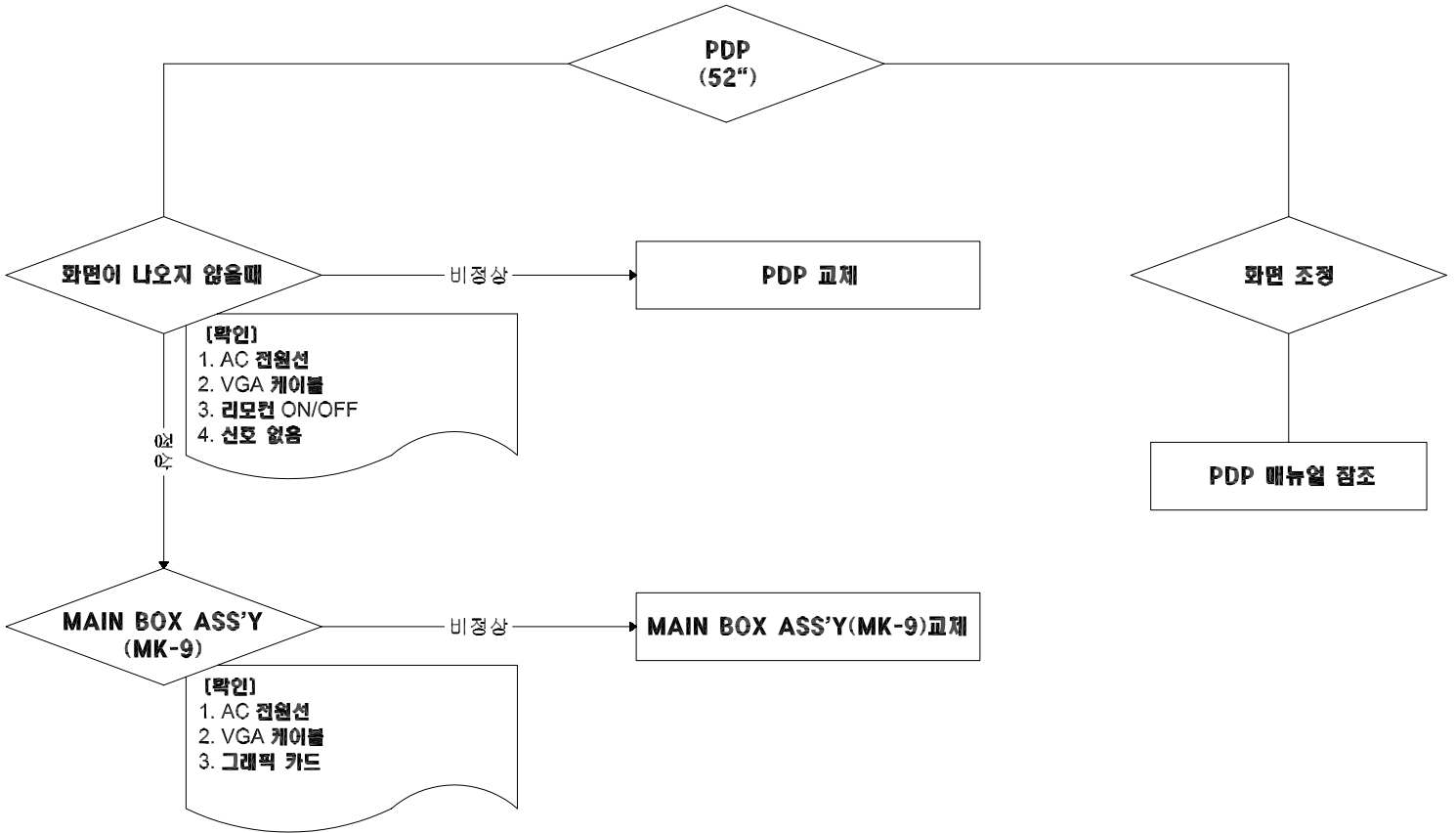


1. 메뉴설정 (SETUP MENU)에서 통계 (STATISTICS)로 들어가서 "Test(O test)"버튼을 누르십시오. "Test(O test)"버튼을 눌러 곡 리스트의 끝부분으로 커서를 이동하십시오.

5. 트러블 슈팅

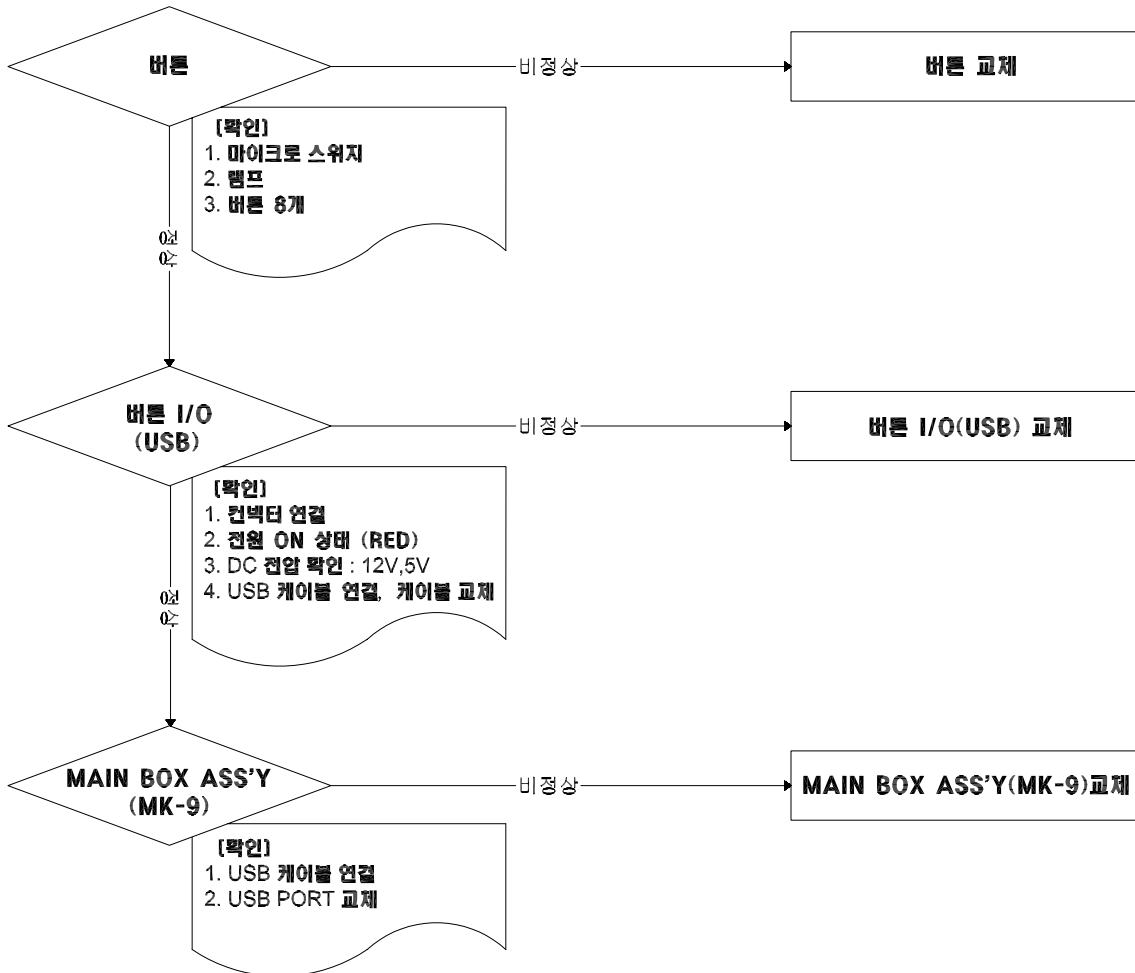
5-1. 화면

*공통 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



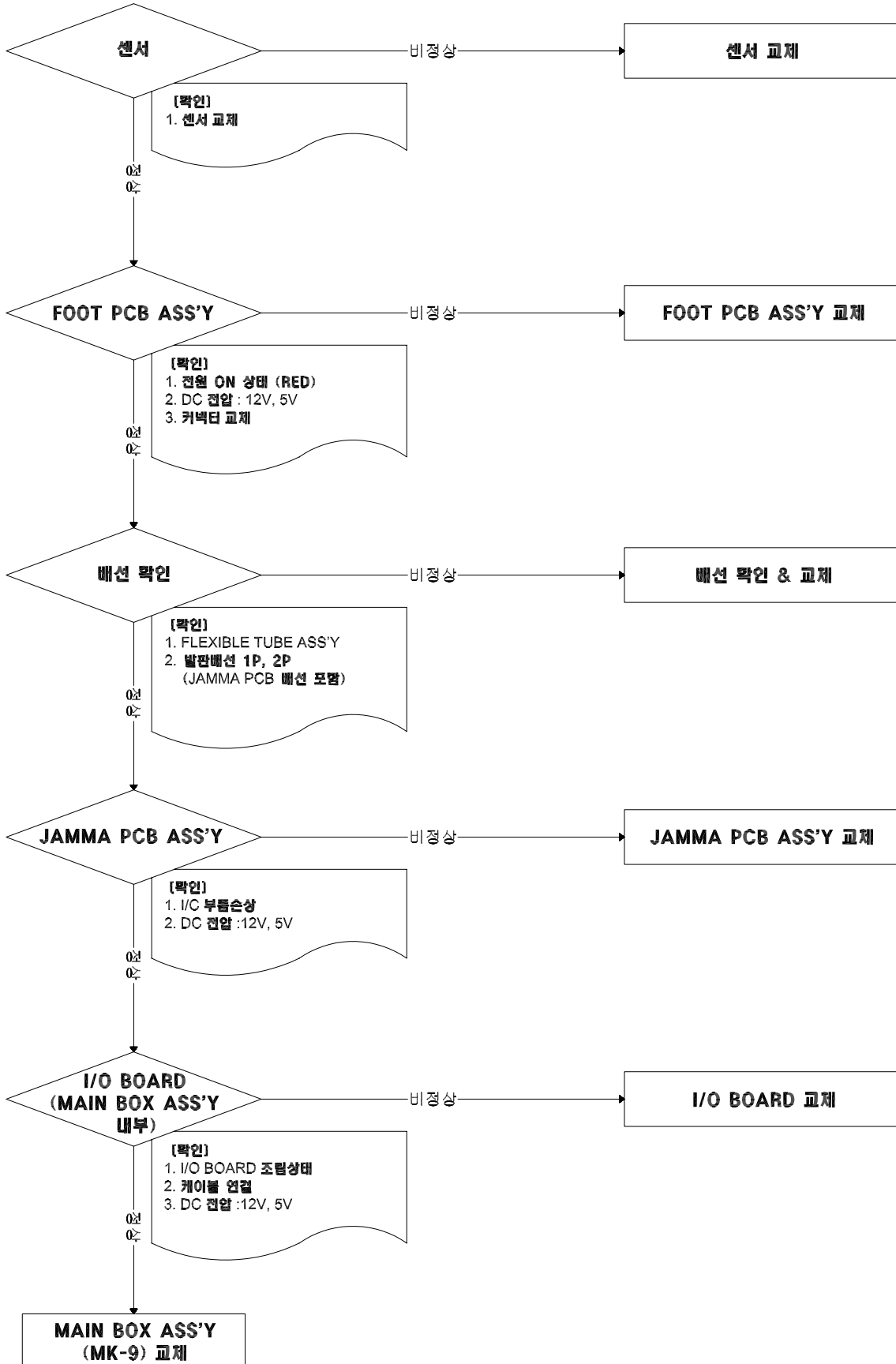
5-2. 버튼

*입력 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



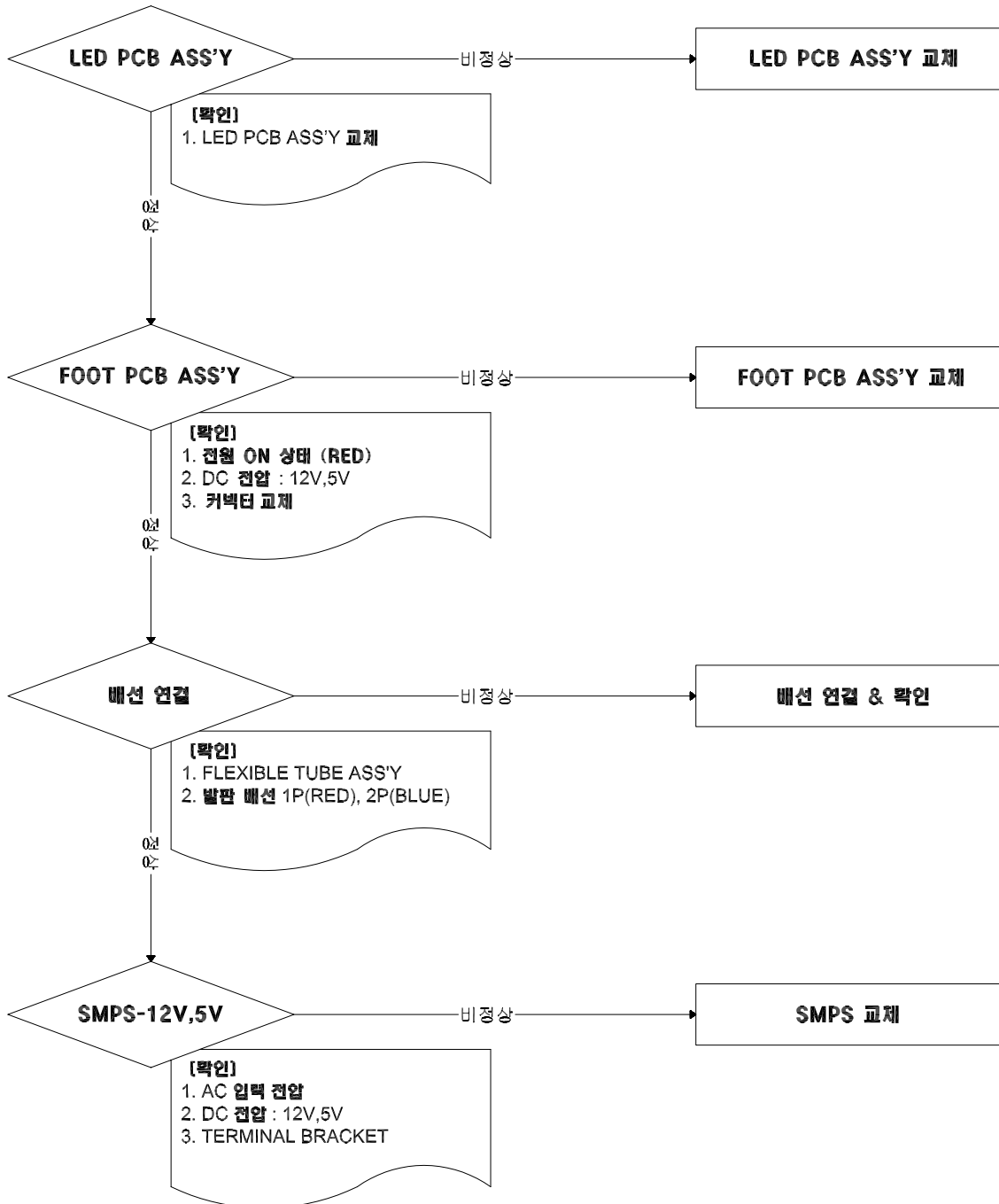
5-3. 발판 센서

*공통 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



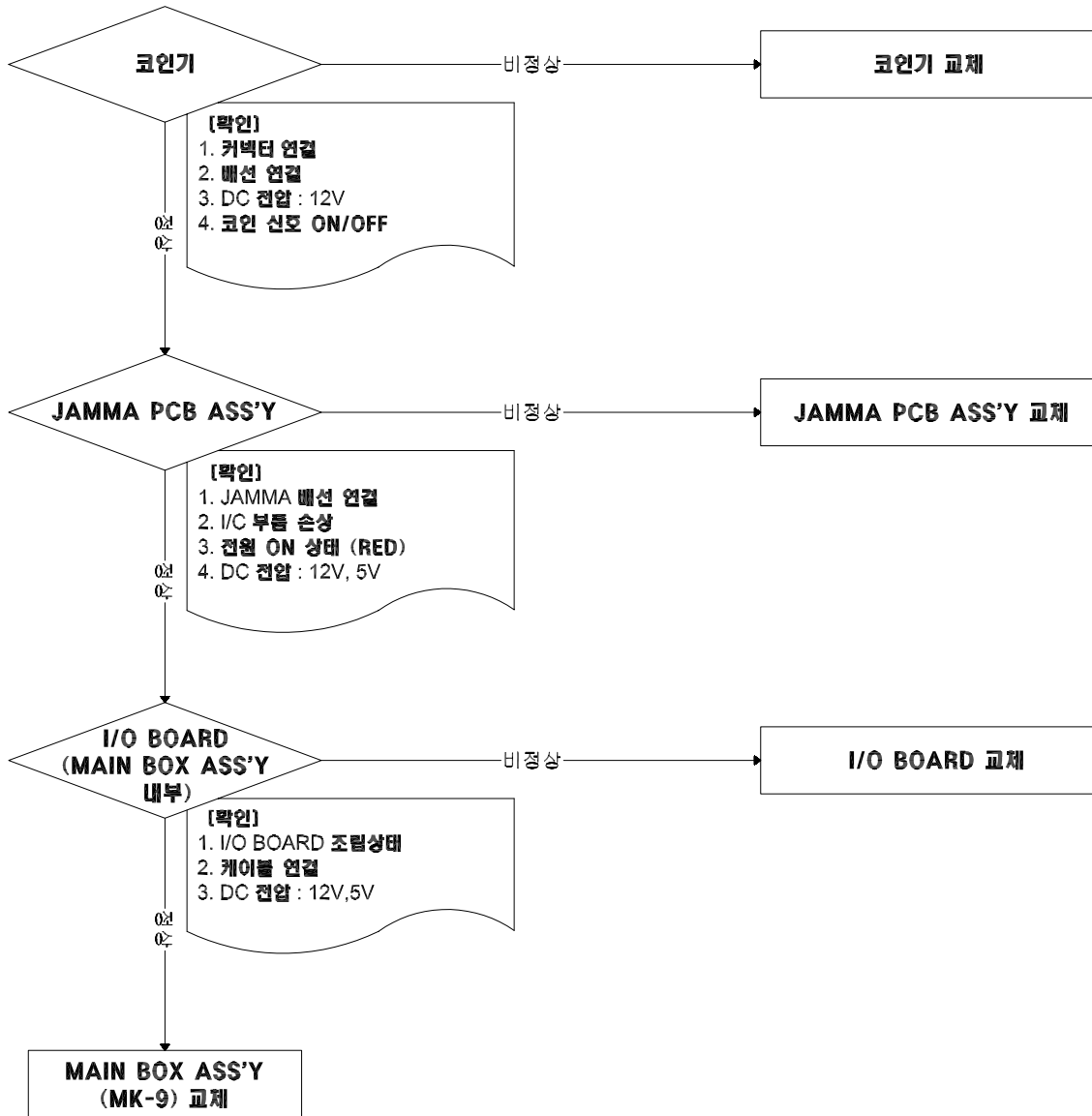
5-4. 발판 LED

*공통 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



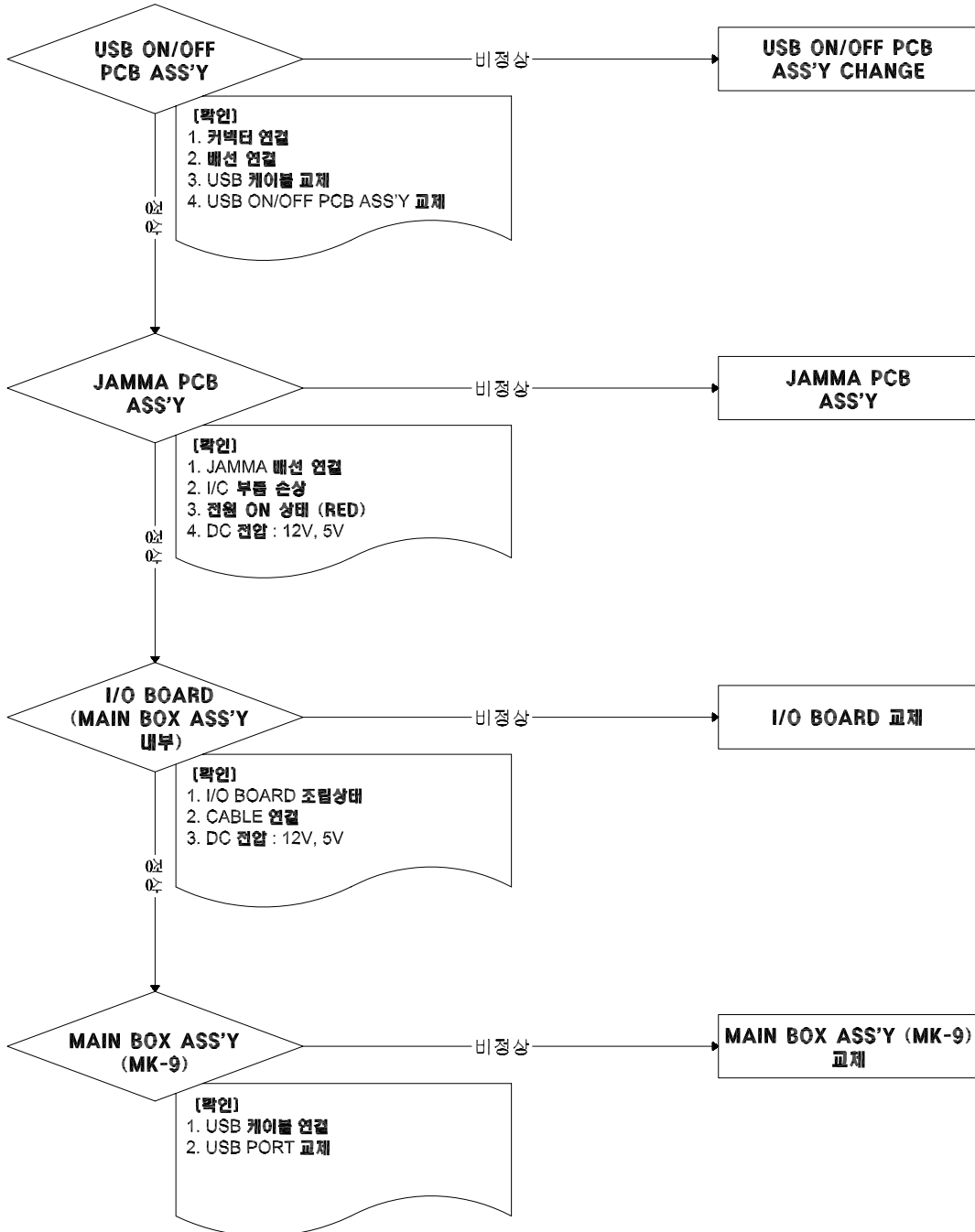
5-5. 코인기

*당해 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



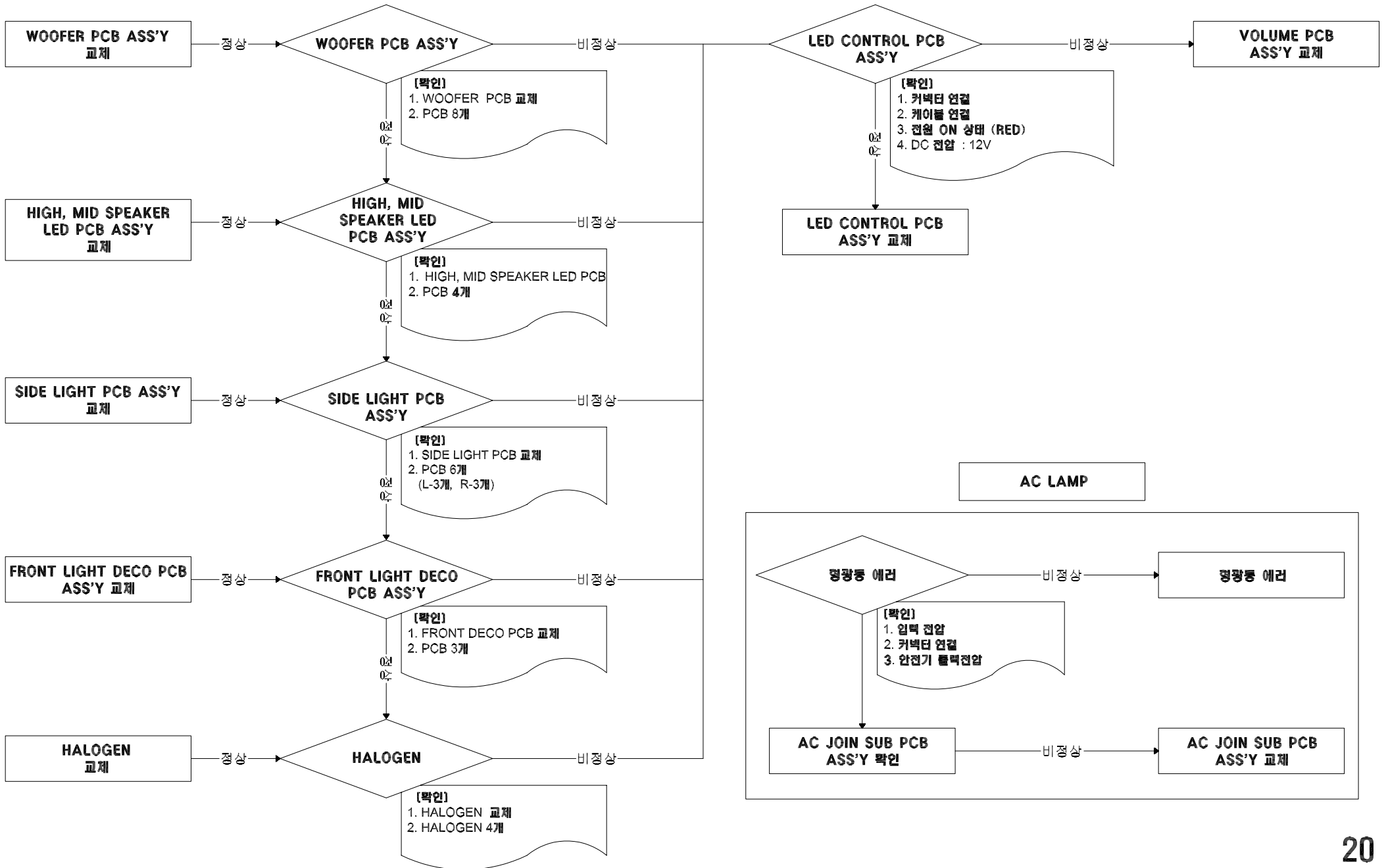
5-6. USB ON/OFF

*공통 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



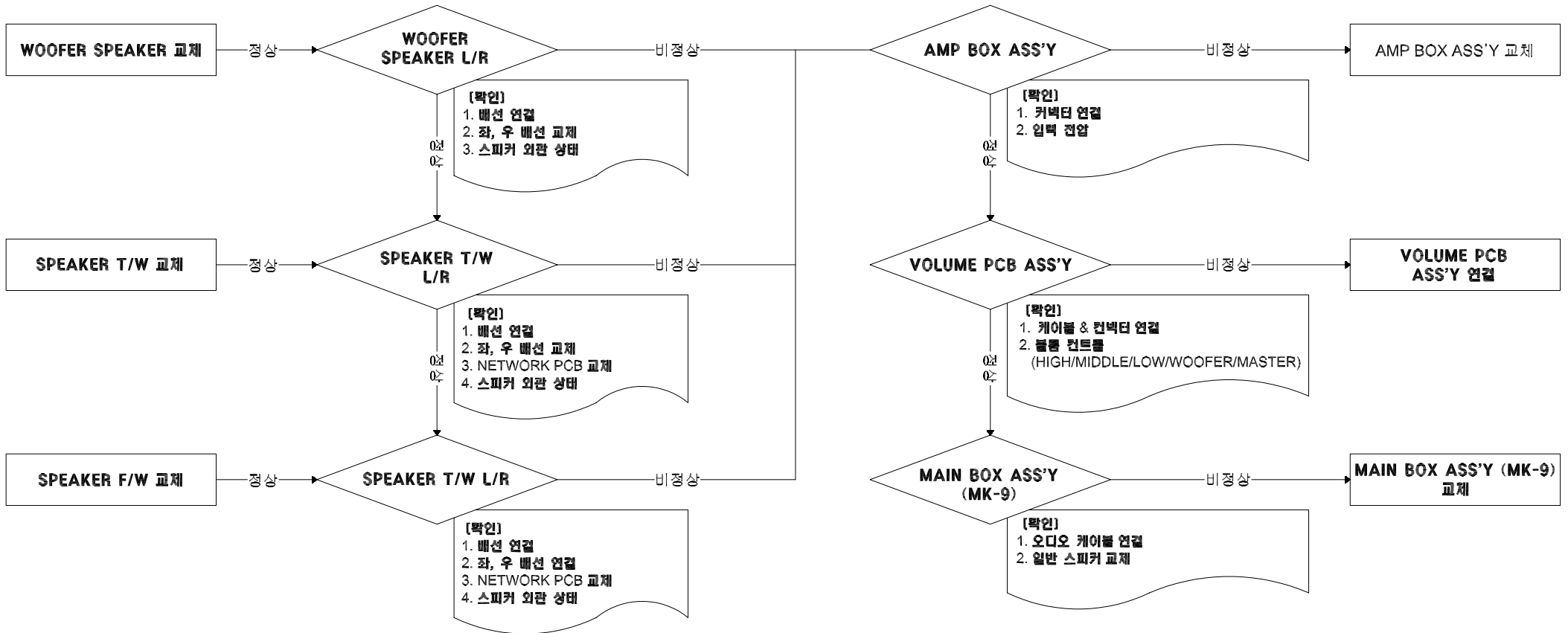
5-7. 램프

*양해 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



5-8. 사운드

*양재 : 입력 전압 확인, 배선 연결 확인



* 사운드 이상증상

1. 잡음 발생시
 2. 좌, 우 스피커 음량
- AMP BOX & MAIN BOX ASS'Y FG 연결 확인

7. 소모품 교체방법

7-1. LED 램프

1



그림 A

- BILLBOARD ASS'Y 전면 하단에 좌, 우로
① LED LAMP가 있습니다.

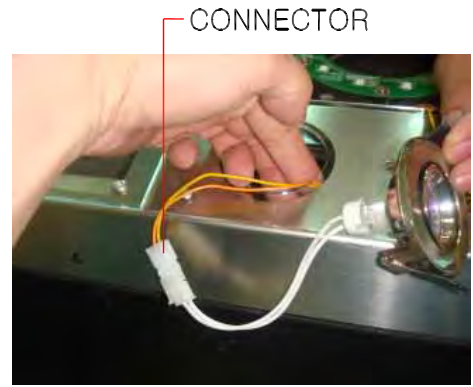


그림 B

- LED LAMP는 전면에서 손으로 빼내어 교체합니다. 교체후 배선을 CASE안으로 밀어넣고, CONNECTOR연결후 재조립합니다.

7-2. 빌보드 램프

1

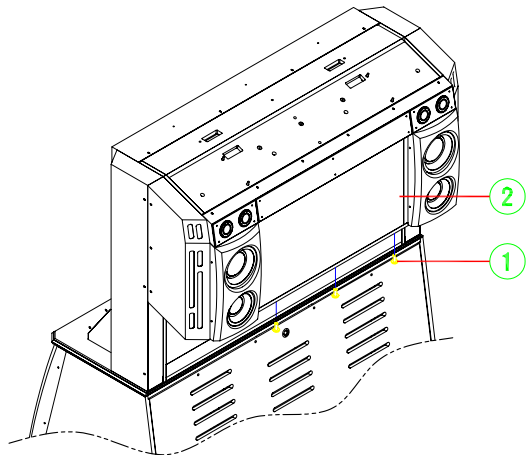


그림 A

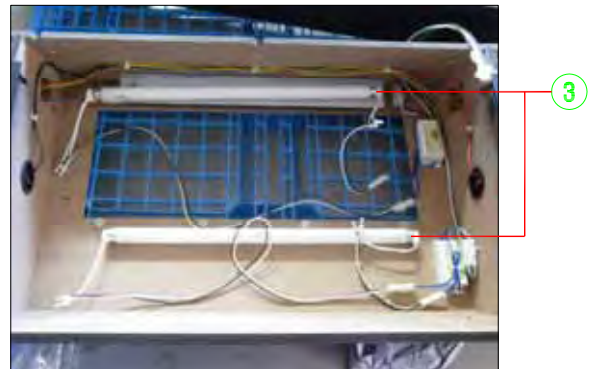


그림 B

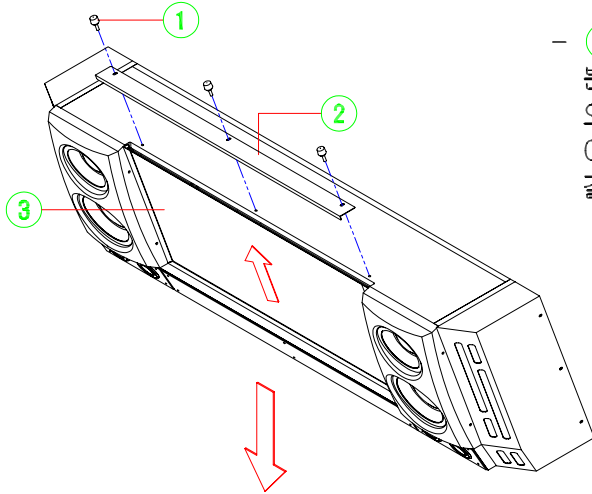
(1) 빌보드 경첩을 이용하여, 그림 A와 같이 설치합니다.
① HAND BOLT 3개소를 풀후, ② 빌보드의 시트와 아크릴을 분리합니다.

(2) ③ 형광등과 연결되어 있는 ④ 컨넥터를 분리후, 교환합니다.

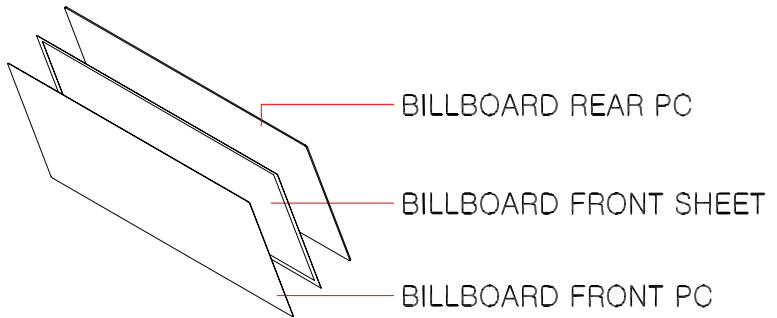
NO.	PART NAME	SPEC.	CODE NO.
③	형광등	-	-

7-3. 빌보드 시트

1

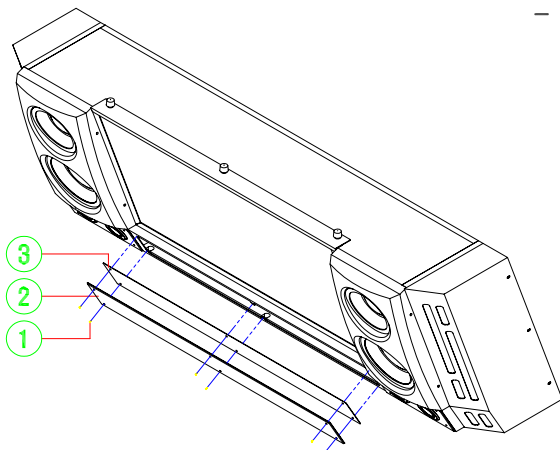


- ① HAND BOLT를 이용하여 ② BILLBOARD PC COVER를 분리합니다. ③ BILLBOARD PC&ACRYL을 화살표 방향으로 꺼낸후, SHEET를 교체합니다. 아래그림과 같이 FRONT PC와 REAR PC 사이에 놓고 결합후 재조립합니다.



7-4. HOW TO PLAY 시트

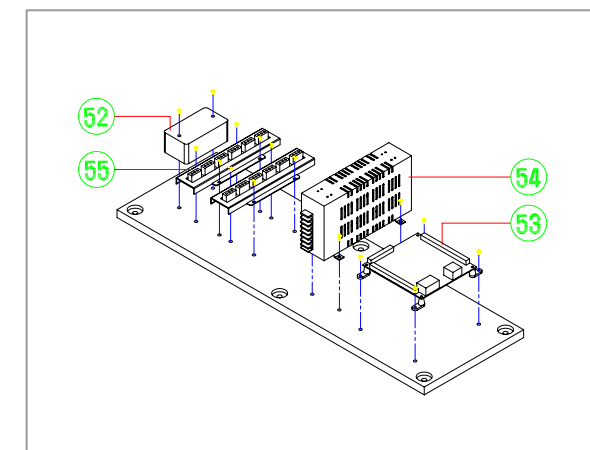
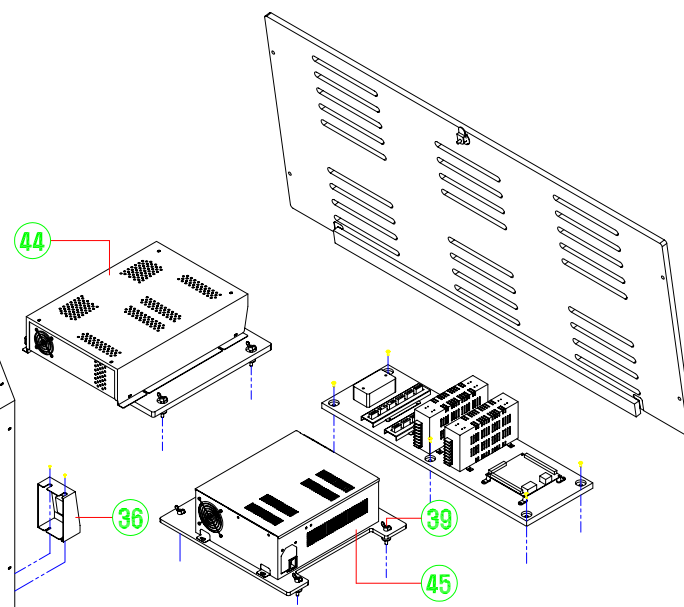
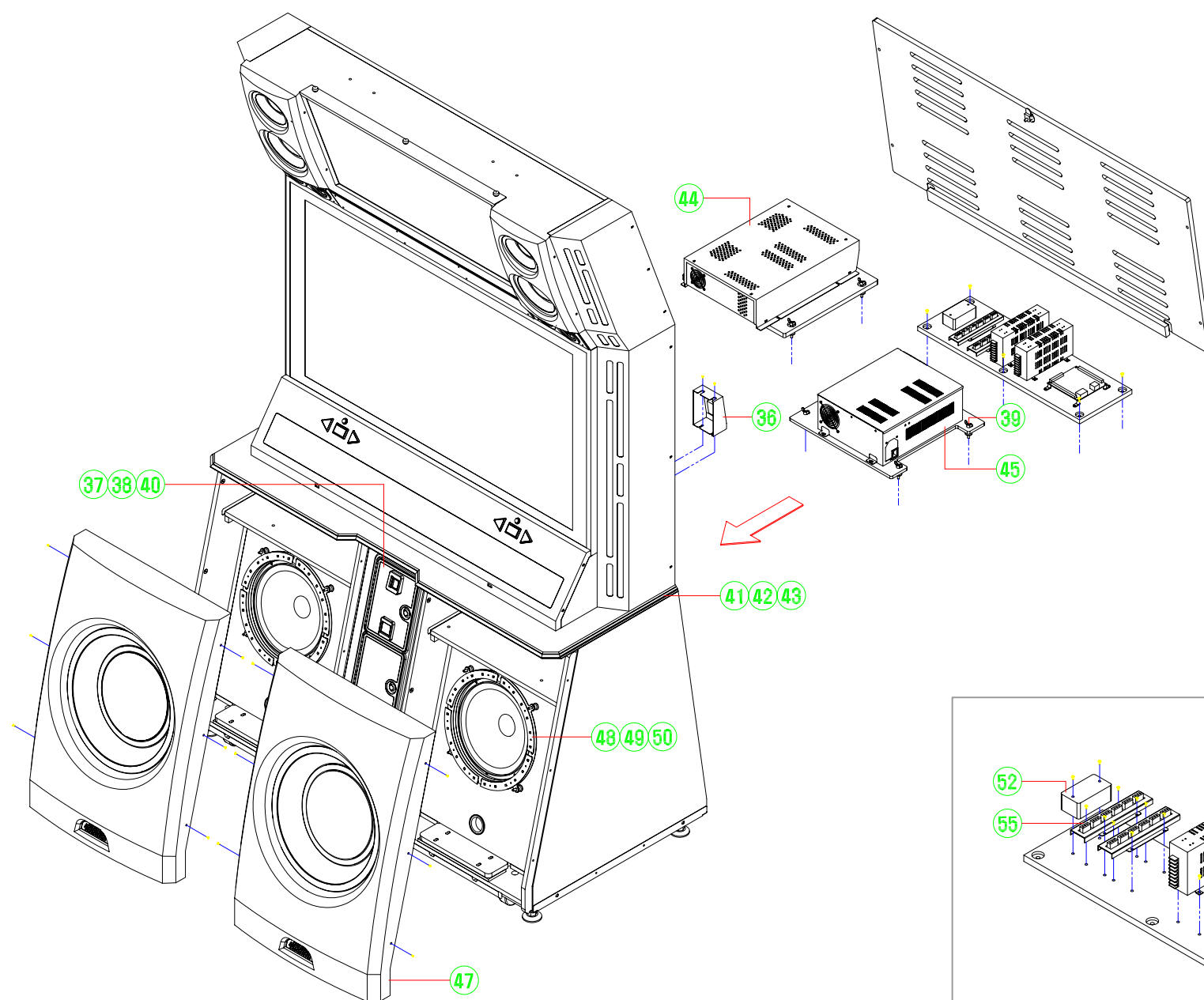
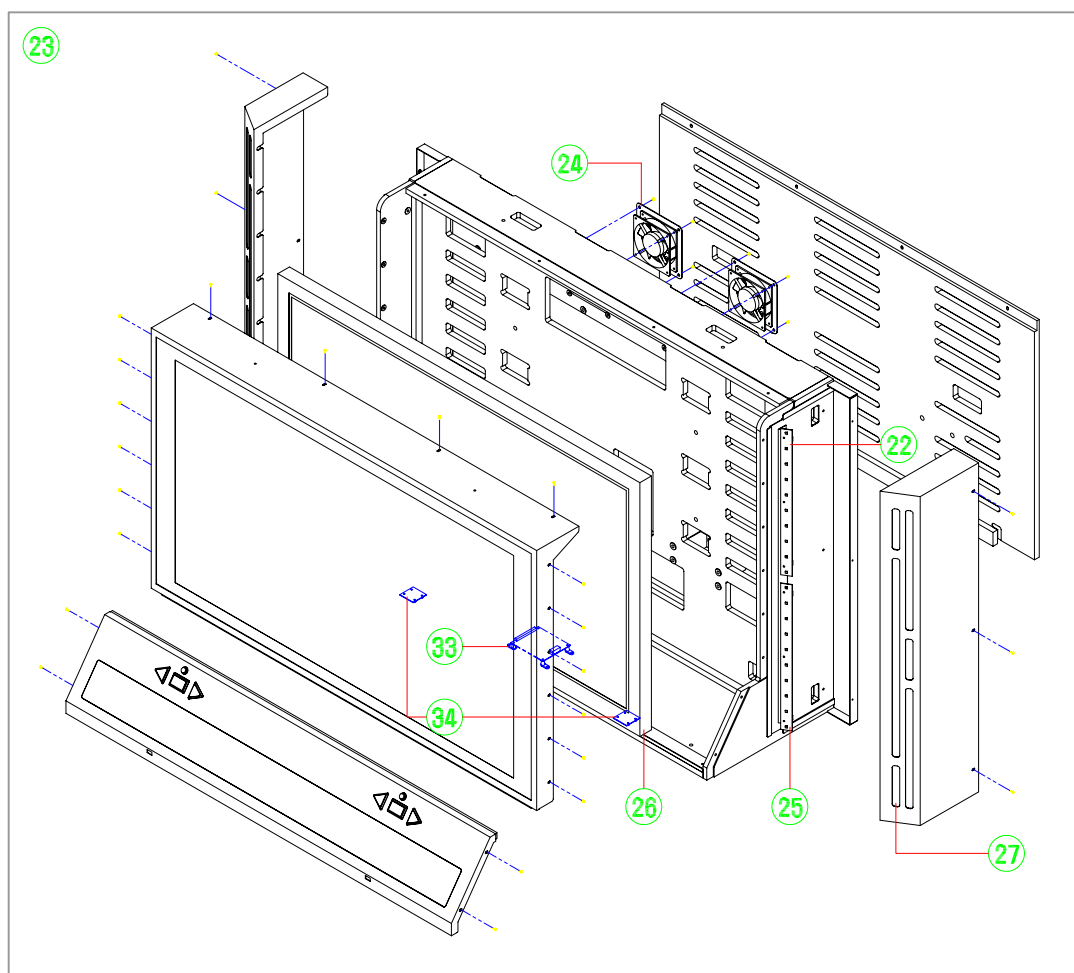
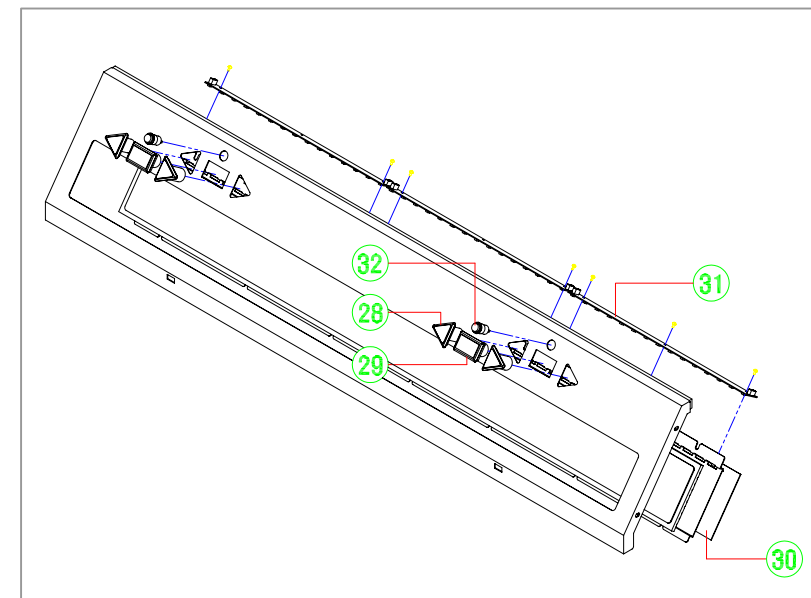
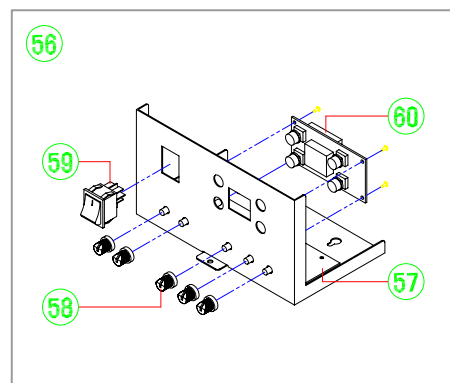
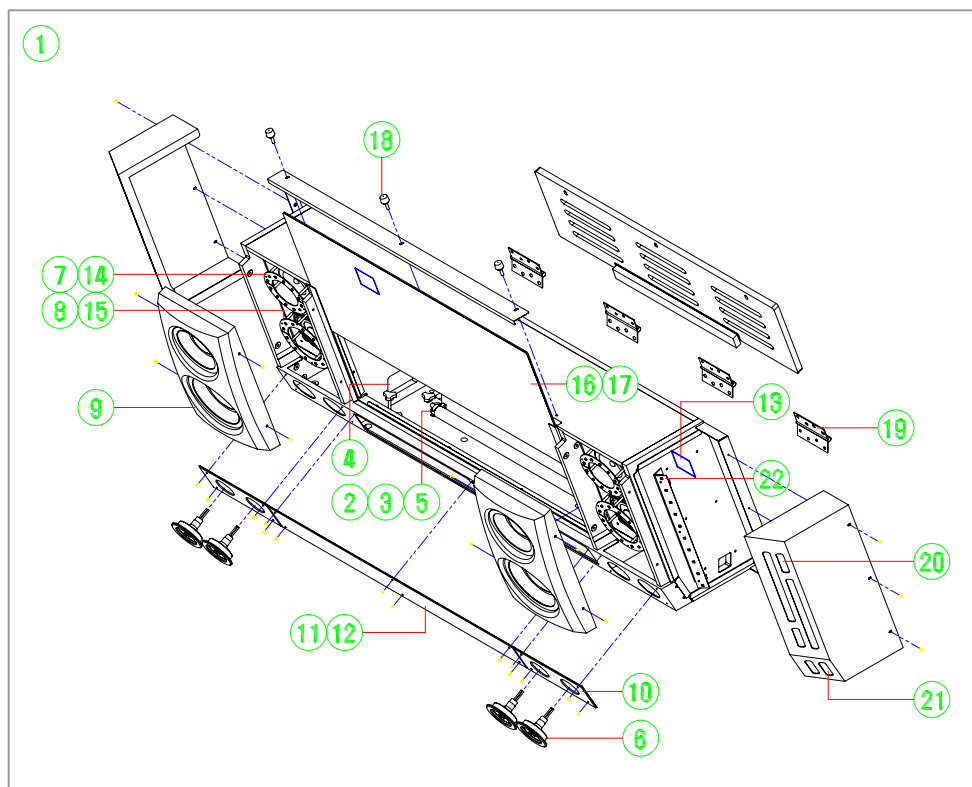
1



- 다음은 HOW TO PLAY SHEET 교체 방법입니다.
- ① 육각렌치를 이용하여 M4볼트를 풀어냅니다.(6개소)
- ② HOW TO PLAY PANEL을 떼어낸후, 가운데 있는 ③ HOW TO PLAY SHEET를 교체합니다. 역순으로 재조립합니다.

7. PARTS LIST

7-1. EXPLODED VIEW



7-2. LIST

NO.	PIC	LEVEL	PART NAME	SPEC.	QTY	CODE NO.
1		1	BILLBOARD CASE ASS'Y			
2	○	2	LAMP CLAMP	-	4	MELE0LAM014
3	○	2	FLUORESCENT LAMP	FL20SD-20W	2	MELE0LAM002
4		2	ELECTRONIC BALLAST	220V FL 20W 1등용	2	MELE0BAL001
5		2	Y-SOCKET	10W SOCKET	4	MELE0SOC004
6	○	2	LED LAMP ASS'Y	MR16 LED TYPE	4	MELE0LAM060
7	○	2	HIGH SPEAKER LED PCB ASS'Y	-	2	APUT0PCB011
8	○	2	MID SPEAKER LED PCB ASS'Y	-	2	APUT0PCB012
9	○	2	MID SPEAKER MASK	PC-4.0t	1	MPUT0PLA003
10		2	LED LAMP BASE	ACRYL-3.0t	2	MPUT0ACR009
11		2	HOWTOPLAY PANEL	ACRYL-3.0t	1	MPUT0ACR011
12		2	HOWTOPLAY BACK PANEL	PET-1.0t	1	MPUT0ACR010
13		2	SPEAKER NETWORK PCB ASS'Y	-	2	APUT0PCB007
14	○	2	SPEAKER	3" HIGH	2	MZZZ0SPE026
15	○	2	SPEAKER	5 1/4" MID	2	MZZZ0SPE027
16		2	BILLBOARD REAR PANEL	PC-3.0t	1	MPUT0ACR007
17		2	BILLBOARD FRONT PANEL	PET-1.0t	1	MPUT0ACR006
18	○	2	HAND BOLT	M4, PKB4 L=20	3	MZZZ0PLA023
19	○	2	HINGE	HS-2Tx75x100	4	MZZZ0HIN002
20		2	TOP LIGHT ACRYL-A	ACRYL-5.0t	2	MPUT0ACR016
21		2	TOP LIGHT ACRYL-B	ACRYL-5.0t	2	MPUT0ACR017
22		2	TOP & SIDE LIGHT PCB ASS'Y	-	2	-
23		1	TOP CASE ASS'Y			
24	○	2	FAN	120mm SLEEVE	2	MZZZ0FAN001
25	○	2	PDP	52HD_U2P	1	AZZZ0PDP001
26		2	SCREEN COVER	GLASS-5.0t	1	MPUT0GLA001
27		2	SIDE LIGHT ACRYL	ACRYL-5.0t	2	MPUT0ACR012
28	○	2	BUTTON SWITCH	BLC-TN-BK-G-CY	4	MZZZ0BUT075
29	○	2	BUTTON SWITCH	BLC-TN-BK-F-CG	2	MZZZ0BUT074
30		2	FRONT LIGHT DECO ACRYL	ACRYL-8.0t	1	MPUT0ACR008
31	○	2	FRONT LIGHT DECO PCB ASS'Y	-	3	APUT0PCB015
32	○	2	PUSH BUTTON L	16MM DC12V WECO	2	MZZZ0BUT056
33	○	2	IO PCB ASS'Y	-	1	APUF0PCB014
34	○	2	USB ONOFF PCB ASS'Y-1P	-	2	APUF0PCB011

NO.	PIC	LEVEL	PART NAME	SPEC.	QTY	CODE NO.
35		1	MAIN CASE ASS'Y			
36	○	2	AC INPUT ASS'Y	0717-1S, 10A	1	MELE0SWI014
37	○	2	COIN DOOR ASS'Y	AMCD-100A,1 COIN	1	AZZZ0COD002
38	○	2	COIN SELECTOR	SG-968	1	MZZZ0COS012
39	○	2	NUT	M6, WING NUT	8	-
40	○	2	KEY ASS'Y	7001	1	MZZZ0KEY032
41		2	TABLE TOP ACRYL	ACRYL-5.0t	1	MPUT0ACR015
42		2	TABLE BASE ACRYL	ACRYL-5.0t	1	MPUT0ACR013
43		2	TABLE CENTER ACRYL	ACRYL-8.0t	1	MPUT0ACR014
44	○	2	AMP BOX ASS'Y	-	1	APUT0SYS001
45	○	2	MAIN BOX ASS'Y	MK6 NK	1	APUF0000001
46		1	WOOFER MASK ASS'Y			
47	○	2	WOOFER MASK ASS'Y	PC-6.0t	2	MPUT0PLA004
48	○	2	SPEAKER	12" WOOFER	2	MZZZ0SPE028
49	○	2	WOOFER SPEAKER LED PCB ASS'Y	-	8	APUT0PCB013
50	○	2	RUBBER BOLT	M6, ø20x16MM	26	MZZZ0RUB009
51		1	POWER BASE ASS'Y			
52	○	2	NOISE FILTER	ES1-F10	1	MELE0NOI006
53	○	2	LED CONTROL PCB ASS'Y	-	1	APUT0PCB010
54	○	2	POWER_SMPS	CSR028A UL_12V7A,5V8A	2	MELE0SMP034
55	○	2	AC JOIN SUB PCB ASS'Y	-	2	AZZZ0PCB081
56		1	SERVICE PANEL ASS'Y			
57	○	2	VOLUME PCB ASS'Y	-	1	APUT0PCB008
58	○	2	VOLUME KNOB	-	5	MELE0VOL006
59	○	2	ROCKER SWITCH	T-125 4P	1	MELE0SWI004
60	○	2	COUNTER LCD PCB ASS'Y	-	1	APUT0PCB014

7-3. PICTURE

2	3	4	5	7	8
					
9	10	13	14	15	11,12,16,17
					
18	19	22	24	25	28
					
29	31	32	33	34	36
					
37	38	39	40	44	45
					
47	48,49	50	52	53	54
					
57	58	59	60		
					

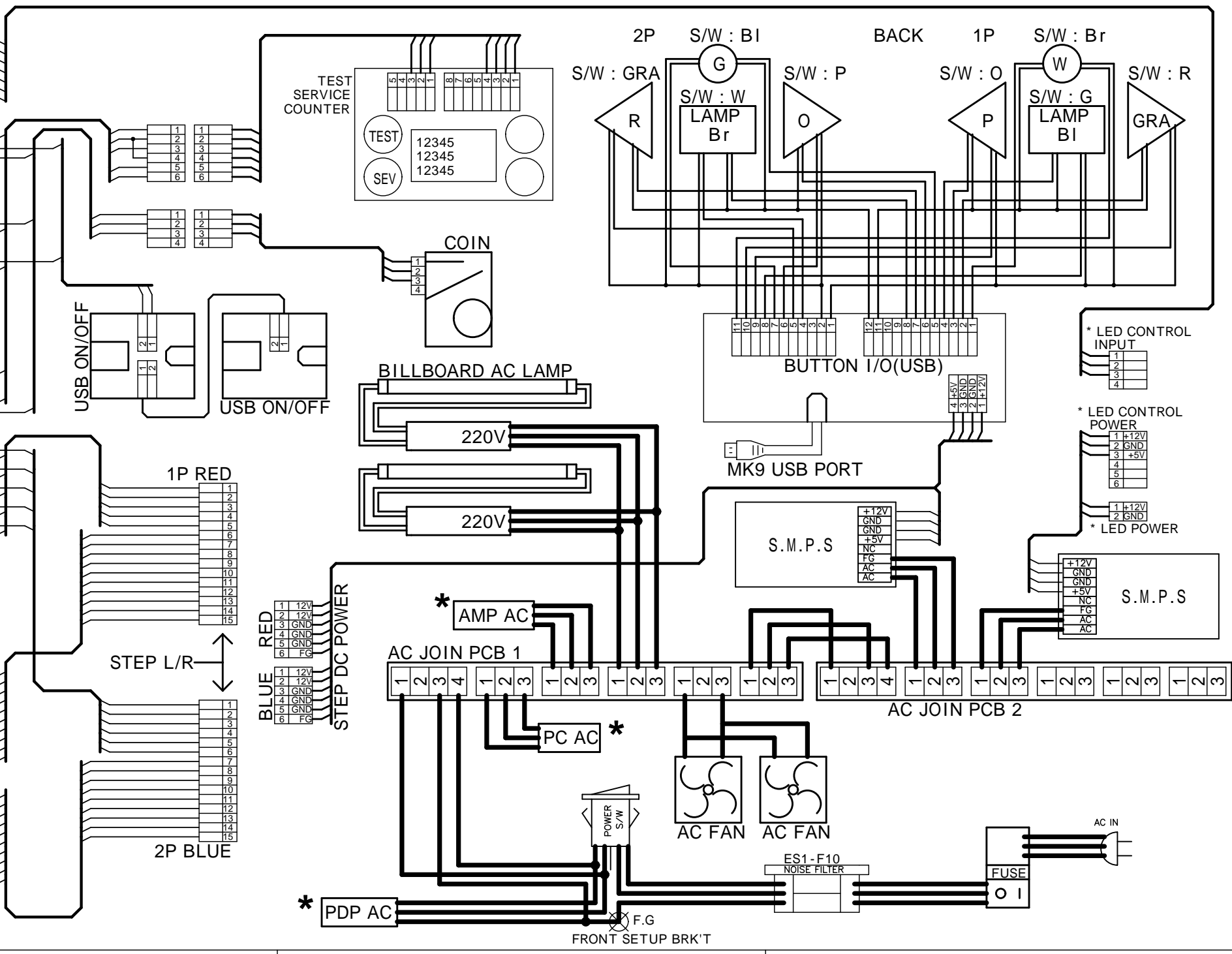
MAIN BOX I/O

1	VCC
2	FG
3	IN0
4	IN1
5	IN2
6	IN3
7	IN4

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K
L
M
N
O
P
Q
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z
aa
ab
ac
ad
ae
af

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	



STEP DC POWER

1	12V
2	12V
3	GND
4	GND
5	GND
6	FG

STEP L/R

1P RED

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	

2P BLUE

* PDP AC

* AMP AC

PC AC *

FRONT SETUP BRK'T

* LED CONTROL INPUT

1	
2	
3	
4	

* LED CONTROL POWER

1	+12V
2	GND
3	+5V
4	
5	
6	

* LED POWER

1	+12V
2	GND
3	+5V
4	FG
5	AC
6	AC

AC IN

